

Presentazione del volume:

PAVIA, LA BATTAGLIA, IL FUTURO

1525-2015 NIENTE FU COME PRIMA

CVML E SMARTLAB ALLA MOSTRA

20 ottobre, ore 21, Palazzo del Broletto, P.zza Vittoria, Pavia



Il **Computer Vision & Multimedia Lab** dell'Università di Pavia ha realizzato soluzioni multi-mediali e multi-modali coinvolgendo i visitatori della mostra attraverso **simulazioni virtuali, interazione oculare e gestuale** nella navigazione degli arazzi, e **ricostruzioni 3D** di scene e personaggi.

Molta attenzione è stata data al tema dell'**accessibilità** e alla trasposizione in **immagini tattili** degli arazzi, per consentirne la fruizione da parte di persone ipo e non vedenti. A lato, l'esempio tattile riportato in copertina.



Accanto ai curatori **Virginio Cantoni, Dimitar Karastoyanov, Mauro Mosconi e Alessandra Setti** hanno intensamente contribuito tutti i docenti, i ricercatori, gli **studenti del CVML Lab** e inoltre gli studenti dell'a.a. 2014-5 del corso magistrale di **Computer Vision**, poi seguiti da quelli del 2015-6, che hanno completato l'attività con la **ricostruzione 3D della Pavia dell'epoca**. La Pavia rinascimentale sarà qui presentata in anteprima. Ai lati alcuni luoghi e una vista di Pavia da Sud-Ovest.



SAPERE PAVIA

