



Computer Vision
& Multimedia Lab

Tecnologie digitali per la comunicazione

Prof. Luca Lombardi

**Dipartimento di Ingegneria Industriale e
dell'Informazione**

E-mail: luca.lombardi@unipv.it

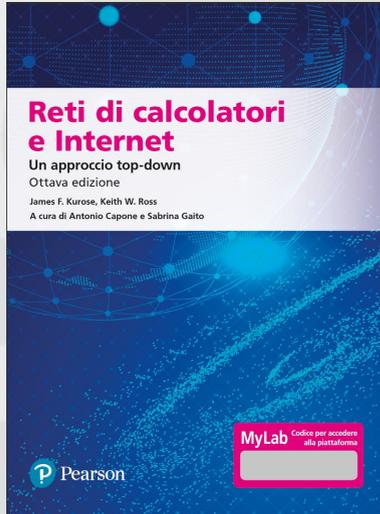
Web-site: <http://vision.unipv.it/corsi/>



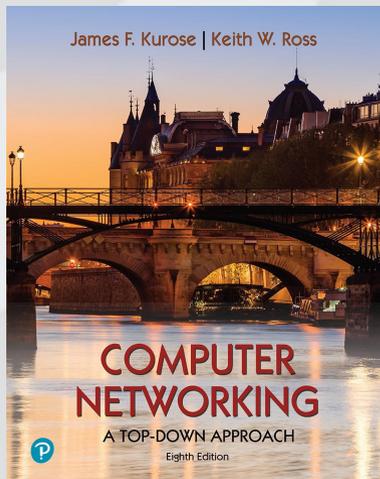
- **La prova consiste in uno scritto a domande aperte**
 - **Il punteggio ottenuto potrà eventualmente essere integrato tramite:**
 - o una prova orale
 - o un progetto il cui scopo è quello di permettere l'approfondimento di uno o più argomenti tra quelli affrontati
- **Per la registrazione del voto è necessario il superamento di un secondo modulo che dipende da piano di studi scelto**
 - **Persuasive Design (prof. Mosconi)**
 - **Web Marketing e Social Network (prof. Costa)**



- Il modulo si propone di fornire allo studente i principi essenziali per la comprensione di Internet e delle tecnologie basate su di esso. In particolare, gli argomenti affrontati includono:
 - Internet e reti di calcolatori
 - Il Livello Applicazione: DNS - Domain Name System. La posta elettronica. Il World Wide Web
 - Il Livello Rete e il Livello Trasporto
 - Il Livello Data Link e il Livello Fisico
 - Reti wireless e multimediali
 - Sicurezza nelle Rete
 - Realtà virtuale e realtà aumentata



- Il testo base delle lezioni è:
 - James F. Kurose, Keith W. Ross, Reti di calcolatori e Internet– ottava edizione, Pearson 2022



- Versione originale inglese:
 - J. F. Kurose, K. W. Ross, Computer Networking – A top-down approach – 8th edition, Pearson 2021



- In alternativa:
 - Andrew S. Tanenbaum, Reti di calcolatori - sesta edizione, Pearson 2023
 - Eventuali edizioni precedenti (o future) dei due testi