

Intelligenza Artificiale I

Logica formale

Automazione del calcolo logico

Marco Piastra

Problemi e decidibilità (automatica)

■ Problema

In forma rigorosa, un problema è una **relazione** tra *istanze* (input) e *soluzioni*

$K : I \rightarrow S$ (K è la relazione, I è lo spazio delle istanze, S quello delle soluzioni)

■ Problema di ricerca

La relazione K associa ciascuna *istanza* a un numero qualsiasi di soluzioni

Esempio: Fox, Goat & Cabbage, *istanze*: configurazioni iniziali, *soluzioni*: le strategie valide

Problemi di ottimizzazione

Esiste una funzione costo definita su S : $c : S \rightarrow \mathbf{R}$ (\mathbf{R} è l'insieme dei numeri reali)

Si tratta di trovare la soluzione valida a costo minimo o massimo

■ Problema di decisione

L'insieme delle soluzioni S coincide con $\{0, 1\}$ e la soluzione è unica

Esempio: $\Gamma \models \varphi$?

L'insieme I è formato da tutti i possibili insiemi di fbf Γ e tutte le possibili fbf φ

■ Problema decidibile

E' un problema di decisione per cui esiste una *procedura effettiva* o *algoritmo* che calcola la risposta corretta (per qualsiasi input ammissibile)

- Vale a dire se esiste una macchina di Turing in grado di calcolare la risposta
(Vi sono altri modi di definire una procedura effettiva, tutti equivalenti)

Problemi e decidibilità (automatica)

Esempio di problema *indecidibile*

Data una macchina di Turing e lo stato iniziale del nastro, l'esecuzione è terminante?

In altri termini, esiste una macchina di Turing che, data la tabella di transizione e l'input (di un'altra macchina), è in grado di dire se l'esecuzione termina?

La risposta è no. (non esiste una simile macchina di Turing)

- Problemi di decisione come problemi di ricerca

Un problema di decisione può essere definito come un problema di ricerca

Esempio: esiste in un grafo un cammino da un nodo a a un nodo b ?

Problemi di decisione come problemi di ottimizzazione

Esempio: esiste in un grafo un cammino da un nodo a a un nodo b che abbia lunghezza $< d$?

Soddisfacibilità (in L_P)

- La soddisfacibilità di una fbf φ è decidibile

E' un problema di decisione definito come problema di ricerca:

Esiste un'interpretazione che soddisfa φ ?

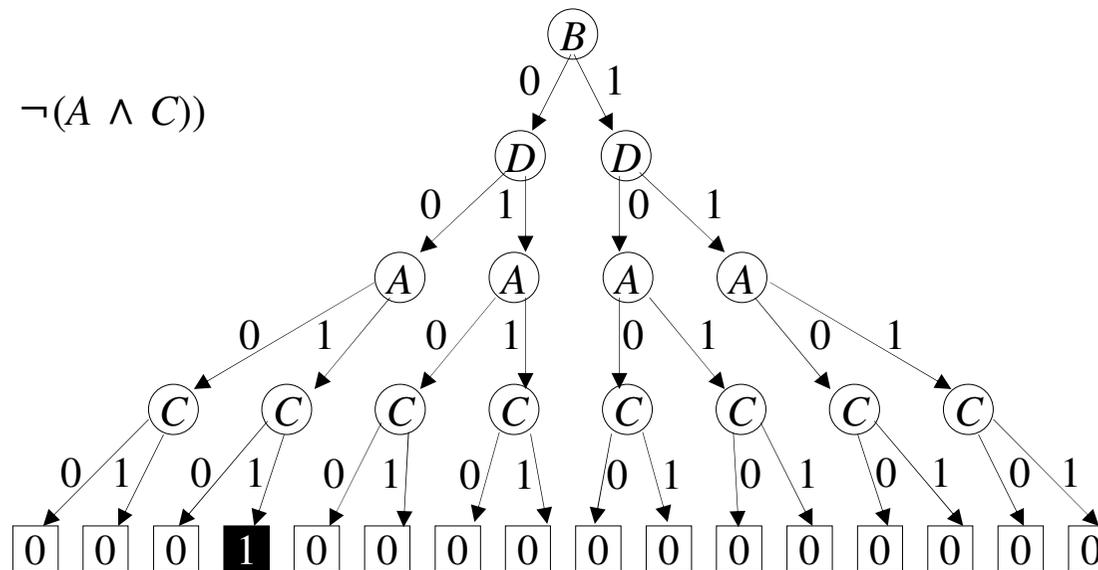
L'insieme degli input è formato da tutte le possibili fbf φ

In letteratura, il problema è denominato SAT

E' decidibile: basta provare tutte le possibili interpretazioni

Esempio:

$$\neg(B \vee D \vee \neg(A \wedge C))$$



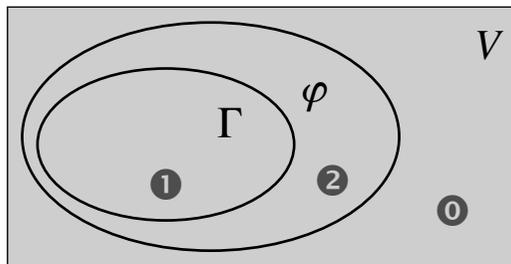
La procedura ha complessità $O(2^n)$, pari al numero di assegnazioni da provare

Conseguenza logica come soddisfacibilità

- Il problema $\Gamma \models \varphi$ può essere trasformato in un problema di soddisfacibilità

Perché:

Si può dimostrare che $\Gamma \models \varphi$ sse $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ è insoddisfacibile



(Nell'algebra dei sottoinsiemi di interpretazioni)

$$\Gamma \models \varphi \Rightarrow v(\Gamma) \subseteq v(\{\varphi\})$$

$$\mathbf{1} \subseteq \mathbf{1} + \mathbf{2}$$

$$v(\{\neg\varphi\}) = \mathbf{0}$$

$$v(\Gamma \cup \{\neg\varphi\}) = v(\Gamma) \cap v(\{\neg\varphi\})$$

$$v(\Gamma \cup \{\neg\varphi\}) = \emptyset$$

$$\mathbf{1} \cap \mathbf{0} = \emptyset$$

Dato $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$, si consideri la fbf $\bigwedge(\Gamma \cup \{\neg\varphi\})$

(chiusura congiuntiva di tutte le fbf dell'insieme)

L'insieme $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ è soddisfacibile sse $\bigwedge(\Gamma \cup \{\neg\varphi\})$ lo è

Morale:

Il problema $\Gamma \models \varphi$ può essere trasformato nel problema di stabilire se $\bigwedge(\Gamma \cup \{\neg\varphi\})$ (vale a dire una fbf) è soddisfacibile

Complessità di calcolo, classi P e NP

Il concetto di applica solo ai *problemi decidibili*

Si considera la *miglior* macchina di Turing (conosciuta) che calcola la risposta

- **Complessità di tempo**

Il numero di passi necessari alla macchina di Turing per calcolare la risposta, in funzione delle dimensioni dell'input

- **Complessità di memoria**

Il numero di celle del nastro necessarie alla macchina di Turing per calcolare la risposta, in funzione delle dimensioni dell'input

- **Classe P**

Tutti i problemi per cui è nota una procedura effettiva con complessità di *tempo* $O(P(n))$

Dove $P()$ è un polinomio di grado qualsiasi (finito) e n è la dimensione dell'input

- **Classe NP**

Tutti i problemi decidibili per cui esiste:

- a) Una procedura che enumera tutte le possibili risposte (enumerabilità ricorsiva)
- b) Una procedura con complessità P che **verifica** se una risposta è una soluzione

Include tutti i problemi della classe P (vale a dire $P \subseteq NP$)

Include anche problemi per cui non è nota una procedura con complessità P

La classe NP-complete ed il problema SAT

- Classe NP-complete

E' una sottoclasse di NP ($\text{NP-complete} \subseteq \text{NP}$)

Un problema K è NP-complete se tutti i problemi di NP sono **riducibili** a K

- Riducibilità

Nel caso della classe NP-complete

Si consideri un problema K e si supponga di avere una procedura di decisione $p(K)$

Un problema J è **riducibile** a K se esiste una procedura $p(J)$ di decisione per J che:

a) Chiama una volta sola, alla fine, $p(K)$ come "subroutine"

b) Ha una complessità di tempo polinomiale (trascurando la complessità di $p(K)$)

- Il problema SAT

E' NP-complete

Morale: se esistesse una procedura per SAT con complessità polinomiale, si avrebbe $P = NP$

E' un fatto non noto, si suppone di no: $P \neq NP$

Automazione del calcolo simbolico

- Il problema $\Gamma \vdash \varphi$ è decidibile?

Esiste una procedura effettiva per la derivazione automatica?

(Intesa come calcolo puramente simbolico)

La definizione di derivabilità 'a la Hilbert' (derivazione da schemi di assioma) non è direttamente traducibile in una procedura effettiva

Perché:

Volendo costruire una dimostrazione di $\Gamma \vdash \varphi$

Possiamo inserire una ad una le fbf $\psi \in \Gamma$ (OK)

Possiamo applicare la regola MP non appena possibile (OK)

NON possiamo inserire tutte le istanze degli assiomi Ax_n (KO)

A rigor di teoria, tali istanze sono infinite

Morale: il problema sono gli assiomi, infiniti

Regola di risoluzione

- Una nuova regola di inferenza (calcolo simbolico)

$$\varphi \vee \chi, \neg\chi \vee \psi \vdash \varphi \vee \psi$$

La fbf $\varphi \vee \psi$ viene anche detta *risolvente* di $\varphi \vee \chi$ e $\neg\chi \vee \psi$

La regola di risoluzione è corretta

| φ | ψ | χ | $\varphi \vee \chi$ | $\neg\chi \vee \psi$ | $\varphi \vee \psi$ |
|-----------|--------|--------|---------------------|----------------------|---------------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

La regola del *modus ponens* è un caso particolare di *risoluzione*

$$\chi \rightarrow \psi, \chi \vdash \psi \quad \text{può essere riscritta come} \quad \chi, \neg\chi \vee \psi \vdash \psi$$

Forme normali

- In generale:

Traduzione di una fbf qualsiasi in una fbf logicamente equivalente

Due fbf sono logicamente equivalenti quando sono soddisfatte dalle stesse interpretazioni

$$\varphi \equiv \psi$$

Le fbf in forma normale, in generale, hanno una struttura particolare

- **Forma normale congiuntiva (FNC)**

Una fbf in cui \wedge appare solo al livello più esterno

$$\alpha_1 \wedge \alpha_2 \wedge \dots \wedge \alpha_n \quad \alpha_i \text{ sono fbf in cui compare solo } \vee \text{ e } \neg \text{ (solo davanti ai simboli proposizionali)}$$

Esempio:

$$(B \vee D) \wedge (A \vee \neg C) \wedge C$$

- **Forma normale disgiuntiva (FND)**

Una fbf in cui \vee appare solo al livello più esterno

$$\beta_1 \vee \beta_2 \vee \dots \vee \beta_n \quad \beta_i \text{ sono fbf in cui compare solo } \wedge \text{ e } \neg \text{ (solo davanti ai simboli proposizionali)}$$

Esempio:

$$B \vee D \vee (\neg A \wedge C)$$

Forma normale congiuntiva

▪ Traduzione automatica in FNC

Algoritmo:

Si eliminano \rightarrow e \leftrightarrow in base alle regole di riscrittura

Si muove \neg all'interno

con le "leggi De Morgan":

$$\neg(\varphi \wedge \psi) \equiv (\neg\varphi \vee \neg\psi)$$

$$\neg(\varphi \vee \psi) \equiv (\neg\varphi \wedge \neg\psi)$$

Si distribuisce \vee

proprietà distributiva di \vee :

$$((\varphi \wedge \psi) \vee \chi) \equiv ((\varphi \vee \chi) \wedge (\psi \vee \chi))$$

Esempi:

$$(\neg B \rightarrow D) \vee \neg(A \wedge C)$$

$$B \vee D \vee \neg(A \wedge C)$$

$$B \vee D \vee \neg A \vee \neg C$$

(eliminazione di \rightarrow)

(De Morgan)

$$\neg(B \rightarrow D) \vee \neg(A \wedge C)$$

$$\neg(\neg B \vee D) \vee \neg(A \wedge C)$$

$$(B \wedge \neg D) \vee (\neg A \vee \neg C)$$

$$(B \vee \neg A \vee \neg C) \wedge (\neg D \vee \neg A \vee \neg C)$$

(eliminazione di \rightarrow)

(De Morgan)

(distribuzione di \vee)

Forma a clausole

- In generale:

Traduzione di un insieme di fbf in un insieme equivalente in cui occorrono solo \vee e \neg

- Traduzione in FC

Dato un insieme di fbf tradotte in FNC

Si sostituisce ciascuna fbf della forma $\alpha_1 \wedge \alpha_2 \wedge \dots \wedge \alpha_n$ con l'insieme di fbf $\{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ (le congiunzioni diventano implicite)

Esempi:

$B \vee D \vee \neg A \vee \neg C$ (FNC e FC)

$(\neg B \vee \neg A \vee \neg C) \wedge (\neg D \vee \neg A \vee \neg C)$ (FNC)

$\{(\neg B \vee \neg A \vee \neg C), (\neg D \vee \neg A \vee \neg C)\}$ (FC)

Notazione:

Le clausole si scrivono come insiemi di letterali (negativi e positivi)

$\{B, D, \neg A, \neg C\}$

$\{\{\neg B, \neg A, \neg C\}, \{\neg D, \neg A, \neg C\}\}$

Derivazioni: risoluzione

- Il problema visto in precedenza (“Giorgio è contento”)

$$B \vee D \vee \neg(A \wedge C), B \vee C, A \vee D, \neg B \vdash D$$

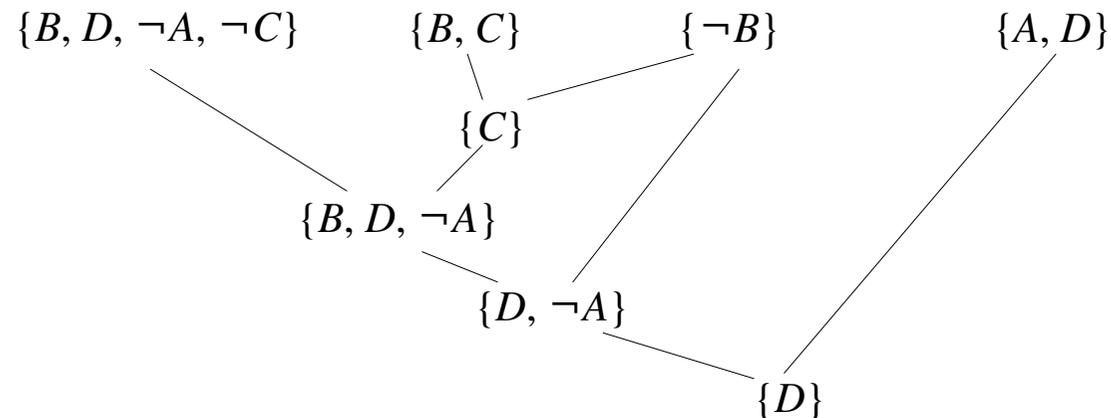
Riscrivendo le formule dell’ipotesi in FNC:

$$B \vee D \vee \neg A \vee \neg C, B \vee C, A \vee D, \neg B$$

In FC:

$$\{B, D, \neg A, \neg C\}, \{B, C\}, \{A, D\}, \{\neg B\}$$

Applicando la regola di risoluzione (in forma binaria):



Derivazioni: risoluzione

- Il problema visto in precedenza (“Giorgio è contento”)

$$B \vee D \vee \neg(A \wedge C), B \vee C, A \vee D, \neg B \vdash D$$

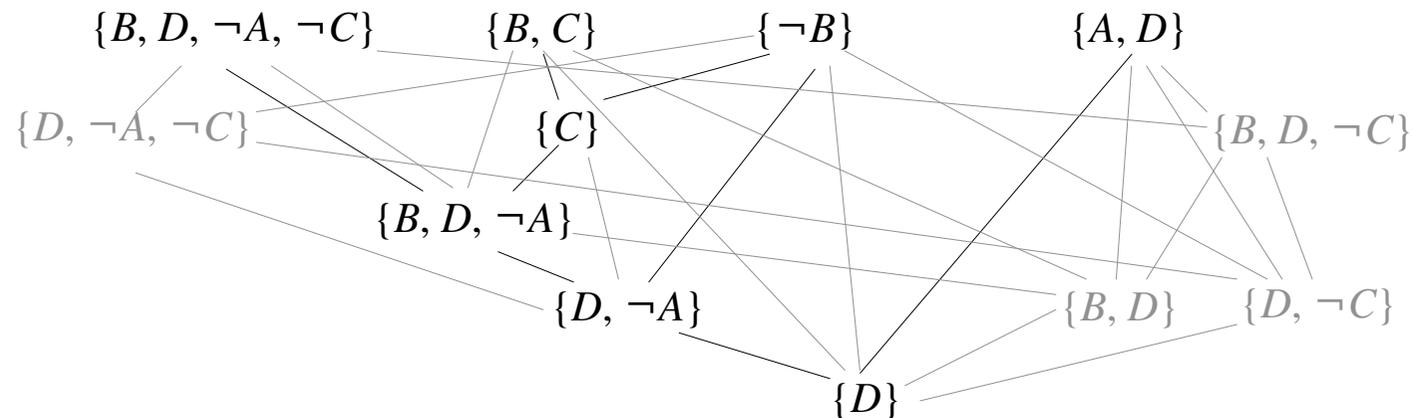
Riscrivendo le formule dell'ipotesi in FNC:

$$B \vee D \vee \neg A \vee \neg C, B \vee C, A \vee D, \neg B$$

In FC:

$$\{B, D, \neg A, \neg C\}, \{B, C\}, \{A, D\}, \{\neg B\}$$

Applicando esaustivamente la regola di risoluzione (in forma binaria):



I *risolventi* ottenuti in modi diversi vengono considerati una volta sola

Risoluzione: ipotesi di metodo

■ Descrizione:

Problema: $\Gamma \vdash \varphi$?

Si traducono Γ e φ in FNC e quindi in FC

Si applica la regola di risoluzione, in forma *binaria*
(una coppia di letterali alla volta) ed in modo esaustivo

Si ottiene un insieme Σ di fbf in FC, $\Sigma = \{\psi : \Gamma \vdash \psi, \text{ per risoluzione}\}$

Il metodo termina con successo se $\varphi \in \Sigma$

Vantaggi:

Niente assiomi

Una sola regola (risoluzione)

Procedura effettiva (algoritmo)

Svantaggi:

Come metodo di derivazione, non è completo!

Esempio in negativo:

$$B \vee D \vee \neg A \vee \neg C, B \vee C, A \vee D, \neg B \vdash D \vee E$$

Identico al caso precedente, con $D \vee E$ al posto di D , ma la derivazione fallisce

Risoluzione per refutazione

▪ Descrizione:

Problema: $\Gamma \vdash \varphi$?

Si trasforma il problema in $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ (refutazione della tesi φ)

Se $\Gamma \vdash \varphi$, $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ è incoerente, quindi è possibile derivare una contraddizione

Si traduce $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ in FNC e quindi in FC

Si applica esaustivamente la regola di risoluzione, in forma binaria

L'algoritmo termina con successo quando viene derivata una **clausola vuota** $\{ \}$

Diversamente, l'algoritmo termina quando la regola non è più applicabile (fallimento)

Vantaggi:

Niente assiomi

Una sola operazione (applicazione della regola di risoluzione)

Procedura effettiva (algoritmo)

Derivazioni: risoluzione per refutazione

- Il contro-esempio visto in precedenza

$$B \vee D \vee \neg A \vee \neg C, B \vee C, A \vee D, \neg B \vdash D \vee E$$

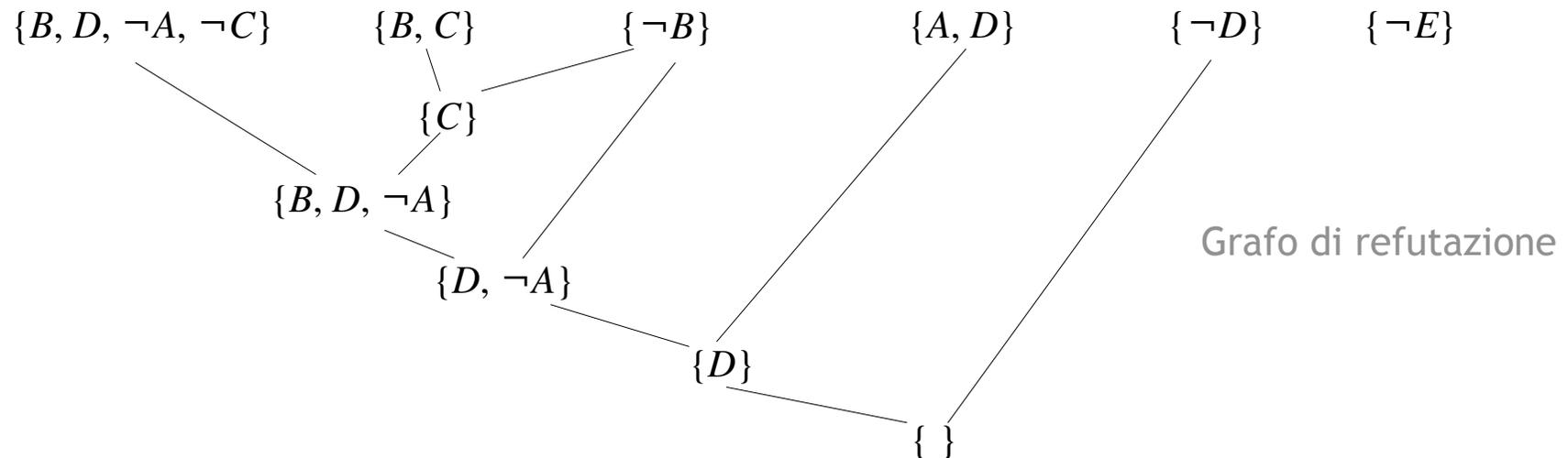
Refutando la tesi e riscrivendo il tutto in FNC:

$$B \vee D \vee \neg A \vee \neg C, B \vee C, A \vee D, \neg B, \neg D, \neg E$$

In FC:

$$\{B, D, \neg A, \neg C\}, \{B, C\}, \{A, D\}, \{\neg B\}, \{\neg D\}, \{\neg E\}$$

Applicando la regola di risoluzione:



Risoluzione per refutazione

- Il metodo della risoluzione per refutazione in L_P

E` corretto: $\Gamma \vdash \varphi \Rightarrow \Gamma \models \varphi$

E` completo: $\Gamma \models \varphi \Rightarrow \Gamma \vdash \varphi$

Si intende: se $\Gamma \models \varphi$ allora esiste un grafo di refutazione

- Algoritmo di risoluzione per refutazione in L_P

Il metodo della risoluzione inteso come procedura effettiva

E' una procedura di decisione per $\Gamma \vdash \varphi$

Se esiste un grafo di refutazione, l'algoritmo lo trova

Ha complessità di tempo $O(2^n)$

Dove n è il numero dei simboli proposizionali che compaiono in $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$

Minore potenza espressiva,
maggiori possibilità di calcolo:
clausole di Horn

Clausole di Horn

- Definizione

Una **clausola di Horn** è una fbf in FC
in cui si ha al massimo un letterale in forma positiva

- Tre tipi particolari:

Regole: più letterali, uno solo positivo

Esempi: $\{B, \neg D, \neg A, \neg C\}$, $\{A, \neg B\}$

(traduzione: $(D \wedge A \wedge C) \rightarrow B$, $B \rightarrow A$)

Fatti: un solo letterale, positivo

Esempi: $\{B\}$, $\{A\}$

Goal: uno o più letterali, tutti negativi

Esempi: $\{\neg B\}$, $\{\neg A, \neg B\}$

(refutazione di: B , $A \wedge B$)

Ulteriore terminologia

Regole e fatti si dicono anche **clausole definite** (*definite clauses*)

I goal si dicono anche **clausole negative** (*negative clauses*)

Traduzione in clausole di Horn

Esempi (positivi):

$$(A \wedge B) \rightarrow C$$

$$\neg(A \wedge B) \vee C$$

$$\neg A \vee \neg B \vee C$$

(eliminazione di \rightarrow)

(De Morgan - FC - è una regola)

$$A \rightarrow (B \wedge C)$$

$$\neg A \vee (B \wedge C)$$

$$(\neg A \vee B) \wedge (\neg A \vee C)$$

$$(\neg A \vee B), (\neg A \vee C)$$

(eliminazione di \rightarrow)

(distribuzione di \vee)

(FC - si generano due regole)

$$(A \vee B) \rightarrow C$$

$$\neg(A \vee B) \vee C$$

$$(\neg A \wedge \neg B) \vee C$$

$$(\neg A \vee C) \wedge (\neg B \vee C)$$

$$(\neg A \vee C), (\neg B \vee C)$$

(eliminazione di \rightarrow)

(De Morgan)

(distribuzione di \vee)

(FC - si generano due regole)

- Non tutte le fbf sono traducibili in clausole di Horn

Esempi (negativi):

$$(A \wedge \neg B) \rightarrow C$$

$$\neg(A \wedge \neg B) \vee C$$

$$\neg A \vee B \vee C$$

(eliminazione di \rightarrow)

(De Morgan)

$$A \rightarrow (B \vee C)$$

$$\neg A \vee B \vee C$$

(eliminazione di \rightarrow)

Risoluzione SLD

Linear resolution with Selection function for Definite clauses

Metodo particolare di risoluzione per refutazione (per le clausole di Horn)

Si applica ad un set di clausole definite + un *goal* (una lista di *subgoal* atomici)

■ Descrizione

Applicazione della regola di risoluzione (in forma binaria) con una specifica *regola di calcolo* per la scelta del *subgoal* atomico da risolvere e della regola da applicare

Più precisamente, a partire da un insieme di *goal* correnti:

- 1) Seleziona un *subgoal* atomico (*selection function*)
- 2) Seleziona una clausola definita da applicare al *subgoal*
- 3) Applica la regola di risoluzione, sostituendo al *subgoal* risolto i *subgoal* risolvibili della clausola applicata

Si procede finché si ottiene $\{ \}$ oppure il passo 2) fallisce.

Nota:

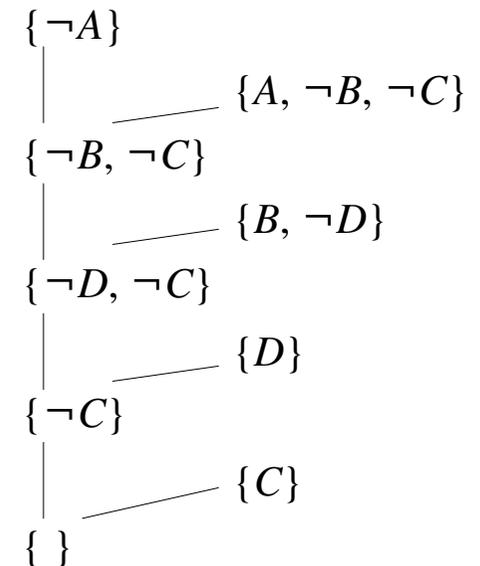
La scelta del *subgoal* atomico è vincolante: se non c'è una regola, il passo 2) fallisce e la procedura termina

Esempio:

Regola di calcolo: leftmost subgoal first

Clausole definite: $\{C\}$, $\{D\}$, $\{B, \neg D\}$, $\{A, \neg B, \neg C\}$

Goal: $\{\neg A\}$

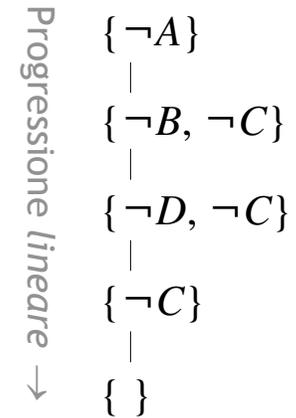


Alberi SLD

Derivazioni SLD

Esempio: $\{C\}, \{D\}, \{B, \neg D\}, \{A, \neg B, \neg C\}$ goal $\{\neg A\}$

In questo caso, c'è al massimo un modo per risolvere ciascun *subgoal*
 In generale non è così



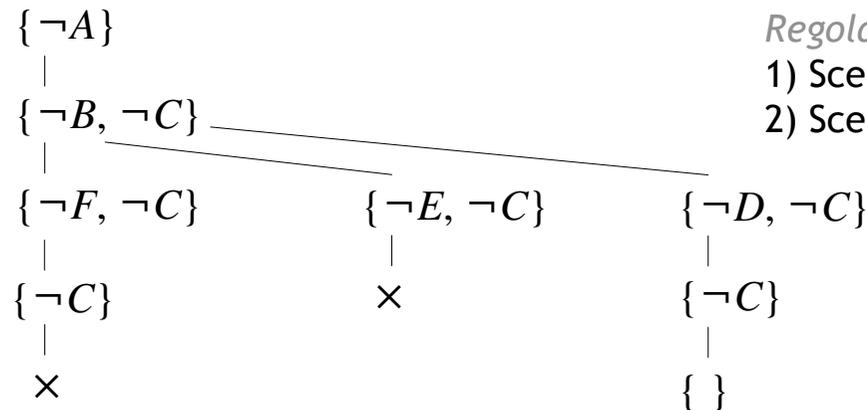
- Alberi SLD (=tutte le possibili derivazioni SLD)

Una diramazione per ciascun modo di risolvere un *subgoal*

Esempio: $\{C\}, \{D\}, \{B, \neg F\}, \{B, \neg E\}, \{B, \neg D\}, \{F\}, \{A, \neg B, \neg C\}$ goal $\{\neg A\}$

Sono state aggiunte nuove regole: esistono ora diverse possibilità

Albero SLD



Regola di calcolo:

- 1) Scelta del *subgoal*
- 2) Scelta della clausola da applicare

Regola di calcolo *fair*

La regola di calcolo deve considerare tutte le possibilità

Altrimenti non è completa

Controesempio: *leftmost subgoal first, leftmost rule first*

▪ Loop checking

Esempio 1:

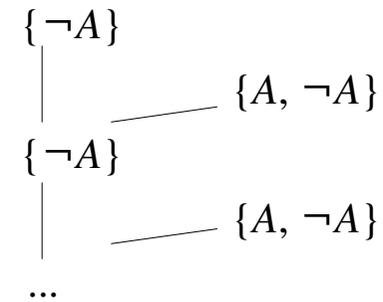
Regola: *leftmost subgoal first, leftmost rule first*

Clausole definite: $\{A, \neg A\}$

Goal: $\{\neg A\}$

L'esecuzione produce un loop infinito

(facilmente identificabile: il goal è sempre lo stesso)



Esempio 2:

Regola: *leftmost subgoal first, leftmost rule first*

Clausole definite: $\{A, \neg A\}, \{A, \neg C\}, \{C\}$

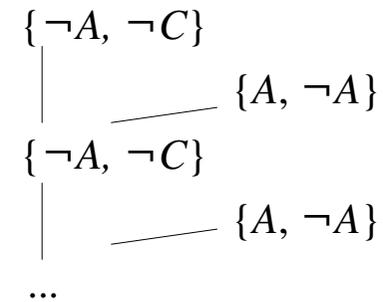
Goal: $\{\neg A, \neg C\}$

Notare che $\{A, \neg A\}, \{A, \neg C\}, \{C\} \models \{A\}, \{C\}$

L'esecuzione produce un loop infinito

e quindi il metodo non ha successo

(anche se il loop rimane facilmente identificabile)



Regola di calcolo *fair*

Una regola di calcolo è *fair* se garantisce che qualsiasi risoluzione possibile nell'albero SLD viene effettivamente applicata entro un numero finito di passi

In altri termini, non vi sono subgoal "dimenticati" o possibili risoluzioni trascurate

Esempio di regola *fair*

Scelta del *subgoal*: *least recent subgoal first*

Scelta della clausola definita: *least recent instantiation first*

Concetto di *istanziamento* (*instantiation*):

Un'istanziamento è una combinazione $\langle \textit{subgoal}, \textit{clausola definita} \rangle$ cui *si potrebbe* applicare la regola di risoluzione

Metodo della risoluzione SLD

- Il metodo della risoluzione SLD in L_P
 - Si applica solo alle clausole di Horn (clausole definite + *goal*)
 - E' corretto: $\Gamma \vdash \varphi \Rightarrow \Gamma \vDash \varphi$
 - Con una regola di calcolo *fair*:
Termina sempre
 - E' completo: $\Gamma \vDash \varphi \Rightarrow \Gamma \vdash \varphi$

- Complessità computazionale:
 - Ha **complessità polinomiale** (rispetto al numero di lettere ed alla dimensione delle *bf*)
 - Rispetto ai metodi generali, limitandosi alle clausole di Horn si ottiene un'efficienza molto elevata

- Limitazioni
 - Non tutti i problemi sono traducibili in clausole di Horn
 - 'Giorgio è contento' non lo è
 - Solo combinazioni di regole e fatti (con fatti - negati - come *goal*)

Altri metodi di calcolo automatico

Forward Chaining

Per le regole e fatti come clausole di Horn, anche il *Modus Ponens* può bastare

- **Modus Ponens Generalizzato (*GMP*)**

Una regola di inferenza

$$\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n, \alpha_1 \wedge \alpha_2 \wedge \dots \wedge \alpha_n \rightarrow \beta \vdash \beta \quad (MP \text{ originale: } \alpha, \alpha \rightarrow \beta \vdash \beta)$$

- **Descrizione:**

Per stabilire se $\Gamma \vdash \varphi$

(Γ e φ in forma di clausole di Horn, Γ regole e fatti, φ fatto)

Si applica la regola *GMP* a Γ in modo esaustivo

Si ottiene un insieme Σ di fatti, $\Sigma = \{\psi : \Gamma \vdash \psi, \text{ per } GMP\}$

L'algoritmo termina con successo se $\varphi \in \Sigma$

- **Caratteristiche:**

Niente assiomi

Una sola regola (*GMP*)

Niente refutazione o goal

Derivazioni: *Forward Chaining*

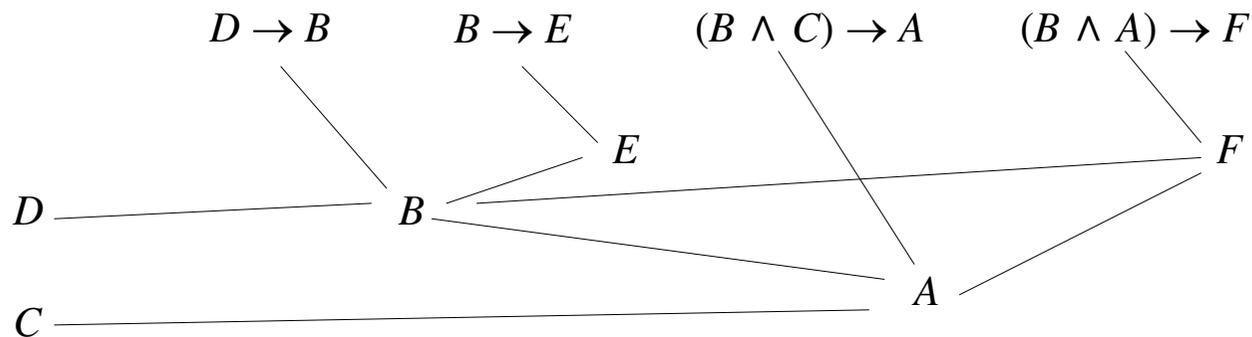
▪ Esempio

$\{C\}, \{D\}, \{E, \neg B\}, \{B, \neg D\}, \{F, \neg B, \neg A\}, \{A, \neg B, \neg C\} \vdash \{A\}$

Riscrivendo il tutto in termini di \wedge e \rightarrow :

$C, D, B \rightarrow E, D \rightarrow B, (B \wedge A) \rightarrow F, (B \wedge C) \rightarrow A \vdash A$

Applicando il metodo del forward chaining:



Metodo del *Forward Chaining*

- Il metodo del forward chaining in L_P
 - Si applica alle clausole di Horn (clausole definite)
 - Termina sempre
 - E` corretto (per le clausole di Horn): $\Gamma \vdash \varphi \Rightarrow \Gamma \models \varphi$
 - E` completo (per le clausole di Horn): $\Gamma \vdash \varphi \Leftrightarrow \Gamma \models \varphi$
- Complessità computazionale:
 - Ha complessità polinomiale (rispetto al numero di lettere ed alla dimensione delle fbf)
- Limitazioni
 - Non tutti i problemi sono traducibili in clausole di Horn

Backward e Forward Chaining

I metodi della risoluzione SLD e del *forward chaining* a confronto

Esempio:

$\{C\}, \{D\}, \{E, \neg B\}, \{B, \neg D\}, \{F, \neg B, \neg A\}, \{A, \neg B, \neg C\} \vdash \{A\}$

equivale a $C, D, B \rightarrow E, D \rightarrow B, (B \wedge A) \rightarrow F, (B \wedge C) \rightarrow A \vdash A$

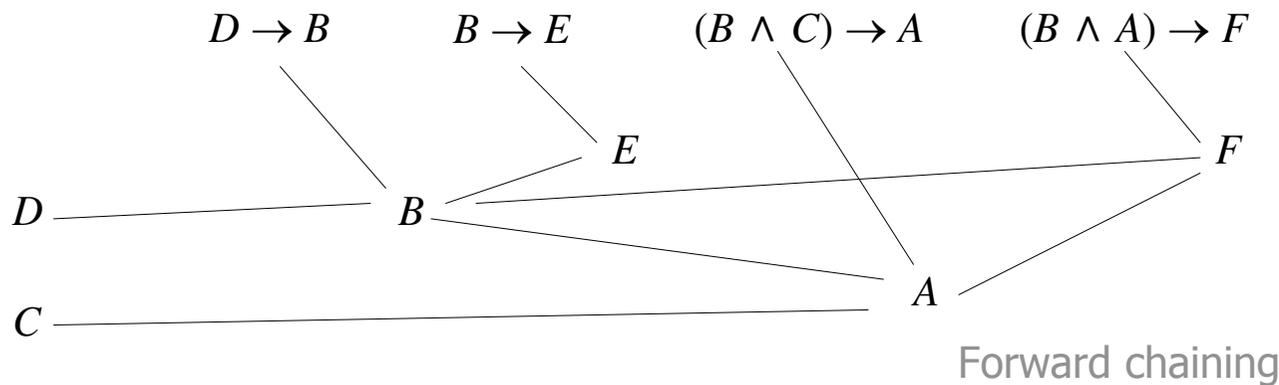
Caratteristiche

Risoluzione SLD (*backward chaining*)

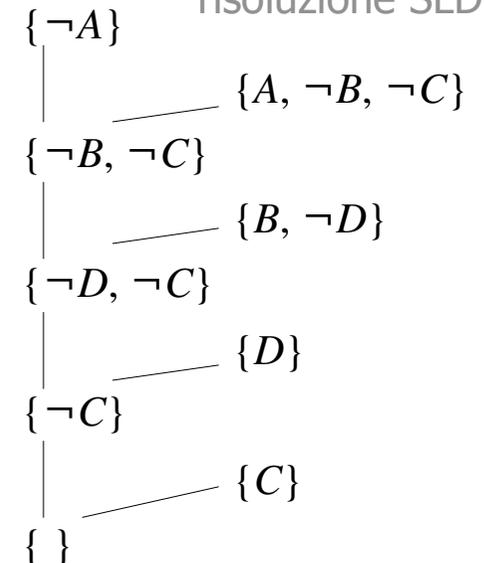
Si parte dal goal, si applicano regole e fatti

Forward Chaining

Si parte dai fatti e si applicano le regole



Refutazione e risoluzione SLD



Metodo a *tableau*

Anche 'tableau semantici' o a 'metodo a *tableaux*'

E` un metodo per refutazione:

Per stabilire che $\Gamma \vdash \varphi$ si tenta di mostrare che $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ è inconsistente

- **Descrizione:**

L'insieme $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ (fbf in forma qualsiasi) diventa il *tableau* radice di un albero

Ciascun nodo (tableau) dell'albero rappresenta una **congiunzione** di fbf

Si espande il nodo iniziale applicando diverse regole di inferenza (9 per L_P)

Alcune regole espandono, altre provocano una diramazione

Ciascuna diramazione rappresenta una **disgiunzione** di tableau

Un ramo si chiude se il tableau contiene una contraddizione $\{\varphi, \neg\varphi\}$

$\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ è inconsistente (o insoddisfacibile) se tutti i rami sono **chiusi**

$\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ non è inconsistente se almeno un ramo che non si chiude

Regole di derivazione per i *tableau*

Regole alfa (o di espansione)

| | | | |
|---------------------|-----------------------|---------------------------|----------------------------------|
| (a1) | (a2) | (a3) | (a4) |
| $\neg(\neg\varphi)$ | $\varphi \wedge \psi$ | $\neg(\varphi \vee \psi)$ | $\neg(\varphi \rightarrow \psi)$ |
| | | | |
| φ | φ, ψ | $\neg\varphi, \neg\psi$ | $\varphi, \neg\psi$ |

Regole beta (o di biforcazione)

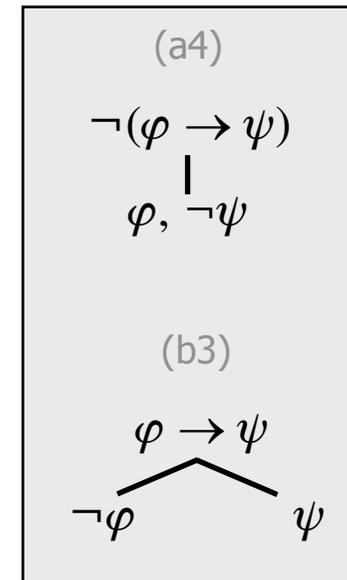
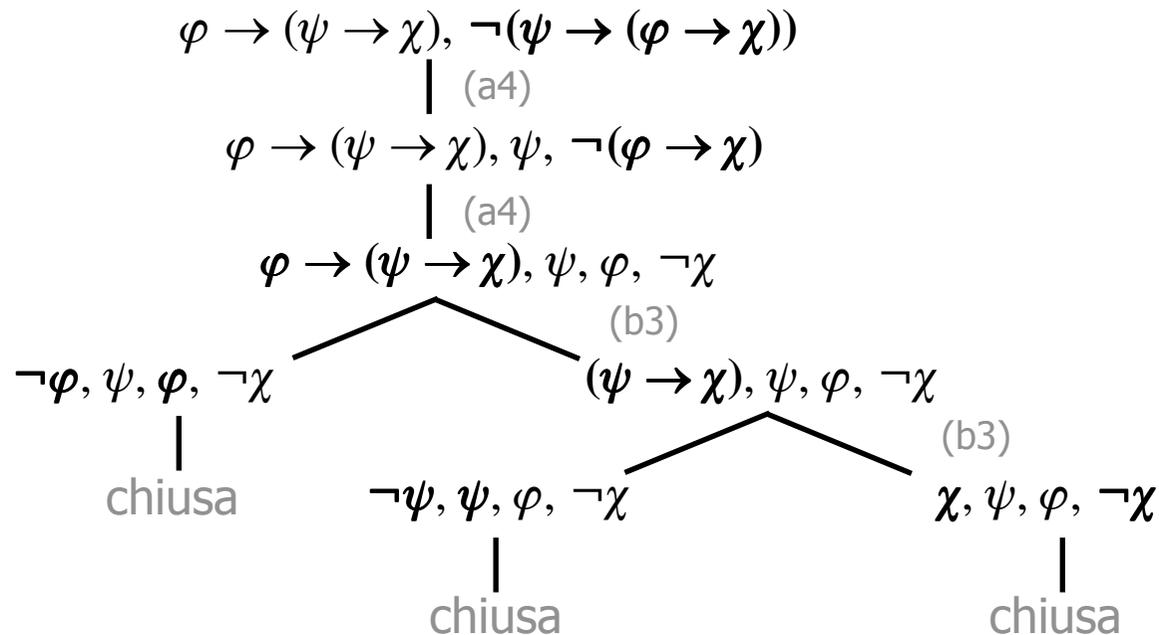
| | | | | |
|----------------------|------------------------------|----------------------------|---|---|
| (b1) | (b2) | (b3) | (b4) | (b5) |
| $\varphi \vee \psi$ | $\neg(\varphi \wedge \psi)$ | $\varphi \rightarrow \psi$ | $\varphi \leftrightarrow \psi$ | $\neg(\varphi \leftrightarrow \psi)$ |
| / \ | / \ | / \ | / \ | / \ |
| $\varphi \quad \psi$ | $\neg\varphi \quad \neg\psi$ | $\neg\varphi \quad \psi$ | $\neg\varphi, \neg\psi \quad \varphi, \psi$ | $\neg\varphi, \psi \quad \varphi, \neg\psi$ |

Derivazione: metodo a *tableau*

- Obiettivo

$$\varphi \rightarrow (\psi \rightarrow \chi) \vdash \psi \rightarrow (\varphi \rightarrow \chi)$$

- Espansione



Algoritmo del metodo a *tableau*

- Procedura:

Dato il problema $\Gamma \vdash \varphi$

Si assume $\Gamma \cup \{\neg\varphi\}$ come nodo (*tableau*) iniziale

Su ciascun ramo, in modalità *depth-first*

Se il nodo contiene solo letterali,

se il nodo contiene una contraddizione, chiudere il ramo
altrimenti terminare la procedura [fallimento]

Se il nodo contiene formule composite:

a) applicare le regole alfa

b) applicare le regole beta

Notare: le regole alfa vengono applicate prima delle regole beta

Caratteristiche del metodo a *tableau*

- Il metodo a tableau in L_P

Termina sempre

E` corretto: $\Gamma \vdash \varphi \Rightarrow \Gamma \models \varphi$

E` completo: $\Gamma \vdash \varphi \Leftrightarrow \Gamma \models \varphi$

- Complessità computazionale:

Ha complessità $O(2^n)$ dove n è il numero delle *lettere*

L'efficienza del metodo dipende in generale dalla struttura delle fbf, più che dal numero di letterali

In molti casi pratici, il metodo a tableau è estremamente efficace

- Leggibilità

Si applica a fbf in forma qualsiasi

- Generalità

Modificando opportunamente le regole di inferenza

si possono costruire versioni del metodo anche per altre logiche (anche non classiche, come le logiche modali e multivalenti)

Appendice:
Lo strano caso
della negazione come fallimento

Negazione come fallimento (*Negation as Failure - NF*)

Come noto, non tutte le fbf sono traducibili in clausole di Horn

In particolare:

$$(\neg A \wedge B) \rightarrow C$$

$$\neg(\neg A \wedge B) \vee C$$

$$A \vee \neg B \vee C$$

(clausola con due letterali positivi)

- Si legga il connettivo \neg nella premessa della regola come 'non è noto'

Esempio:

$$(\neg A \wedge B) \rightarrow C$$

Se A non è noto e B è vero, allora C

Salvo “*diversa comunicazione*” e “*oggi è venerdì*”, allora “*c’è lezione di IA1*”

Risoluzione SLDNF

- Traduzione speciale di regole con premesse negative

$$(\neg A \wedge B) \rightarrow C$$

$$\backslash+ \neg A \vee \neg B \vee C$$

si traduce come

(il simbolo $\backslash+$ indica la *NF*)

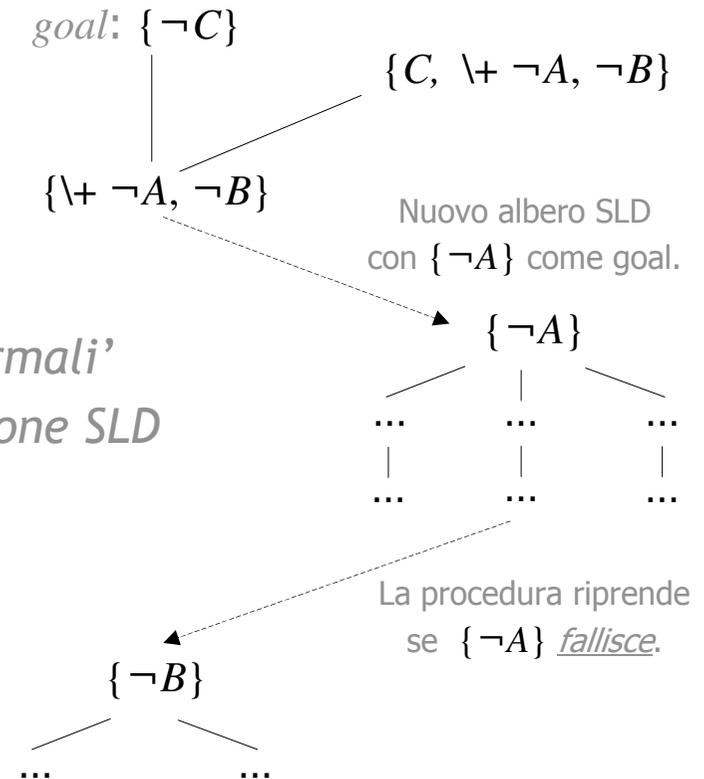
- Metodo

Le premesse negative sono interpretate come goal la cui derivazione SLD deve *fallire*

Il metodo SLDNF procede come SLD per i goal 'normali'

Incontrando un $\backslash+ \neg A$, si apre una nuova derivazione SLD

Il goal $\backslash+ \neg A$ ha successo se $\neg A$ fallisce



Risoluzione SLDNF e completamento

■ Completamento

- 1) Dato un insieme Γ di clausole di Horn, si aggregano le regole in modo che ciascun atomo compaia al massimo in una implicazione

Esempio: $\Gamma \equiv \{\{C\}, \{B, \neg F\}, \{B, \neg E\}, \{B, \neg D\}\}$

Più comodo scrivere: $\{C, F \rightarrow B, E \rightarrow B, D \rightarrow B\}$

$\Gamma' \equiv \{C, D \vee E \vee F \rightarrow B\}$

- 2) Per ogni atomo φ non definito si aggiunge $false \rightarrow \varphi$ (*false* indica la *contraddizione*)

Nell'esempio: $\Gamma'' \equiv \{C, D \vee E \vee F \rightarrow B, false \rightarrow D, false \rightarrow E, false \rightarrow F\}$

- 3) Si sostituisce l'implicazione \rightarrow con l'equivalenza \leftrightarrow

$Comp(\Gamma) \equiv \{C, D \vee E \vee F \leftrightarrow B, false \leftrightarrow D, false \leftrightarrow E, false \leftrightarrow F\}$ (completamento di Γ)

■ Correttezza di SLDNF (Clark, 1974)

Il goal SLDNF φ ha successo per $\Gamma \Rightarrow Comp(\Gamma) \models \varphi$

Esempio:

$\Gamma \equiv \{\{C\}, \{B, \neg F\}, \{B, \neg E\}, \{B, \neg D\}\}$

Il goal $\neg B$ ha successo SLDNF perchè $\neg B$ *fallisce* in SLD

In effetti: $\{C, D \vee E \vee F \leftrightarrow B, false \leftrightarrow D, false \leftrightarrow E, false \leftrightarrow F\} \models \neg B$

Lo strano caso della SLDNF

- Non è completa

$$\text{Comp}(\Gamma) \models \neg\varphi \not\Rightarrow \Gamma \vdash_{\text{SLDNF}} \neg\varphi$$

Infatti la SLDNF può andare in loop

Esempio:

$$\Gamma \equiv \{Q \rightarrow P, \neg Q \rightarrow P, Q \rightarrow Q\}$$

$$\text{Comp}(\Gamma) \equiv \{Q \vee \neg Q \leftrightarrow P, Q \leftrightarrow Q\}$$

$$\text{Comp}(\Gamma) \models P$$

Ma la SLDNF va in loop: si dovrebbe mostrare che la SLD *fallisce* per $\Gamma \cup \{\neg P\}$
ma nessuna *selection function* che sia *fair* può evitare il ciclo infinito causato da $Q \rightarrow Q$

- Non è più logica classica

Non vale più la proprietà di monotonia sintattica

$$\Gamma \vdash_{\text{SLDNF}} \neg\varphi \not\Rightarrow \Gamma \cup \Delta \vdash_{\text{SLDNF}} \neg\varphi$$

Esempio:

$$\{C, D \vee E \vee F \rightarrow B\} \vdash_{\text{SLDNF}} \neg B$$

$$\{C, D \vee E \vee F \rightarrow B\} \cup \{D\} \not\vdash_{\text{SLDNF}} \neg B$$

Aggiungendo informazione, il risultato della NF può cambiare