

Intelligenza Artificiale

Sistemi a regole

Marco Piastra

(Linguaggio del primo ordine in forma ristretta)

Clausole di Horn
Modelli (finiti) di Herbrand
Forward Chaining
Sistemi a regole
Algoritmo Rete

L_{PO} in forma ristretta

- Nelle fbf di L_{PO} considerate da questo punto in poi
 - Non compaiono simboli funzionali (solo costanti e variabili)
 - Compare solo il quantificatore universale, in forma positiva
 - Il linguaggio contiene solo un numero finito di costanti individuali
- Esempi:
 - $\forall x \forall y (P(x) \rightarrow (Q(x, y) \wedge R(y)))$
 - $\forall x (P(x)) \rightarrow \forall y \forall z ((Q(y, z) \wedge R(z)))$
 - $\forall x (P(x)) \rightarrow \neg \forall z (R(z))$ (*NO: equivale a $\forall x (P(x)) \rightarrow \exists z \neg (R(z))$)
- **Forma normale prenessa**
 - Le fbf di sono traducibili in una forma

$$\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_n \varphi$$
 dove φ non contiene quantificatori (φ è anche detta *matrice*)
 - Procedura
 - Si spostano i quantificatori all'inizio, eventualmente ridenominando le variabili
 - $\forall x (P(x)) \rightarrow \forall x (R(x))$ diventa $\forall x \forall y (P(x) \rightarrow R(y))$

Forma a clausole in L_{PO}

- Molto simile al caso proposizionale ...
 - Si parte da fbf in forma prenessa
 - $\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_n \varphi$ (φ non contiene quantificatori)
 - Essendo tutti universali, i quantificatori si possono semplicemente omettere
 - La matrice φ viene tradotta in FNC (con le stesse regole del caso proposizionale) e quindi in forma a clausole FC (con le stesse regole del caso proposizionale)
 - Esempio:
 - $\forall x \forall y (P(x) \rightarrow (Q(x, y) \wedge R(y)))$ (fbf di partenza)
 - $P(x) \rightarrow (Q(x, y) \wedge R(y))$ (eliminazione dei quantificatori)
 - $\neg P(x) \vee (Q(x, y) \wedge R(y))$ (equivalenza di \rightarrow)
 - $(\neg P(x) \vee Q(x, y)) \wedge (\neg P(x) \vee R(y))$ (FNC, distribuitività di \vee)
 - $\{\neg P(x), Q(x, y)\}, \{\neg P(x), R(y)\}$ (FC)

Clausole di Horn in L_{PO}

- Definizione quasi identica al caso proposizionale
 - Forma a clausole
 - In ciascuna clausola occorre al massimo un atomo in forma positiva
- Fatti, regole e goal
 - **Fatti:** clausola con un singolo atomo in forma positiva
 - $\{Umano(socrate)\}, \{Pyramid(a)\}, \{Sorella(alba, paolo)\}$
 - **Regole:** clausola di due o più atomi, uno in forma positiva
 - $\{Umano(x), \neg Filosofo(x)\},$
 $\forall x (Filosofo(x) \rightarrow Umano(x))$
 - $\{Madre(x,y), \neg Femmina(x), \neg Genitore(x, y)\}$
 $\forall x \forall y ((Femmina(x) \wedge Genitore(x, y)) \rightarrow Madre(x, y))$
 - **Goal:** clausola di atomi in forma negativa
 - $\{\neg Umano(socrate)\}$
 - $\{\neg Sorella(alba, amelia)\}$

Base (finita) di Herbrand

- **Atomi** di Herbrand in L_{PO}
 - Un **atomo** di Herbrand è una fbf *atomica* (*ground atom*) che non contiene variabili (solo costanti individuali)
 - Esempi: $P(a), P(d), P(e), Q(a, b), Q(d, e), R(a, c, e), \dots$
- **Base (finita)** di Herbrand
 - La **base** di Herbrand è l'insieme di tutti gli atomi di Herbrand

$$B_H \equiv \{P(a), P(b), P(c), \dots, Q(a, a), Q(a, b), \dots, R(a, a, a), R(a, a, b), R(a, a, c), \dots\}$$
 - Se il linguaggio ha un numero finito di predicati e costanti, la base di Herbrand è finita

(Tramite la base di Herbrand B_H si definiscono interpretazioni di L_{PO} usando universo gli oggetti del linguaggio ...)

Modelli (finiti) di Herbrand

- **Struttura** (finita) di Herbrand per L_{PO}
 - Una struttura $\langle U_H, v_H \rangle$ tale che
 - U_H è formato dalle costanti individuali del linguaggio ($\text{Cost}(L_{PO})$)
 - v_H di fatto, è un sottoinsieme della base di Herbrand
- **Interpretazione** v_H di Herbrand
 - $v_H \equiv \{P(a), P(b), P(c), Q(a, b), R(a, c) \dots\}$ (solo formule *ground atoms*)
 - $v_H \subseteq B_H$
- **Modello** di Herbrand

$\varphi \in \text{Atomi}(L_{PO}), \langle U_H, v_H \rangle [s] \models \varphi$ sse $\varphi \in v_H$

$\varphi \in \text{Atomi}(L_{PO}), \langle U_H, v_H \rangle [s] \models \neg \varphi$ sse $\varphi \notin v_H$

$\langle U_H, v_H \rangle [s] \models \neg \varphi$ sse $\langle U_H, v_H \rangle [s] \not\models \varphi$

$\langle U_H, v_H \rangle [s] \models \varphi \rightarrow \psi$ sse non ($\langle U_H, v_H \rangle [s] \models \varphi$ e $\langle U_H, v_H \rangle [s] \not\models \psi$)

$\langle U_H, v_H \rangle [s] \models \forall x \varphi$ se per ogni $c \in \text{Cost}(L_{PO})$ si ha $\langle U_H, v_H \rangle [s](x:c) \models \varphi$

Teorema di Herbrand (in forma ristretta)

- **Sistema** (finito) di Herbrand per un enunciato
 - Dato un enunciato universale, cioè della forma

$$\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_n \varphi$$
 (φ non contiene quantificatori)
 - è l'insieme (finito) di formule **chiuse** generato per sostituzione

$$\varphi [x_1/c_1, x_2/c_2 \dots x_n/c_n]$$
 - con tutte le possibili combinazioni $\langle c_1, c_2 \dots c_n \rangle$ di $c_i \in \text{Cost}(L_{PO})$

- **Sistema** (finito) di Herbrand di una teoria
 - Data una teoria Σ di enunciati universali, il sistema (finito) $H(\Sigma)$ è l'unione di tutti i sistemi di Herbrand generati dagli enunciati Σ

- **Teorema di Herbrand** (in forma ristretta)
 - Data una teoria di enunciati universali Σ , $H(\Sigma)$ ha un modello sse Σ ha un modello
 - In questa forma (finita), è quasi una procedura effettiva ...

Derivazioni: teorema di Herbrand

– Esempio:

$$\Sigma \equiv \{ \{ Umano(x), \neg Filosofo(x) \}, \{ Mortale(y), \neg Umano(y) \} \}$$

$$Cost(L_{PO}) \equiv \{ socrate, platone, aristotele \}$$

- Sistema di Herbrand

$$H(\Sigma) \equiv \{ \{ Umano(socrate), \neg Filosofo(socrate) \}, \{ Umano(platone), \neg Filosofo(platone) \}, \\ \{ Umano(aristotele), \neg Filosofo(aristotele) \}, \{ Mortale(socrate), \neg Umano(socrate) \}, \\ \{ Mortale(platone), \neg Umano(platone) \}, \{ Mortale(aristotele), \neg Umano(aristotele) \} \}$$

- Si consideri un insieme di fatti

$$\Gamma \equiv \{ Filosofo(socrate), Filosofo(platone), Filosofo(aristotele) \}$$

- Applicando il *Modus Ponens* in modo esaustivo a $H(\Sigma) \cup \Gamma$:

$$K \equiv \{ \{ Umano(socrate) \}, \{ Umano(platone) \}, \{ Umano(aristotele) \}, \\ \{ Mortale(socrate) \}, \{ Mortale(platone) \}, \{ Mortale(aristotele) \} \}$$

Regola di istanziazione

- Una regola di inferenza specifica (per L_{PO}):

$$\frac{\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_n \varphi}{\varphi [x_1/c_1, x_2/c_2 \dots x_n/c_n]}$$

- Da un enunciato universalmente quantificato si può derivare un enunciato (non quantificato) in cui tutte le variabili sono sostituite da costanti
- Esempi:
 - $\forall x (Filosofo(x) \rightarrow Umano(x)) \vdash Filosofo(socrate) \rightarrow Umano(socrate)$
 - $\forall x \forall y ((Femmina(x) \wedge Genitore(x, y)) \rightarrow Madre(x, y)) \vdash$
 $((Femmina(paola) \wedge Genitore(paola, amelia)) \rightarrow Madre(paola, amelia))$
- La regola *INST* è **corretta** (in L_{PO})
 - Corollario del teorema di Herbrand

Metodo del forward chaining in L_{PO}

- Descrizione:

- Per stabilire se $\Gamma \vdash \varphi$

- (Γ regole e fatti come clausole definite universalmente quantificate, φ fatto)

- Si applicano le regole *INST* e *GMP* a Γ in modo esaustivo

INST: $\forall x_1 \forall x_2 \dots \forall x_n \varphi \vdash \varphi [x_1/c_1, x_2/c_2 \dots x_n/c_n]$

GMP: $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n, \alpha_1 \wedge \alpha_2 \wedge \dots \wedge \alpha_n \rightarrow \beta \vdash \beta$

($\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n, \beta$ sono fbf *ground*, vale a dire dove non occorrono variabili)

- Si ottiene un insieme Σ di fatti, $\Sigma = \{\psi : \Gamma \vdash \psi, \text{ per } INST \text{ e } GMP\}$
- L'algoritmo termina con successo se $\varphi \in \Sigma$

- Esempio:

- *INST*: $\forall x \forall y ((Femmina(x) \wedge Genitore(x, y)) \rightarrow Madre(x, y)) \vdash$
 $((Femmina(paola) \wedge Genitore(paola, amelia)) \rightarrow Madre(paola, amelia))$

- *GMP*: $Femmina(paola), Genitore(paola, amelia),$
 $((Femmina(paola) \wedge Genitore(paola, amelia)) \rightarrow Madre(paola, amelia))$
 $\vdash Madre(paola, amelia)$

Caratteristiche del forward chaining in L_{PO}

- Il metodo del forward chaining in L_{PO}
 - Termina sempre (se le costanti del linguaggio sono in numero finito)
 - E' corretto
 - E' completo per le clausole di Horn
 - Si dimostra utilizzando il Teorema di Herbrand
- Procedura effettiva:
 - Per la regola *GMP*, non è particolarmente problematica
 - Per la regola *INST*, si dovrebbero generare tutte le possibili *istanziamenti*
 - Altamente inefficiente, comunque: ciascuna fbf quantificata produce n^m fbf *ground* (n numero delle costanti, m numero delle variabili quantificate)
- Miglioramenti per *INST*
 - Se l'obiettivo è applicare *GMP* a regole e fatti *ground* (privi di variabili)
 - Ci si potrebbe limitare alla generazione delle sole istanziazioni delle regole cui è applicabile *GMP*, dati i fatti in Γ
 - Ma come?

Sistemi a regole (Jess)

- Un sistema a regole contiene regole e fatti
 - Nelle regole, tutte le variabili sono universalmente quantificate
 - I fatti non contengono variabili
- Ciascuna regola è un'implicazione
 - $\langle \text{LHS} - \text{Left Hand Side} \rangle \Rightarrow \langle \text{RHS} - \text{Right Hand Side} \rangle$
 - LHS e RHS
 - Sono congiunzioni di fbf atomiche in forma positiva
 - Morale: le regole sono traducibili in clausole di Horn

(¹) Nelle regole Jess si può usare anche il *NOT* che tuttavia ha un significato speciale (vedi manuale)

Regola "Sorella"

Madre(m, x)

Madre(m, y)

Padre(p, x)

Padre(p, y)

Femmina(x)

\Rightarrow

Sorella(x, y)

Regola "Fratello"

Madre(m, x)

Madre(m, y)

Padre(p, x)

Padre(p, y)

Maschio(x)

\Rightarrow

Fratello(x, y)

Algoritmo Rete (C. Forgy, 1980)

- Un algoritmo per applicare *INST* in modo efficace
 - Si traduce l'insieme delle parti sinistre (LHS) delle regole in una struttura a grafo
 - I fatti 'fluiscono' attraverso la struttura
- Descrizione
 - La struttura **Rete** è un grafo diretto aciclico
 - Rappresentazione delle LHS delle regole in una struttura 'stratificata'
 - Nodi del grafo
 - *Alpha* (primo livello): clausola atomica che occorre nella LHS di una o più regole (clausole identiche in regole diverse = un solo nodo *alpha*)
 - *Beta* : AND binario di due nodi *alpha* o *beta* di livello precedente (corrispondono ad un *join* delle istanziazioni)
 - Fatti
 - Si 'agganciano' ai nodi *alpha* (come una tabella in un database)
 - Regole
 - Si 'agganciano' ai nodi *alpha* o *beta*

Esempio: algoritmo rete

Memoria di lavoro
(fatti)

Femmina(amelia)
Femmina(alba)
Femmina(paola)
Madre(paola, amelia)
Madre(paola, alba)
Padre(mario, amelia)
Padre(mario, alba)
Maschio(mario)

Regola "Sorella"

Madre(m, x)
Madre(m, y)
Padre(p, x)
Padre(p, y)
Femmina(x)
 \Rightarrow
Sorella(x, y)

Regola "Fratello"

Madre(m, x)
Madre(m, y)
Padre(p, x)
Padre(p, y)
Maschio(x)
 \Rightarrow
Fratello(x, y)

INST



Agenda
(regole istanziate)

Regola "Sorella"
(istanza 1)

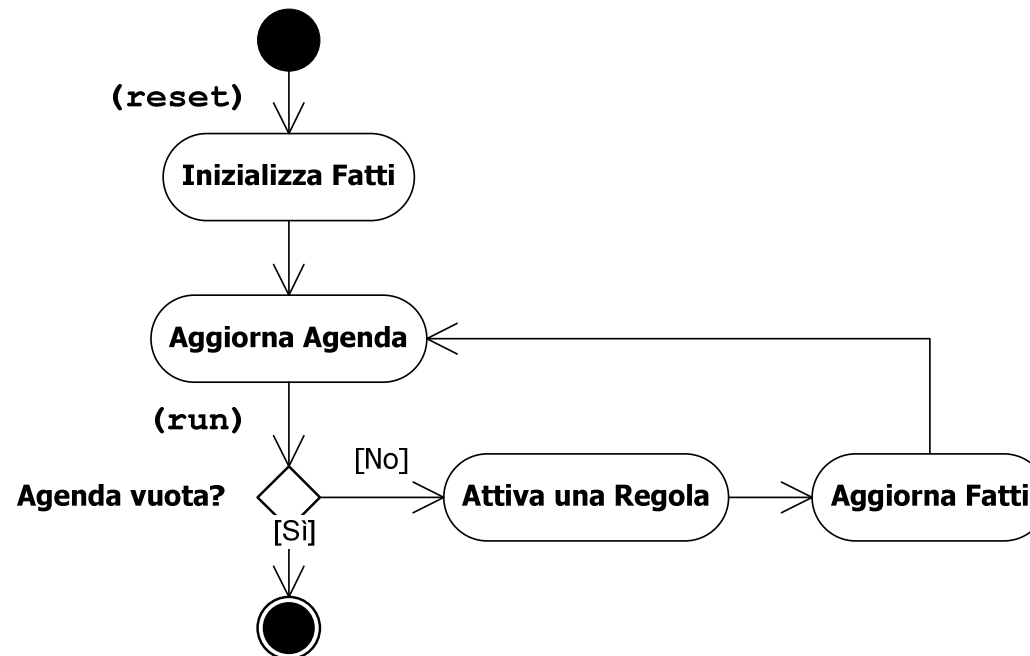
Madre(paola, amelia)
Madre(paola, alba)
Padre(mario, amelia)
Padre(mario, alba)
Femmina(amelia)
 \Rightarrow
Sorella(amelia, alba)

Regola "Sorella"
(istanza 2)

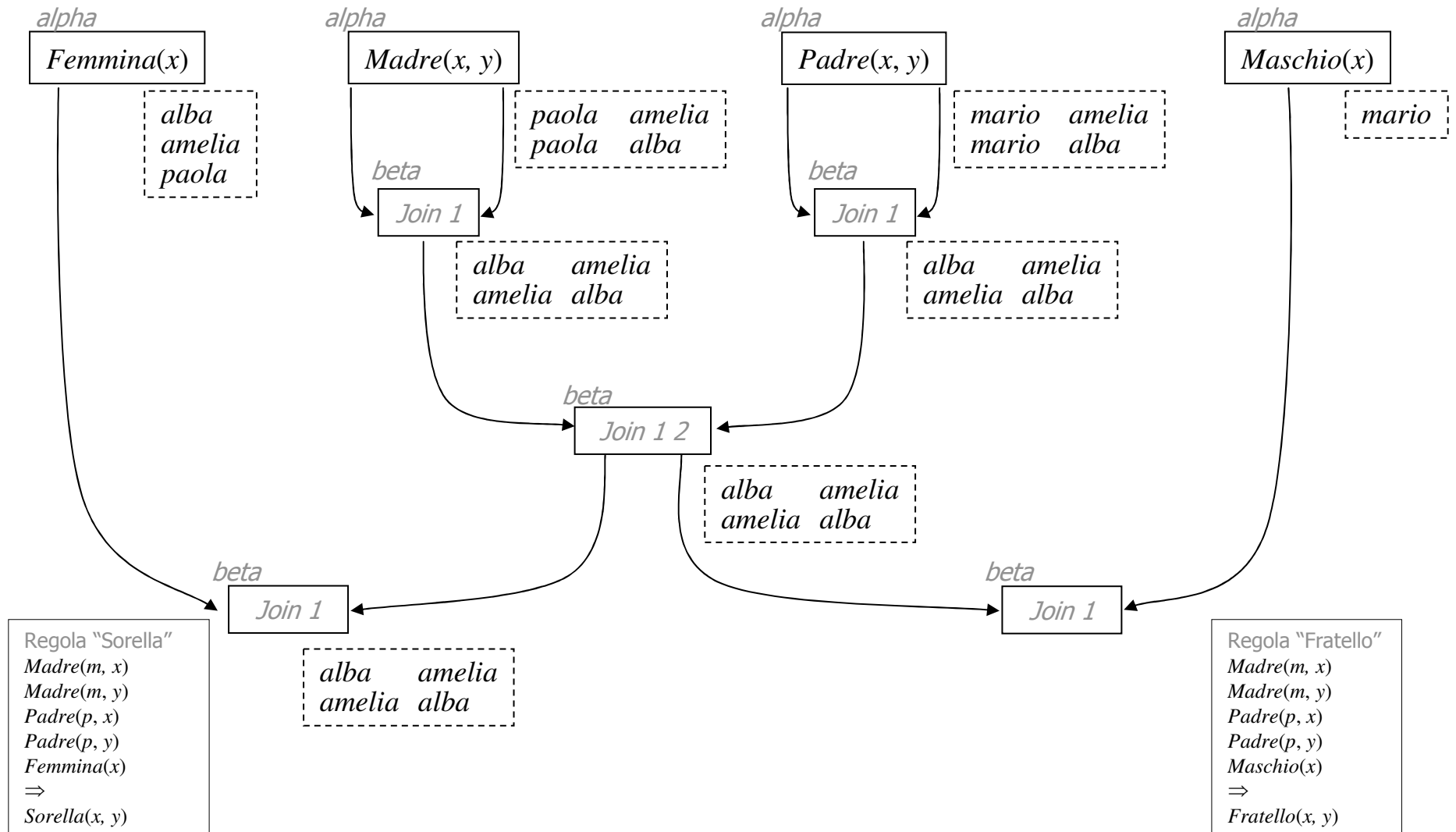
Madre(paola, alba)
Madre(paola, amelia)
Padre(mario, amelia)
Padre(mario, alba)
Femmina(alba)
 \Rightarrow
Sorella(amelia, alba)

Ciclo di esecuzione (Jess)

- Il sistema a regole Jess procede ciclicamente:
 - 1) Aggiorna l'agenda (regole istanziate)
 - 2) Sceglie ed attiva una regola
(la scelta è "casuale", rispettando le classi di precedenza)
 - 3) Aggiorna la memoria di lavoro (fatti)



Esempio: struttura rete



Esempio: struttura rete e nuovi fatti

