

Intelligenza Artificiale

Logica del primo ordine (introduzione)

Marco Piastra

Parte 4

Linguaggio del primo ordine
Soddisfacibilità
Modelli
Conseguenza logica

Limiti del linguaggio proposizionale

- *Esempio:*
 - “Ogni essere umano è mortale”
 - “Socrate è un essere umano”
 - “Socrate è mortale”
 - Il legame logico (intuitivo) è evidente

(Essere umano) implica (essere mortale)	$A \rightarrow B$	Schema del	$\varphi \rightarrow \psi$
<i>Socrate</i> è un essere umano	C	<i>modus ponens</i>	φ
<i>Socrate</i> è mortale	D		ψ

- Nella traduzione logico-proposizionale A , B , C e D non hanno alcun legame
- Altri esempi ‘intraducibili’:
 - “Quando capra e cavolo stanno sulla stessa riva, la capra mangia il cavolo”
 - “Il cacciatore sente una brezza quando si trova sul ciglio di una trappola”

Logica del primo ordine

- **Logica proposizionale**
 - Rappresentazione del mondo come sulla base di **fatti** atomici (proposizioni)
- **Logica del primo ordine**
 - Una base più complessa e articolata per la rappresentazione
 - **Oggetti**
 - persone, numeri, costruzioni, colori, storie, percorsi, pezzi di legno, ...
 - **Proprietà** (di oggetti) e **relazioni** (tra oggetti)
 - rosso, grande, primo, fratello di, maggiore di, compreso tra, ...
 - **Funzioni** (di oggetti)
 - successore, padre di, ...

Linguaggio del primo ordine

- Simboli del linguaggio L_{PO}

- **Costanti** individuali (singoli oggetti)

- Esempi: *Socrate*, *Sfera1*, *MickeyMouse*, *Amelia*, ...
- In generale: a , b , c , ...

- **Predicati**

- Esempi: *Red(.)*, *Large(.)*, *GreaterThan(..)*, =
- Ogni predicato ha un numero di argomenti prestabilito
- In generale: $P(.)$, $Q(.)$, $R(..)$, ...
(spesso si omettono parentesi e punti)

Convenzionalmente,
per il predicato binario =
si usa la forma infissa
(p.es. ' $a = b$ ')


- **Funzioni**

- Esempi: *sqrt(.)*, *colorOf(.)*, *greatestCommonDivisor(..)*
- Ogni funzione ha un numero di argomenti prestabilito
- In generale: $f(.)$, $g(.)$, $h(..)$, ...
(spesso si omettono parentesi e punti)

Linguaggio del primo ordine (2)

- Ulteriori simboli del linguaggio L_{PO}
 - **Variabili**
 - Convenzionalmente indicate come x, y, z, \dots
 - **Connettivi**
 - Come in logica proposizionale: $\neg, \rightarrow, \wedge, \vee, \leftrightarrow$
 - **Parentesi e virgola**
 - $() ,$
 - **Quantificatori**
 - Universale: \forall
 - Esistenziale: \exists
 - Si applicano **sempre** ad una ed una sola variabile
Esempi: $\forall x, \exists y, \forall x \forall y$

Si dice linguaggio **del primo ordine** in quanto i quantificatori agiscono solo sugli **oggetti**, vale a dire sulle variabili x, y, z, \dots , e non sulle **relazioni e funzioni**
(In una logica del secondo ordine si hanno formule del tipo: $\exists F F(a,b)$)

Esempi di formule

- “Essere fratelli significa essere parenti”

$$\forall x \forall y (Fratello(x, y) \rightarrow Parente(x, y))$$
- “La relazione di parentela è simmetrica”

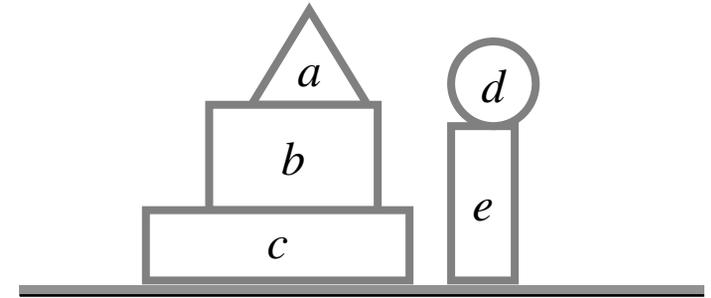
$$\forall x \forall y (Parente(x, y) \leftrightarrow Parente(y, x))$$
- “Una madre è un genitore di sesso femminile”

$$\forall x \forall y (Madre(x, y) \leftrightarrow (Genitore(x, y) \wedge Femmina(x)))$$
- “Un cugino è figlio di un fratello o una sorella di uno dei genitori”

$$\forall x \forall y (Cugino(x, y) \leftrightarrow \exists z \exists w (Genitore(z, x) \wedge Genitore(w, y) \wedge (Fratello(z, w) \vee Sorella(z, w))))$$
- “Ciascuno ha una madre”

$$\forall x \exists y Madre(y, x)$$
 - Fare attenzione all’ordine dei quantificatori
$$\exists y \forall x Madre(y, x)$$
 - “Esiste una madre di tutti”

Descrivere un mondo



- Insiemi

Pyramid(a)

Parallelepiped(b) ∧ Parallelepiped(c) ∧ Parallelepiped(e)

Sphere(d)

Ontable(c) ∧ Ontable(e)

- Relazioni

Above(a,b) ∧ Above(b,c) ∧ Above(a,c) ∧ Above(d,e)

Clear(a) ∧ Clear(d)

- Regole

$\forall x \forall y (On(x,y) \leftrightarrow (Above(x,y) \wedge \neg \exists z (Above(x,z) \wedge Above(z,y))))$

$\forall x (Ontable(x) \leftrightarrow \neg \exists z Above(x,z))$

$\forall x (Clear(x) \leftrightarrow \neg \exists z Above(z,x))$

Regole di buona formazione

- Formule ben formate di L_{PO}
 - Ogni *formula atomica* è una fbf (poco diversa rispetto ad L_P)
 - $\varphi \in \text{fbf}(L_{PO}) \Rightarrow (\neg\varphi) \in \text{fbf}(L_{PO})$
 - $\varphi, \psi \in \text{fbf}(L_{PO}) \Rightarrow (\varphi \rightarrow \psi) \in \text{fbf}(L_{PO})$
 - $\varphi \in \text{fbf}(L_{PO}) \Rightarrow (\forall x \varphi) \in \text{fbf}(L_{PO})$ (aggiuntiva rispetto ad L_P)
 - $\varphi, \psi \in \text{fbf}(L_{PO}), (\varphi \vee \psi) \Leftrightarrow ((\neg\varphi) \rightarrow \psi)$
 - $\varphi, \psi \in \text{fbf}(L_{PO}), (\varphi \wedge \psi) \Leftrightarrow (\neg(\varphi \rightarrow (\neg\psi)))$
 - $\varphi, \psi \in \text{fbf}(L_{PO}), (\varphi \leftrightarrow \psi) \Leftrightarrow ((\varphi \rightarrow \psi) \wedge (\psi \rightarrow \varphi))$
 - $\varphi \in \text{fbf}(L_{PO}) \quad (\exists x \varphi) \Leftrightarrow (\neg\forall x \neg\varphi)$ (aggiuntiva rispetto ad L_P)

Formule aperte, enunciati

- Variabili **libere** e **vincolate**

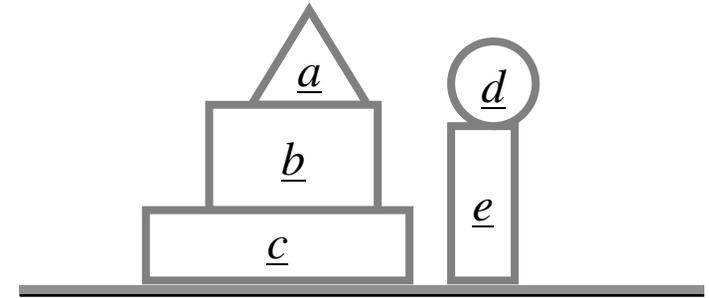
- una variabile (in una fbf) è **vincolata** se si trova nel raggio di azione di un **quantificatore** per quella variabile
- una variabile è **libera** se non è *vincolata*
 - esempi di variabile vincolata:
 - $\forall x P(x)$
 - $\exists x (P(x) \rightarrow (A(x) \wedge B(x)))$
 - esempi di variabile libera:
 - $P(x)$
 - $\exists y (P(y) \rightarrow (A(x,y) \wedge B(y)))$

- **Formule aperte e chiuse**

- Una fbf è **aperta** se in essa vi è almeno una variabile libera
- Una fbf è **chiusa** (anche **enunciato** - *sentence*) in caso contrario
 - solo le fbf *chiusa*, cioè gli *enunciati*, hanno un valore di verità (in quanto rappresentano delle *affermazioni* ...)

Semantica estensionale

- **Universo del discorso U**
 - Un insieme di oggetti di base
 $\{\underline{a}, \underline{b}, \underline{c}, \underline{d}, \underline{e}\}$
 - Le costanti individuali indicano oggetti di U
 - Esempi: $v(a) = \underline{a}$, $v(b) = \underline{b}$
 - Le variabili assumono valori in U
- **Relazioni**
 - Insiemi di tuple formate a partire da U
 $\underline{Ontable} : \{\underline{c}, \underline{e}\}$
 $\underline{Above} : \{\langle \underline{a}, \underline{b} \rangle, \langle \underline{a}, \underline{c} \rangle, \langle \underline{b}, \underline{c} \rangle, \langle \underline{d}, \underline{e} \rangle\}$
 $\underline{On} : \{\langle \underline{a}, \underline{b} \rangle, \langle \underline{b}, \underline{c} \rangle, \langle \underline{d}, \underline{e} \rangle\}$
 $\underline{Between} : \{\langle \underline{b}, \underline{a}, \underline{c} \rangle\}$
 - Predicati e funzioni indicano relazioni e funzioni in U
 $v(\underline{Above}(\dots)) : \{\langle \underline{a}, \underline{b} \rangle, \langle \underline{a}, \underline{c} \rangle, \langle \underline{b}, \underline{c} \rangle, \langle \underline{d}, \underline{e} \rangle\}$

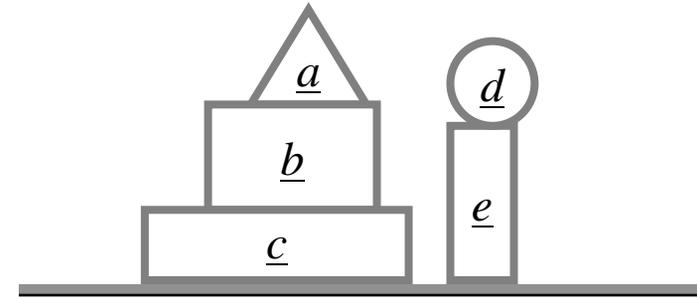


Si usa a per indicare la costante ed \underline{a} per indicare l'oggetto (*solo per comodità)

Strutture, interpretazioni e assegnazioni

- Una **struttura** $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle$ per L_{PO} contiene:
 - Un insieme di oggetti \mathbf{U} (l'universo del discorso)
 - Un'interpretazione ν che associa
 - ad ogni **costante** c un **oggetto** di \mathbf{U}
 $\nu(c) \in \mathbf{U}$
 - ad ogni **predicato** P a n argomenti una **relazione** n -aria in \mathbf{U}^n
 $\nu(P) \subseteq \mathbf{U}^n$
 - ad ogni **funzione** f a n argomenti una **funzione** da \mathbf{U}^n a \mathbf{U}
 $\nu(f) \subseteq \mathbf{U}^n \rightarrow \mathbf{U}$
 - Un'interpretazione (ovviamente) non fissa il valore delle variabili
- Assegnazione
 - Data una struttura $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle$, un'assegnazione (*valuation*) s
 - è una *funzione* che associa ad ogni **variabile** x un **oggetto** di \mathbf{U}
 $s(x) \in \mathbf{U}$
 - La combinazione di una $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle$ e di una s determina univocamente gli oggetti associati a ciascun elemento di L_{PO}

Il mondo dei blocchi



- Linguaggio

- simboli predicativi: *Ontable(.)*, *Above(..)*, *On(..)*, *Between(...)*
- variabili: x, y, z, \dots
- costanti individuali: a, b, c, d, e

- Interpretazione

- Universo del discorso
 $U = \{a, b, c, d, e\}$

- Predicati

$$v(\textit{Ontable}) = \{c, e\}$$

$$v(\textit{Above}) = \{<a, b>, <a, c>, <b, c>, <d, e>\}$$

$$v(\textit{On}) = \{<a, b>, <b, c>, <d, e>\}$$

$$v(\textit{Between}) = \{<b, a, c>\}$$

- Costanti individuali

$$v(a) = a, v(b) = b, v(c) = c, v(d) = d, v(e) = e$$

- Assegnazione

- Esempio: $s = \{(x:a), (y:b), (z:a) \dots\}$ (per *tutte* le variabili del linguaggio)

Si usa a per indicare la costante ed \underline{a} per indicare l'oggetto (*solo per comodità)

Soddisfacimento (forma intuitiva)

- Una fbf φ è soddisfatta da $\langle U, v \rangle [s]$ sse φ afferma una cosa vera in $\langle U, v \rangle [s]$

- Nel mondo dei blocchi

Pyramid(a)

- è vera perchè: $(v(a) = \underline{a}) \in v(\text{Pyramid}(\cdot)) = \{\underline{a}\}$

Parallelepiped(d)

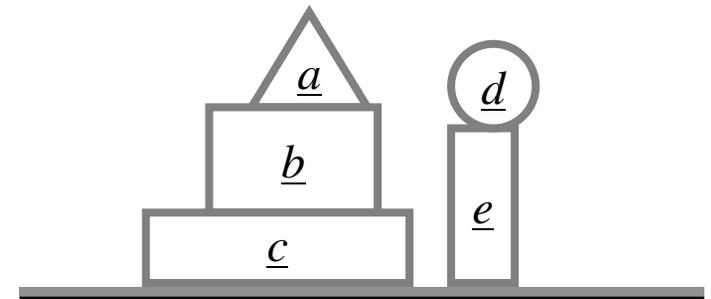
- non è vera perchè: $(v(d) = \underline{d}) \notin v(\text{Parallelepiped}(\cdot)) = \{\underline{b}, \underline{c}, \underline{e}\}$

$\neg \exists x (\text{Parallelepiped}(x) \wedge \text{Sphere}(x))$

- è vera perché: $((v(\text{Parallelepiped}(\cdot)) = \{\underline{b}, \underline{c}, \underline{e}\}) \cap (v(\text{Sphere}(\cdot)) = \{\underline{d}\})) \equiv \emptyset$

$\forall x (\text{Pyramid}(x) \vee \text{Parallelepiped}(x) \vee \text{Sphere}(x))$

- è vera perché:
 $((v(\text{Pyramid}(\cdot)) = \{\underline{a}\}) \cup (v(\text{Parallelepiped}(\cdot)) = \{\underline{b}, \underline{c}, \underline{e}\}) \cup (v(\text{Sphere}(\cdot)) = \{\underline{d}\})) \equiv U$



Soddisfacimento

- Data una struttura $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle$ un'assegnazione s
 - Se φ è una formula atomica, $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \varphi$ sse
 - se φ ha la forma $P(t_1, \dots, t_n)$ allora $\langle \nu(t_1) [s], \dots, \nu(t_n) [s] \rangle \in \nu(P) [s]$
 - Se φ e ψ sono fbf qualsiasi

Come per LP

- $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models (\neg \varphi)$ sse $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \not\models \varphi$
- $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models (\varphi \wedge \psi)$ sse $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \varphi$ e $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \psi$
- $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models (\varphi \vee \psi)$ sse $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \varphi$ o $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \psi$
- $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models (\varphi \rightarrow \psi)$ allora non $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \varphi$ e $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \psi$

- Formule con quantificatori
 - $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \forall x \varphi$ sse per ogni $\underline{d} \in \mathbf{U}$ si ha $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s](x:\underline{d}) \models \varphi$
 - $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s] \models \exists x \varphi$ sse esiste un $\underline{d} \in \mathbf{U}$ per cui si ha $\langle \mathbf{U}, \nu \rangle [s](x:\underline{d}) \models \varphi$

Modelli

- **Validità** in un'interpretazione, **modello**
 - Una fbf φ tale per cui si ha $\langle U, v \rangle [s] \models \varphi$ per qualsiasi assegnazione s è detta **valida** in $\langle U, v \rangle$
 - Si dice anche che $\langle U, v \rangle$ è un **modello** di φ
 - si scrive $\langle U, v \rangle \models \varphi$ (si elimina il riferimento a s)
 - Una struttura $\langle U, v \rangle$ è detta **modello** di un *insieme di fbf* Γ sse è un modello di tutte le fbf in Γ
 - si scrive allora $\langle U, v \rangle \models \Gamma$

- **Verità**
 - Un **enunciato** ψ si dice **vero** in $\langle U, v \rangle$ se è **valido** in $\langle U, v \rangle$
 - per un enunciato, basta l'esistenza di un'assegnazione s per cui $\langle U, v \rangle [s] \models \psi$

Validità

- Validità e verità logiche

- Una fbf (aperta o chiusa) è **valida** (o **logicamente valida**) se è **valida** in qualsiasi $\langle U, v \rangle$

- Esempi:

$$(P(x) \vee \neg P(x))$$

(tautologia come formula aperta)

- Un enunciato ψ è **vero** (o **logicamente vero**) se è **vero** in qualsiasi $\langle U, v \rangle$

- si scrive allora $\models \psi$ (si elimina il riferimento a $\langle U, v \rangle$)

- Esempi:

$$\forall x (P(x) \vee \neg P(x))$$

(generalizzazione di una tautologia)

$$\forall x \forall y (G(x,y) \rightarrow (H(x,y) \rightarrow G(x,y)))$$

(generalizzazione di assioma – vedi oltre)

- Inconsistenza

- Una fbf (aperta o chiusa) è **inconsistente** se non è soddisfacibile
- Un enunciato ψ è **inconsistente** se non ha un *modello*

- Esempi:

$$\forall x (P(x) \wedge \neg P(x))$$

(generalizzazione di una contraddizione)

Conseguenza logica

- Definizione
 - Dato un insieme di fbf Γ ed una fbf φ di L_{PO} si ha $\Gamma \models \varphi$
 - sse tutte le $\langle U, v \rangle [s]$ che soddisfano Γ soddisfano anche φ
- Osservazioni
 - La definizione si estende a tutte le possibili $\langle U, v \rangle [s]$
 - Quindi, a tutti i possibili insiemi U , alle relazioni e funzioni in U ed alle associazioni di oggetti di U a variabili e costanti
 - Il calcolo diretto della conseguenza logica in L_{PO} è impossibile anche nelle forme più semplici