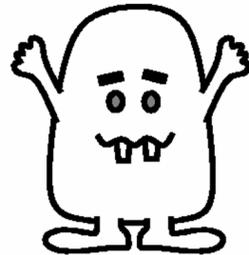


# Intelligenza Artificiale

## Il mondo di Wumpus (in Jess)



# Il mondo

## • Ambiente

- Le caselle adiacenti il Wumpus hanno odore (smelly)
- Le caselle adiacenti le trappole sono ventose (breezy)
- Il cacciatore uccide il Wumpus se tira (shoot) la freccia (arrow) ed il Wumpus è di fronte.
- Il cacciatore ha una sola freccia.
- Il bagliore (glitter) si vede nelle caselle che contengono oro.
- L'oro si può afferrare (grab) solo nelle caselle che lo contengono.
- Si può lasciare (release) l'oro in una casella.
- Il cacciatore muore se cade in una trappola o entra in una casella con un Wumpus vivo

## • Azioni del cacciatore

- Left turn, Right turn, Forward, Grab, Release, Shoot

## • Goal

- Il cacciatore deve prendere l'oro e tornare alla posizione iniziale

