

Intelligenza Artificiale

Sistemi a regole
Sistemi esperti

Marco Piastra

Sistemi a regole – Sistemi esperti

1. Introduzione al calcolo dei predicati
2. Sistemi a regole
3. Jess
4. Fox, Goat and Cabbage (esercitazione Jess)

1

Introduzione al calcolo dei predicati

Limiti della logica proposizionale

- Logica proposizionale: solo *fatti*
a: "Socrate è un essere umano" \rightarrow b: "Socrate è mortale"
a: "Socrate è un essere umano"

b: "Socrate è mortale"
 $a \rightarrow b, a \vdash b$ (modus ponens)

- Nessuna astrazione
u: "Ogni essere umano" \rightarrow m: "è mortale"
a: "Socrate è un essere umano"

b: "Socrate è mortale" *
 $u \rightarrow m, a \not\vdash b$ (?)

Fatti, oggetti e relazioni

- Occorre poter descrivere strutture più complesse
- I *fatti*
 - "Socrate è un essere umano"
 - "Socrate è mortale"
 - "Kermit è amico di Miss Piggy"
 - "Silvia è la madre di Giorgio e di Paola"
- sono espressi in riferimento a *oggetti*
 - "Socrate", "Kermit", "Miss Piggy", ...
- e *relazioni (o concetti)*
 - "essere umano", "mortale", "amico", "madre", ...

LP' – Predicati e costanti

- Linguaggio proposizionale rivisitato: \mathcal{L}_p'
- Al posto dell'insieme di **lettere proposizionali** (*atomiche*)
- si adottano:
 - un insieme di **simboli predicativi**,
con un numero predefinito di **argomenti**
p.es. essereUmano(.), mortale(.), amico(..), madre(..), ...
 - un insieme di **costanti individuali**
p.es. Socrate, Kermit, MissPiggy, Silvia, Giorgio, Paola, ...
- Ogni *fatto* deve essere espresso in LP usando predicati e costanti
 - In forma atomica:
un solo *simbolo predicativo* con una *costante* per ciascun *argomento*
 - Esempi di **fbf**:
essereUmano(Socrate)
essereUmano(Socrate) \rightarrow mortale(Socrate)
madre(Silvia, Giorgio) \wedge madre(Silvia, Paola)

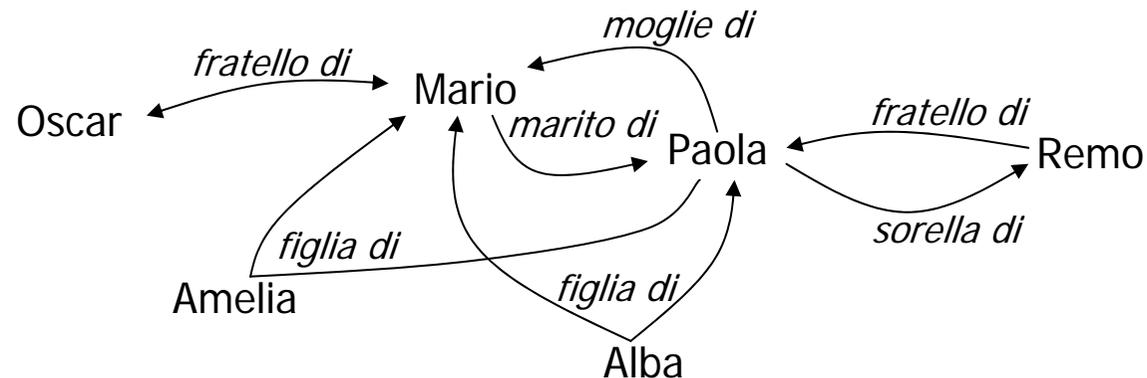
Non si può usare un
simbolo predicativo
come *argomento*

LP' – Interpretazioni simboliche

- Un'interpretazione di \mathcal{L}_p' è una funzione $v : \text{fbf}(\mathcal{L}_p') \rightarrow \{0, 1\}$
- Definizione alternativa v'
 - sulla base dell'insieme dei **simboli predicativi** e delle **costanti** di \mathcal{L}_p'
 - si costruisce un insieme H che contiene i fatti elementari che la v' rende veri (cioè a cui v' associa il valore 1)
 - Esempio:
 - $\mathcal{L}_p' : \{\text{Socrate, Giunone}\}, \{\text{mortale}(\cdot), \text{essereUmano}(\cdot)\}$
 - $H = \{\text{mortale}(\text{Socrate}), \text{essereUmano}(\text{Socrate})\}$
 - $v'(\text{mortale}(\text{Socrate})) = 1$ sse $\text{mortale}(\text{Socrate}) \in H$
 - $v'(\text{mortale}(\text{Giunone})) = 0$ sse $\text{mortale}(\text{Socrate}) \notin H$
 - il valore delle fbf composite viene associato in base alle usuali regole
 - $v'(\text{mortale}(\text{Socrate}) \wedge \text{mortale}(\text{Giunone})) = 1$
sse $\text{mortale}(\text{Socrate})$ e $\text{mortale}(\text{Giunone}) \in H$
 - $v'(\text{mortale}(\text{Socrate}) \vee \text{mortale}(\text{Giunone})) = 1$
sse $\text{mortale}(\text{Socrate})$ o $\text{mortale}(\text{Giunone}) \in H$
 - $v'(\neg \text{mortale}(\text{Giunone})) = 1$ sse $\text{mortale}(\text{Giunone}) \notin H$

LP' – Interpretazioni, modelli

- Modello intuitivo



- Interpretazione formale

- Struttura formale (fatti atomici)

$$H = \{\text{fratelloDi}(\text{Oscar}, \text{Mario}), \text{fratelloDi}(\text{Mario}, \text{Oscar}), \text{moglieDi}(\text{Mario}, \text{Paola}), \\ \text{maritoDi}(\text{Paola}, \text{Mario}), \text{figliaDi}(\text{Mario}, \text{Amelia}), \text{figliaDi}(\text{Paola}, \text{Amelia}), \\ \text{figliaDi}(\text{Mario}, \text{Alba}), \text{figliaDi}(\text{Paola}, \text{Alba}), \text{fratelloDi}(\text{Paola}, \text{Remo}), \\ \text{sorellaDi}(\text{Remo}, \text{Paola})\}$$

- fbf soddisfatte da H (cioè che H rende vere):

$$\text{maritoDi}(\text{Paola}, \text{Mario}) \\ \text{fratelloDi}(\text{Oscar}, \text{Mario}) \wedge \text{fratelloDi}(\text{Mario}, \text{Oscar}) \\ \text{maritoDi}(\text{Paola}, \text{Remo}) \rightarrow (\text{figliaDi}(\text{Mario}, \text{Amelia}) \wedge \text{figliaDi}(\text{Mario}, \text{Alba}))$$

LPred – Variabili e quantificatore

- Si arricchisce il linguaggio: $\mathcal{L}_{\text{Pred}}$
- A \mathcal{L}_p' si aggiungono:
 - un insieme di **variabili**
 - p.es. x, y, z, \dots
 - il **quantificatore universale** \forall
- Regole (aggiuntive) di buona formazione:
 - è ammesso l'uso delle variabili al posto delle costanti individuali
 - p.es. $\text{mortale}(x)$, $\text{madreDi}(x,y)$
 - il quantificatore universale è associato ad una variabile e si usa come un connettivo unario
 - se $\varphi \in \text{fbf}(\mathcal{L}_{\text{Pred}})$ allora $(\forall x \varphi) \in \text{fbf}(\mathcal{L}_{\text{Pred}})$
 - Esempi:
 - $\text{mortale}(x)$
 - $(\forall x \text{mortale}(x))$
 - $(\forall x (\text{essereUmano}(x) \rightarrow \text{mortale}(x)))$

LPred – Significato intuitivo

- Le fbf **aperte** (i.e. con variabili non quantificate) indicano **astrazioni**
 - Un aggettivo predicativo (p.es. 'mortale') indica una qualità o una proprietà che gli oggetti possiedono o meno
 - la fbf 'mortale(x)'
indica l'insieme di oggetti che possiedono questa proprietà
 - analogamente, la fbf 'madreDi(x,y)'
indica l'insieme di coppie di oggetti per cui sussiste tale relazione
- Le fbf **chiuse** (i.e. tutte le variabili sono quantificate) indicano **fatti o regole**
 - la fbf ' $\forall x$ (essereUmano(x) \rightarrow mortale(x))'
indica un fatto, sebbene di carattere generale
mentre la fbf 'essereUmano(Socrate) \rightarrow mortale(Socrate)'
indica un fatto specifico
 - solo le fbf chiuse hanno un valore di verità
le formule aperte, in certo senso, sono strutture simboliche incomplete

LPred – Interpretazioni, modelli

- Definiamo solo una regola semplificata, in relazione ad H
 - * **Adeguata solo per lo studio dei sistemi a regole!**
- Un'interpretazione ν di $\mathcal{L}_{\text{Pred}}$
 - si basa sulla stessa struttura H usata per \mathcal{L}_P'
 - si aggiunge la regola per il quantificatore \forall
 - sia φ una fbf in cui x è l'unica variabile ed in φ non si hanno altri quantificatori
 - $\nu(\forall x \varphi) = 1$ sse tutte le sostituzioni di x con una costante generano una fbf φ' : $\nu(\varphi') = 1$
 - Esempio: $\nu(\forall x \text{essereUmano}(x)) = 1$ sse
 - essereUmano(Socrate) \in H
 - essereUmano(Kermit) \in H
 - essereUmano(Silvia) \in H
 - la regola di interpretazione è estesa ai quantificatori multipli
 - p.es. $(\forall x \forall y \text{sorellaDi}(x,y))$
 - ed alla composizione di formule
 - p.es. $((\forall x \text{essereUmano}(x)) \rightarrow (\forall x \text{mortale}(x)))$

LPred – Derivazioni

- Valgono le regole di inferenza, di derivazione e gli assiomi di LP
- Si aggiunge una nuova regola, di *istanziazione*
 - a partire da una formula chiusa, contenente un numero qualsiasi di variabili quantificate
 - si può derivare una formula chiusa da cui
 - un quantificatore viene eliminato
 - sostituendo alla corrispondenti variabile una costante individuale
- Esempi:

$$\forall x (\text{essereUmano}(x) \rightarrow \text{mortale}(x))$$

$$(\text{essereUmano}(\text{Socrate}) \rightarrow \text{mortale}(\text{Socrate}))$$

$$\forall x \forall y \text{figliaDi}(x,y)$$

$$\forall x \text{figliaDi}(x,\text{Silvia})$$

LPred – Teorie

- Si definisce

AK: $\forall x (\text{essereUmano}(x) \rightarrow \text{mortale}(x))$

come l'assioma di una teoria specifica K

- Per definizione la *teoria* Σ è composta da tutte le formule derivabili da AK
 - quindi, tutte le *istanziazioni* di AK
 - più tutte le formule derivabili in base alle regole proposizionali
 - Esempio: derivazione di "Socrate è mortale"

$\text{essereUmano}(\text{Socrate}) \vdash \text{mortale}(\text{Socrate})$

1:	$\vdash \forall x (\text{essereUmano}(x) \rightarrow \text{mortale}(x))$	(AK)
2:	$\vdash \text{essereUmano}(\text{Socrate}) \rightarrow \text{mortale}(\text{Socrate})$	(ist)
3:	$\text{essereUmano}(\text{Socrate}) \vdash \text{mortale}(\text{Socrate})$	(ded)

LPred – Derivazione e conseguenza

- Si consideri ancora la teoria K, con l'unico assioma
AK: $\forall x (\text{essereUmano}(x) \rightarrow \text{mortale}(x))$
- Si consideri un $\mathcal{L}_{\text{Pred}}$ con *infinite* costanti individuali
 - Qualsiasi modello di K costruito con una struttura H è infinito
 - La relazione $\Gamma \models \varphi$ non può più essere calcolata direttamente
 - Non si può più verificare in modo diretto la derivazione precedente
 - Ma se il calcolo dei predicati è **completo**,
si può utilizzare il calcolo simbolico al posto di quello semantico
 - Abbiamo abbandonato la logica dei fatti specifici
e ci addentriamo in quella delle astrazioni su oggetti e relazioni.
 - Se poi fosse anche decidibile ...

2

Sistemi a regole (*Production Systems*)

Logica e sistemi a regole

- La logica simbolica:
 - è un sistema per la rappresentazione formale del ragionamento
 - si basa su un formalismo di rappresentazione e su regole di derivazione sintattica (regole di inferenza)
- I sistemi a regole
 - adottano una forma semplificata di programmazione logica
 - sono stati concepiti per una classe di applicazioni particolari (*sistemi esperti* o *expert systems*)

Logica - Principi generali e fatti specifici

- In una rappresentazione logico-simbolica (p.es. clausole di Horn) è tipicamente possibile distinguere:
 - la rappresentazione di *principi generali*
 - la rappresentazione di *fatti specifici*
- Esempio:

principi generali :

$\forall x \forall y (((madre(x) = madre(y)) \wedge (padre(x) = padre(y)) \leftrightarrow StessiGenitori(x, y))$

$\forall x \forall y ((Maschio(x) \wedge StessiGenitori(x, y)) \leftrightarrow Fratello(x, y))$

$\forall x \forall y ((Femmina(x) \wedge StessiGenitori(x, y)) \leftrightarrow Sorella(x, y))$

fatti specifici :

Femmina(Amelia); Femmina(Alba); Femmina(Paola); Maschio(Mario)

(madre(Amelia) = Paola); (madre(Alba) = Paola)

(padre(Amelia) = Mario); (padre(Alba) = Mario)

Regole di produzione

- Un sistema a regole contiene un insieme di regole di produzione
- Ciascuna regola ha la forma
 - $\langle \text{condizioni} \rangle \Rightarrow \langle \text{azioni} \rangle$
 - talvolta anche descritte come $\langle \text{LHS - Left Hand Side} \rangle \Rightarrow \langle \text{RHS - Right Hand Side} \rangle$
 - condizioni e azioni sono in forma normale congiuntiva (FNC)

- Esempio:

Regola "Fratello"

$\text{madre}(x) = \text{madre}(y)$

$\text{padre}(x) = \text{padre}(y)$

$\text{Maschio}(x)$

\Rightarrow

$\text{Fratello}(x, y)$

Regola "Sorella"

$\text{madre}(x) = \text{madre}(y)$

$\text{padre}(x) = \text{padre}(y)$

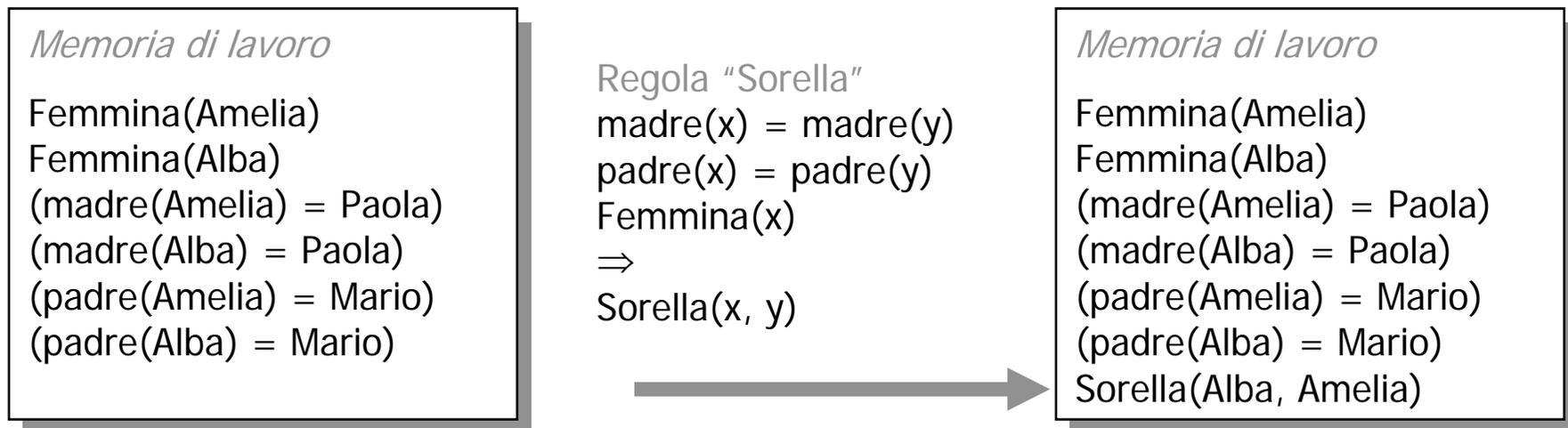
$\text{Femmina}(x)$

\Rightarrow

$\text{Sorella}(x, y)$

Memoria di lavoro

- Un sistema a regole include anche una *memoria di lavoro* (anche *working memory* o WM)
 - la *memoria di lavoro* contiene la rappresentazione dei *fatti specifici*
 - le *regole* operano sulla *memoria di lavoro*
 - le *condizioni* sono istanziate sulla base dei *fatti specifici*
 - le *azioni* tipicamente comportano l'asserzione o la ritrattazione di *fatti specifici* (ma non solo)



Agenda, attivazione

- In ogni istante, un sistema a regole mantiene un *agenda* che contiene le *regole istanziate*
- Il sistema sceglie le *regole istanziate* da attivare
- L'*attivazione (firing)* delle regole avviene in modo sequenziale

Memoria di lavoro

Femmina(Amelia)
 Femmina(Alba)
 (madre(Amelia) = Paola)
 (madre(Alba) = Paola)
 (padre(Amelia) = Mario)
 (padre(Alba) = Mario)

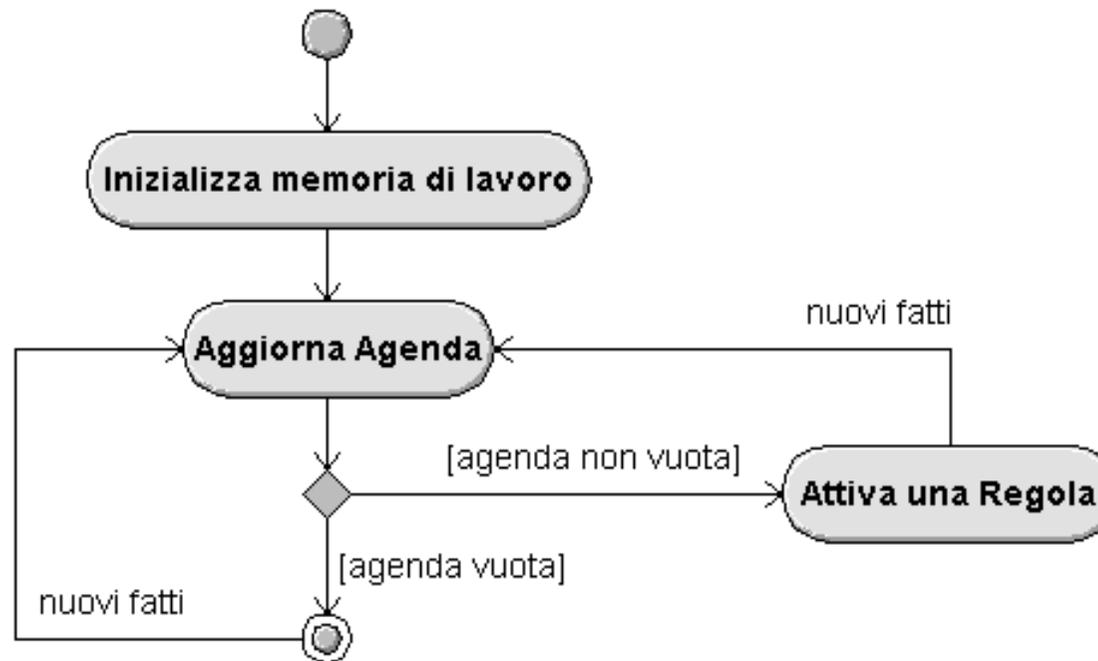
Agenda

Regola "Sorella" (istanza 1)
 madre(Amelia) = madre(Alba)
 padre(Amelia) = padre(Alba)
 Femmina(Amelia)
 ⇒
 Sorella(Amelia, Alba)

Regola "Sorella" (istanza 2)
 madre(Alba) = madre(Amelia)
 padre(Alba) = padre(Amelia)
 Femmina(Alba)
 ⇒
 Sorella(Alba, Amelia)

Ciclo di esecuzione

- Il sistema a regole procede ciclicamente:
 - aggiorna l'agenda
 - sceglie ed attiva una regola
 - aggiorna la memoria di lavoro

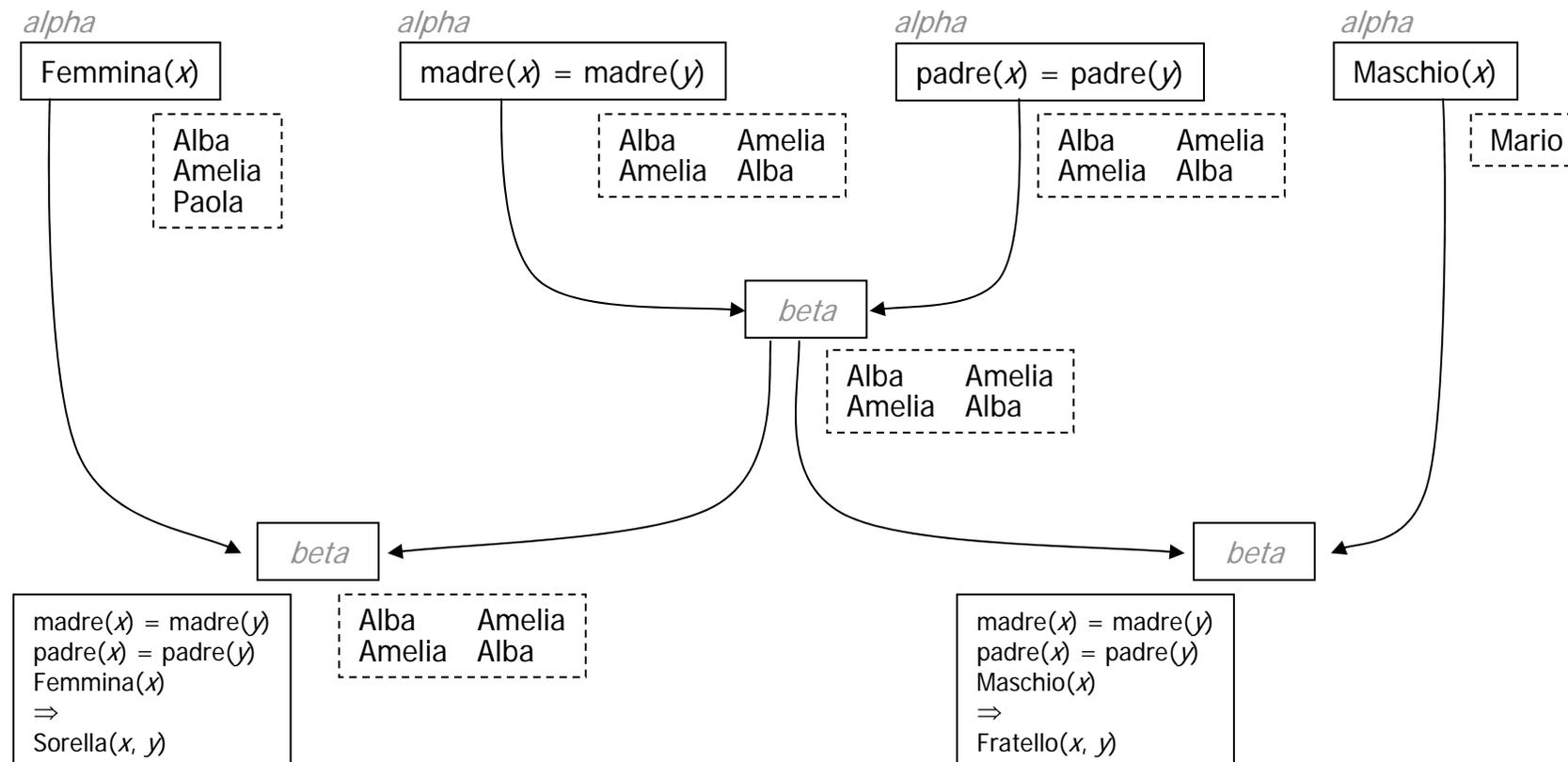


Sistema a regole - come funzionano?

- Il punto critico è l'aggiornamento dell'*agenda*
 - occorre identificare tutte le *istanziamenti* delle regole
 - evitando i cicli infiniti
 - le regole vanno inserite nell'agenda solo in presenza di *fatti nuovi*
 - diversamente, la loro attivazione è inutile
 - si veda l'esempio precedente
- Il confronto diretto è dispendioso
 - sarebbe necessario confrontare tutte le *regole* con tutti i *fatti*
 - distinguendo i fatti nuovi da quelli già noti

Algoritmo Rete (C. Forgy, 1980)

- Le *condizioni* di un *insieme di regole* vengono rappresentate in forma di *grafo aciclico*
 - a cui viene 'agganciata' la rappresentazione della *memoria di lavoro*



Aggiornamento della Rete

- I nuovi fatti vengono 'agganciati' ai nodi di pertinenza
 - "Gino ha gli stessi genitori di Paola"

