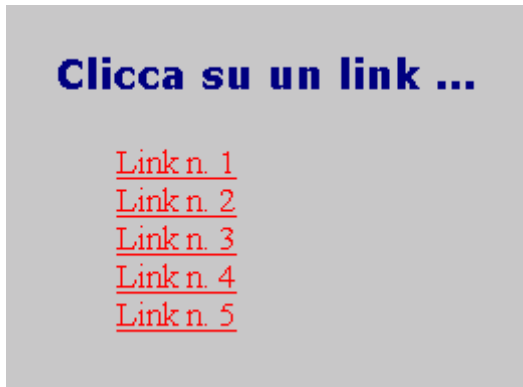


Esempi di uso di JavaScript

(Alcuni di questi esempi, e altri, sono reperibili all'indirizzo <http://vision.unipv.it/people/porta/web/lang/>.
 Attenzione: essendo un **vecchio sito** non più aggiornato da tempo, la visualizzazione con browser diversi da Internet Explorer potrebbe presentare problemi)

1. Link JavaScript



```
<html>

<head>
  <title>Link JavaScript</title>
  <style type="text/css">
    body {
      margin: 40px;
      background-color: rgb(200,199,200);
    }

    div.link {
      margin-left: 30;
    }

    h2 {
      font-family: Verdana, sans-serif;
      font-size: medium;
      color: navy;
    }

    a {
      color: red;
    }
  </style>

  <script type="text/javascript">
    function visualizzaMessaggio(i) {
      alert("Hai selezionato il link n. " + i);
    }
  </script>
</head>

<body>
  <h2>Clicca su un link ...</h2>
  <div class="link">
```

```
<a href="javascript:visualizzaMessaggio(1)">Link n. 1</a><br />
<a href="javascript:visualizzaMessaggio(2)">Link n. 2</a><br />
<a href="javascript:visualizzaMessaggio(3)">Link n. 3</a><br />
<a href="javascript:visualizzaMessaggio(4)">Link n. 4</a><br />
<a href="javascript:visualizzaMessaggio(5)">Link n. 5</a>
</div>
</body>

</html>
```

2. Generazione di contenuto dinamico

La data e l'ora qui sotto sono inserite dinamicamente nella pagina

29/10/2010, 11:13:52

Se [ricarichi](#) la pagina, l'ora cambierà

```
<html>

<head>
  <title>Generazione di contenuto dinamico in un pagina</title>
  <style type="text/css">
    body {
      margin: 30px;
      background-color: rgb(250,238,133);
    }

    h3 {
      font-family: serif;
      font-size: normal;
      color: navy;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <h3>La data e l'ora qui sotto sono inserite dinamicamente
    nella pagina
  </h3>

  <script type="text/javascript">
    var today = new Date();
    document.write("<h2>" + today.getDate() + "/" +
      (today.getMonth() + 1) + "/" +
      today.getFullYear() + ", " +
      today.getHours() + ":" +
      today.getMinutes() + ":" +
      today.getSeconds() + "</h2>");
  </script>
```

```

    <p>Se <a href="javascript:document.location.reload()">
        ricarichi</a> la pagina, l'ora cambier&agrave;
    </body>

</html>

```

3. Riconoscimento del browser

**Stai usando Microsoft Internet Explorer,
versione 4.0 (compatible; MSIE 5.5;
Windows 98; PCM_03a)**

```

<html>

<head>
<title>Test del browser</title>
<script type="text/javascript">
    function identificaIlBrowser() {
        var browser = navigator.appName;
        var versione = navigator.appVersion;
        window.document.write("<h2 style=\"font-family:\" +
                                \"verdana, sans-serif;\" +
                                \" color: red\">\" +
                                \" Stai usando \" + browser + \", \" +
                                \" versione \" + versione + "</h2>");

        /*****
        * Al posto dell'invocazione del metodo 'write' precedente, *
        * qui potrebbe ci potrebbe essere il seguente costrutto   *
        * 'if', per il caricamento di diverse pagine a seconda del *
        * browser                                                  *
        *****/

        if (navigator.appName == "Microsoft Internet Explorer")
            this.location.href = "pagina_ie.html";
        else
            this.location.href = "pagina_nn.html";

        */
    }
</script>
</head>

<body onload="identificaIlBrowser()">
</body>

</html>

```

4. Link di cronologia

Clicca sui link seguenti per andare indietro e avanti nella cronologia delle pagine che hai finora visitato

[Indietro di 2](#)[Indietro di 1](#)[Avanti di 1](#)[Avanti di 2](#)

```
<html>

<head>
  <title>Esempio di link di "cronologia"</title>
  <style type="text/css">
    body {
      margin: 30px;
      text-align: left;
      background-color: rgb(227,201,158);
      font-family: Arial, sans-serif;
    }

    h2 {
      color: navy;
    }

    table {
      margin-left: 40px;
    }

    td {
      padding-left: 30px;
      padding-right: 30px;
    }

    img {
      border: 0px;
    }

    a:active {
      background-color: yellow;
    }

    a:hover {
      background-color: cyan;
    }
  </style>
</head>

<body>
  <h2>Clicca sui link seguenti per andare indietro e avanti nella
    cronologia delle pagine che hai finora visitato
  </h2>
  <table>
    <tr>
      <td><a href="javascript:history.go(-2)">Indietro di 2</a>
```

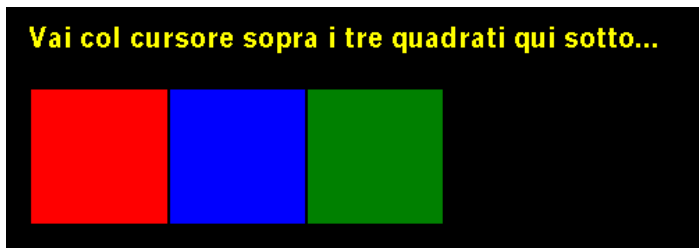
```

        <td><a href="javascript:history.go(-1)">Indietro di 1</a>
        <td><a href="javascript:history.go(1)">Avanti di 1</a>
        <td><a href="javascript:history.go(2)">Avanti di 2</a>
    </tr>
</table>
</body>

</html>

```

5. Background dinamico



```

<html>

<head>
    <title>Cambiamento dinamico del background</title>
    <style type="text/css">

        body {
            background: black;
            margin: 2em;
        }
        h2 {
            font-family: sans-serif;
            font-size: medium;
            color: yellow;
        }

    </style>

    <script type="text/javascript">

        function bgChange(bg) {
            document.body.style.background = bg;
        }

    </script>
</head>

<body>
    <h2>Vai col cursore sopra i tre quadrati qui sotto...</h2>
    <table width="300" height="100">
        <tr>
            <td onmouseover="bgChange('red')" onmouseout="bgChange('black')"
                style="background-color: red">
            </td>

```

```

        <td onmouseover="bgChange('blue')" onmouseout="bgChange('black')"
            style="background-color: blue">
        </td>
        <td onmouseover="bgChange('green')" onmouseout="bgChange('black')"
            style="background-color: green">
        </td>
    </tr>
</table>
</body>

</html>

```

6. Ridimensionamento immagine

Vai col cursore sopra l'immagine qui sotto...



```

<html>

<head>
    <title>Modifica dinamica della dimensione di un'immagine</title>
    <style type="text/css">
        body {
            background:  rgb(242,235,198);
            margin: 2em;
            font-family: sans-serif;
            color: blue;
        }
    </style>

    <script type="text/javascript">
        function moveOver() {
            image.width = "240";
            image.height = "256";
        }

        function moveBack() {
            image.width = "120";
            image.height = "128";
        }
    </script>
</head>

<body>
    <h3>Vai col cursore sopra l'immagine qui sotto...</h3>
    
    </body>

</html>

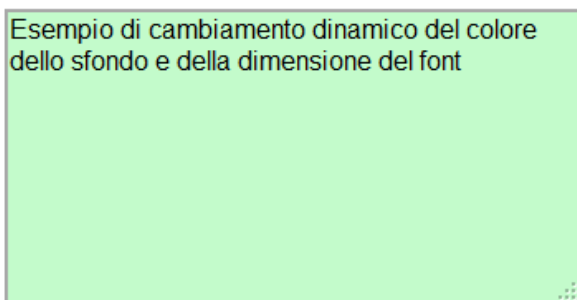
```

7. Semplice rollover

Quando il cursore del mouse passa sopra l'immagine-link `im1.jpg`, l'immagine viene sostituita con `im2.jpg`, e quando il cursore esce dall'immagine, ritorna ad essere mostrata `im1.jpg` (realizzabile anche coi CSS...)

```
<html>
  <head>
    <title>Un semplice rollover implementato in JavaScript</title>
  </head>
  <body>
    <br /><br />
    <a href="http://www.google.com"
      onmouseover="document.getElementById('imroll').src='im2.jpg'"
      onmouseout="document.getElementById('imroll').src='im1.jpg'">
      
    </a>
  </body>
</html>
```

8. Modifica delle caratteristiche di un elemento specifico



Colore sfondo:        

Dimensione carattere: ☒ A ☐ A ☐ A

```
<html>  
  <head>  
    <title>Modifica delle caratteristiche di un elemento specifico</title>  
    <style type="text/css">  
      #ta {  
        background: #e6e6e6;  
        font-family: Arial, sans-serif;  
        font-size: 1em;  
        float: left;  
        margin-right: 30px;  
        width: 350px;  
        height: 180px;  
      }  
    
```


9. Conversione Euro-Lire / Lire-Euro

Due campi di input testuali con conversione da euro a lire e viceversa quando "si clicca da un'altra parte" (event handler 'onchange')

[illegible]

10. Banner in rotazione



Un visualizzatore di banner in rotazione

L'immagine visualizzata cambia ad intervalli regolari. Cliccando su di essa, viene caricata la pagina a cui è associata...

```
<html>

<head>

  <title>Visualizzazione di banner (cliccabili) in rotazione</title>

  <script type="text/javascript">

    // Questa variabile indica quale immagine deve essere correntemente
    // visualizzata (se abbiamo 3 immagini, 0, 1 o 2...)
    cur_img = 0;

    // Creiamo due array, uno per i file delle immagini e uno per gli
```

```

// URL corrispondenti; supponiamo di avere 3 banner (e quindi 3
// immagini e 3 URL...)
immagine = new Array(3);
url = new Array(3);

// Assegniamo ai due array i nomi dei file e gli URL
// (all'immagine 'wdt.gif' corrisponde l'URL 'http://vision.unipv.it/wdt-cim/',
// all'immagine 'dis.gif' corrisponde 'http://dis.unipv.it', ecc.)
// N.B. le immagini dovrebbero essere tutte delle stesse dimensioni
immagine[0] = "wdt.gif"; immagine[1] = "dis.gif"; immagine[2] = "unipv.gif";

url[0] = "http://vision.unipv.it/wdt-cim/";
url[1] = "http://dis.unipv.it";
url[2] = "http://www.unipv.it/";

// Ogni volta che viene invocata, 'changeImage' carica la nuova immagine nella
// sequenza (prima, seconda, terza, prima, seconda, terza, prima, ...)

function changeImage() {
    // incrementa l'indicatore dell'immagine corrente
    cur_img++;
    // se ha raggiunto 3, 'cur_img' deve essere riportata a 0, dato che i
    // valori possibili sono 0, 1 e 2 (le 3 posizioni degli array)
    if ( cur_img == 3 )
        cur_img = 0;
    // assegnando all'attributo 'src' dell'oggetto 'bannerimg' nel documento
    // corrente il file il cui nome e' indicato nella posizione 'cur_img'
    // dell'array 'immagine', l'immagine visualizzata nella pagina cambia (si noti
    // che 'bannerimg' e' il nome assegnato all'attributo 'name' del tag <img>...)
    document.getElementById("bannerimg").src = immagine[cur_img];
}
// La funzione 'loadPage' carica (in un'altra finestra, di nome 'new') la pagina
// associata ad un'immagine, quando l'utente clicca su di essa

function loadPage() {
    open(url[cur_img], "new");
}

// 'setInterval' e' una funzione predefinita di JavaScript che esegue ad
// intervalli regolari la funzione specificata come primo parametro (in questo
// caso, 'changeImage').
// L'intervallo e' specificato dal secondo parametro, in millisecondi (in questo
// caso 2000, cioe' 2 secondi)
setInterval(changeImage, 2000);

</script>

</head>
<body>

<!-- L'immagine nel file HTML; quando la pagina viene caricata, l'immagine
      mostrata e' 'stm.gif'; si noti il nome 'bannerimg', usato dalla funzione
      'changeImage' -->
<a href="javascript:loadPage()">
    
</a>

<h2>Un visualizzatore di banner in rotazione</h2>
<p>L'immagine visualizzata cambia ad intervalli regolari.
    Cliccando su di essa, viene caricata la pagina a cui e'
    associata...
</p>

</body>

</html>

```

11. Calcolo del fattoriale di un numero

Calcolo fattoriale

Numero

```
<html>

<head>

  <title>Calcolo fattoriale</title>

  <script type="text/javascript">

    function fatt(n) {
      f = 1;
      if (n < 0)
        return -1;
      i = 1;
      do {
        f = f * i;
        i = i + 1;
      } while (i <= n);
      return f;
    }

    function calcolaFatt(n) {
      f = fatt(n);
      if (f == -1)
        alert("Errore!");
      else
        alert("Il fattoriale di " + n + " e' " + f);
    }

  </script>

</head>

<body>

  <h2>Calcolo fattoriale</h2>
  <form name="miof">
    Numero <input type="text" size="5" name="num">
    <input type="button" value="Calcola"
      onclick="calcolaFatt(document.miof.num.value)">
  </form>

</body>

</html>
```