



- Uno scritto a domande aperte ed esercizi
- Un progetto software relativo alla programmazione della shell e/o la gestione di thread (o comunque un'attività inerente al corso da concordare)
 - Esempi di semplici applicazioni verranno mostrati durante il corso.
 - Gli esempi saranno prevalentemente in Java, ma altri linguaggi sono comunque presentati (C e derivati).
 - Il sistema operativo utilizzato non è generalmente vincolante (sviluppare il progetto in ambiente Windows o Unix è equivalente)
 - Volendo sperimentare ambienti diversi si consiglia l'uso di macchine virtuali e/o ambienti di emulazione (es. Cygwin – MinGW)
- Lo scritto contribuisce al voto finale del modulo per 28/30, gli ulteriori 2 punti sono dati dal progetto (progetti significativi possono rendere un contributo maggiore)
 - Il progetto viene presentato e discusso separatamente dagli scritti, il progetto viene sviluppato al più da due studenti.