



Ricorsione

L'uso della ricorsione nella programmazione



Una funzione è definita in modo ricorsivo se è definita in termini di se stessa.

Nella definizione ricorsiva di una funzione è possibile identificare uno o più casi base e uno o più casi ricorsivi:

- **i casi base permettono di calcolare direttamente il valore della funzione, anche se solo nei casi più semplici**
- **i casi ricorsivi permettono di calcolare la funzione mediante altre valutazioni della funzione**



La funzione fattoriale $n!$, definita per n naturale, è definita in modo “iterativo” come segue:

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-2) \cdot (n-1) \cdot n$$

La funzione fattoriale può essere definita in modo “ricorsivo” come segue

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{se } n=0 \text{ — caso base} \\ n \cdot (n-1)! & \text{se } n>0 \text{ — caso ricorsivo} \end{cases}$$

La definizione ricorsiva e quella iterativa della funzione fattoriale sono equivalenti.



- La ricorsione consente di progettare metodi mediante la decomposizione di un problema in problemi dello stesso tipo, ma da risolvere utilizzando dati per cui la soluzione del problema è “più semplice”.
 - Ad esempio, il problema del calcolo di $3!$ viene ricondotto a quello del calcolo di $2!$
- La ricorsione può essere diretta o indiretta

```
void metodoA(...) {  
    ...  
    metodoA(...);  
    ...  
}
```

```
void metodoB(...) {  
    ... ; metodoC(...); ...  
}  
void metodoC(...) {  
    ... ; metodoB(...); ...  
}
```



forma iterativa

```
int fattoriale(int n) {
    int nfatt = 1, i; // il fattoriale di n
    for (i=1; i<=n; i++)
        nfatt = nfatt * i;
    return nfatt;
}
```

forma ricorsiva

```
1. // Calcola il fattoriale del numero naturale n
2. int fattoriale(int n)
3. {
4.     int nfatt; // il fattoriale di n
5.     if (n==0) // caso base
6.         nfatt = 1;
7.     else // caso ricorsivo
8.         nfatt = n * fattoriale(n-1);
9.     return nfatt;
10. }
```



Prima attivazione — `fattoriale(2)`

- **si controlla se `n==0`**
 - in questo caso `n` vale 2, e deve essere eseguita la parte `else` dell'istruzione condizionale
- **per poter assegnare un valore a `nfatt`, bisogna valutare l'espressione `n*fattoriale(n-1)`**
 - `n` vale 2 — bisogna valutare l'espressione `fattoriale(1)`
- **questa attivazione della funzione viene temporaneamente sospesa e viene invocato nuovamente la funzione `fattoriale(1)`.**



Seconda attivazione — `fattoriale(1)`

- **si controlla se `n==0`**
 - in questo caso `n` vale 1, e deve essere eseguita la parte `else` dell'istruzione condizionale
- **per poter assegnare un valore a `nfatt`, bisogna valutare l'espressione `n*fattoriale(n-1)`**
 - `n` vale 1 — bisogna valutare l'espressione `fattoriale(0)`
- **questa attivazione viene temporaneamente sospesa e viene invocato nuovamente `fattoriale(0)`.**



Terza attivazione — `fattoriale(0)`

- **si controlla se `n==0`**
 - in questo caso `n` vale 0 e deve essere eseguita la parte `if` dell'istruzione condizionale
- **viene assegnato a `nfatt` il valore 1**
- **questa attivazione termina restituendo il valore 1**
 - l'esecuzione riprenderà dalla seconda attivazione di `fattoriale`, dal punto in cui era stata sospesa



Seconda attivazione — `fattoriale(1)`

- riprende l'esecuzione della seconda attivazione di `fattoriale`, dal punto in cui era stata sospesa
- l'espressione `fattoriale(0)` è stata valutata `1`, ed è ora possibile eseguire la moltiplicazione con `n` (che in questa attivazione vale `1`) e assegnare il risultato a `nfatt` — che ora vale `1`
- **questa attivazione termina restituendo il valore `1`**
 - l'esecuzione riprenderà dalla prima attivazione di `fattoriale`, dal punto in cui era stata sospesa



Prima attivazione — `fattoriale(2)`

- riprende l'esecuzione della prima attivazione di `fattoriale`, dal punto in cui era stata sospesa
 - l'espressione `fattoriale(1)` è stata valutata 1, ed è ora possibile eseguire la moltiplicazione con `n` (che in questa attivazione vale 2) e assegnare il risultato a `nfatt` — che ora vale 2
 - questa attivazione termina restituendo il valore 2
- **Si arriva quindi alla conclusione che `fattoriale(2)` vale 2**



Si consideri la funzione `cifre(n)`, definita per n naturale, con il seguente significato:

`cifre(n)` è il numero di cifre decimali nella rappresentazione decimale del numero naturale n .

Esempio: `cifre(765) = 3`, `cifre(18) = 2`, `cifre(0) = 1`

La funzione `cifre(n)`, per n naturale, può essere definita in modo ricorsivo come segue:

$$\text{cifre}(n) = \begin{cases} 1 & \text{se } n < 10 \\ 1 + \text{cifre}(n/10) & \text{se } n \geq 10 \end{cases}$$

Ad esempio:

$$\text{cifre}(765) = 1 + \text{cifre}(76) = 1 + (1 + \text{cifre}(7)) = 1 + (1 + (1)) = 3$$



```
1.  /* Calcola il numero di cifre nella rappresentazione
2.   * decimale di n.
3.  */
4.  int cifre(int n) {
5.      if (n<10) // caso base
6.          return 1;
7.      else // caso ricorsivo
8.          return 1 + cifre(n/10);
9.  }

10. // provate a generalizzare ad una base qualunque
```

Si osservi come, anche in questo caso, i casi ricorsivi invocano la funzione usando come argomento un valore “più piccolo” di quello con cui è stato invocato. I dati su cui **cifre** viene invocato diventano sempre più piccoli finché si riducono ad un valore minore di 10. A questo punto la ricorsione ha termine.



Il massimo comun divisore di due numeri interi positivi può essere calcolato sulla base della seguente definizione ricorsiva (nota anche come algoritmo di Euclide):

- la funzione massimo comun divisore $\text{mcd}(n,m)$ — con n e m numeri interi positivi — può essere definita come segue:

$$\text{mcd}(n, m) = \begin{cases} n \text{ (oppure } m) & \text{se } n==m \text{ — caso base} \\ \text{mcd}(n-m, m) & \text{se } n>m \text{ — caso ricorsivo} \\ \text{mcd}(n, m-n) & \text{se } n<m \text{ — caso ricorsivo} \end{cases}$$

ad esempio:

- $\text{mcd}(16, 12) = \text{mcd}(4,12) = \text{mcd}(4,8) = \text{mcd}(4,4) = 4$

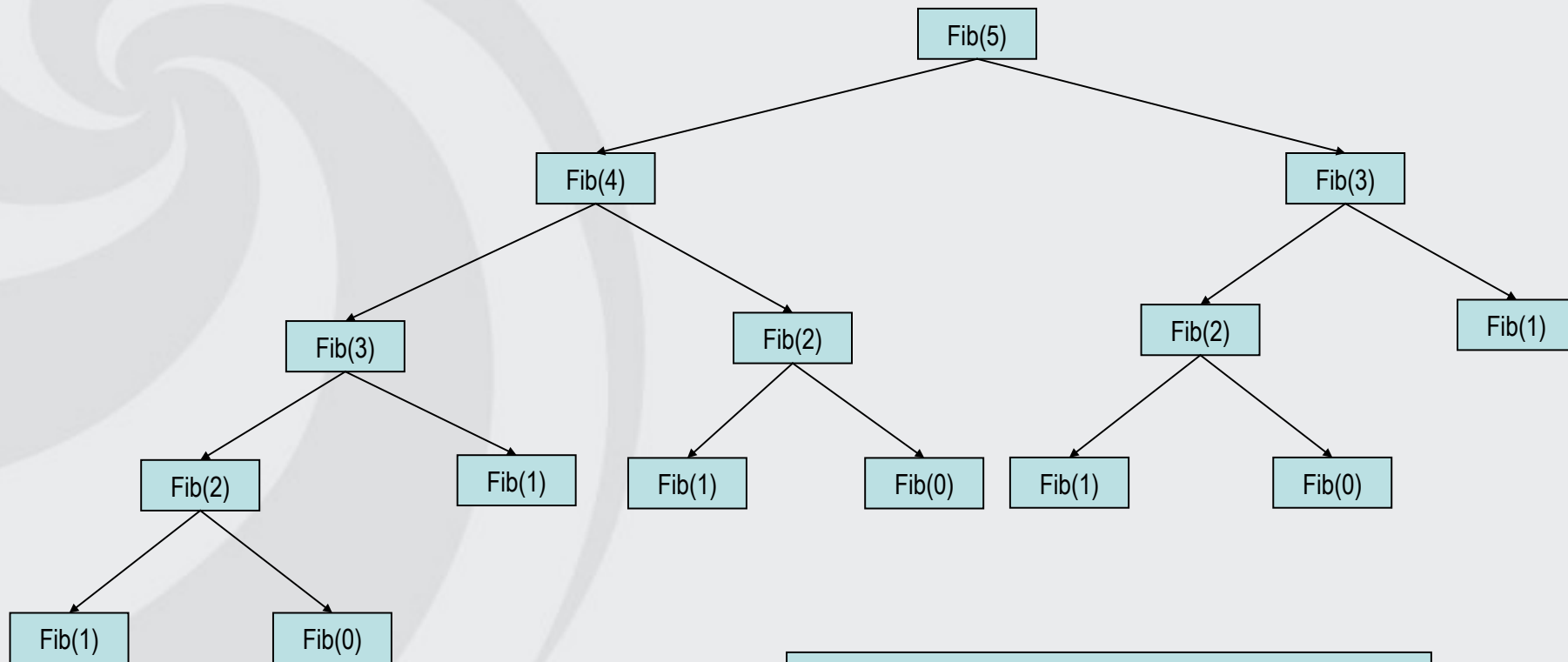
notare la presenza di un caso base e di due casi ricorsivi



```
1.  /* Calcola il massimo comun divisore di n e m usando
    l'algoritmo di Euclide */
2.  int mcd(int n, int m) {
3.      // pre-condizione: n>0 && m>0
4.      if (n==m) {
5.          // caso base
6.          return n;
7.      } else if (n>m) {
8.          // caso ricorsivo
9.          return mcd(n-m, m);
10.     } else {
11.         // altro caso ricorsivo, n<m
12.         return mcd(n, m-n);
13.     }
14. }
```



```
1.  /* Variante dell'algoritmo di Euclide */
2.  int mcd(int n, int m) {
3.      // pre-condizione: n>0 && m>0
4.      if (n==m) {
5.          // caso base
6.          return n;
7.      } else if (n>m) {
8.          // caso ricorsivo
9.          return mcd(n % m, m);
10.     } else {
11.         // altro caso ricorsivo, n<m
12.         return mcd(n, m % n);
13.     }
14. }
```



$Fib(0)=0, Fib(1)=1$
 $N > 1 \quad Fib(N)=Fib(N-1)+Fib(N-2)$



Nella scrittura di funzioni ricorsive è possibile commettere alcuni errori

errori nella gestione dei casi base e ricorsivi

- sbagliare la struttura dell'istruzione condizionale che controlla la ricorsione

errori nella definizione del caso base

- calcolare valori non corretti nel caso base

errori nella definizione del caso ricorsivo

- non procedere verso un caso base (il metodo non termina correttamente, a causa di una ricorsione infinita)



Il modello di esecuzione delle funzioni è basata sul meccanismo della pila (o stack – memoria gestita secondo la logica LIFO) di attivazione

ogni volta che viene invocato una funzione, viene creato un nuovo record di attivazione, associato all'attivazione della funzione, e inserito nella pila di attivazione

il record di attivazione per una funzione contiene tutte le informazioni necessarie all'esecuzione di una particolare attivazione:

- **informazioni relative all'attivazione della funzione utilizzate per:**
 - effettuare correttamente il rientro dalle funzioni richiamate
- **dati della funzione:**
 - i parametri della funzione
 - le variabili locali



Il modello di esecuzione basato sulla pila di attivazione permette l'esecuzione di metodi ricorsivi

- questo modello permette infatti l'esecuzione di programmi in cui sono necessarie molteplici *attivazioni contemporanee* di uno stesso metodo
- una invocazione ricorsiva di un metodo viene vista semplicemente come ogni altra invocazione di metodo

```

1.  Public class Fattoriale {
2.      static public void main(String[] args) {
3.          int x=2;
4.          int nfat = fattoriale(x); //1
5.          System.out.println(nfat);
6.      }
7.      public static int fattoriale(int n){
8.          if(n>1)
9.              return n * fattoriale(n-1); //2
10.         else
11.             return 1;
12.     }
13. }
    
```

```

main
args
x          2
nfat       ?
risultato  ?
ritorno    //1

fattoriale
n          2
risultato  ?
ritorno    //2

fattoriale
n          1
risultato  ?
ritorno    ?
    
```