



Computer Vision
& Multimedia Lab

Programmazione

Prof. Luca Lombardi

**Dipartimento di Ingegneria Industriale e
dell'Informazione**

E-mail: luca.lombardi@unipv.it

Web-site: <http://vision.unipv.it/corsi/>



- **Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie: The C programming language, Second Edition, Prentice Hall, 1988.**
- **Tullio Facchinetti, Cristiana Larizza, Alessandro Rubini "Dalla A alla Z passando per C", Biblioteca Delle Scienze, Università degli Studi di Pavia, 2009.**
- **Tullio Facchinetti, Cristiana Larizza, Alessandro Rubini "Programmare in C – Concetti di base e tecniche avanzate", Maggioli Editore, 2015.**



- Si svolge in aula C2/C3 in ambiente Linux/Ubuntu
- Consiste nella scrittura di un programma in linguaggio C
- Condizione necessaria (ma non sufficiente!) è che il compilatore produca un eseguibile



- Qual è l'obiettivo della programmazione?
 - L'algoritmo
 - Il programma
 - L'esecuzione del programma

- Cosa si intende per programma corretto?
 - Correttezza sintattica:

L'area di un triangolo e base per altezza

- Correttezza semantica:

L'area di un triangolo è base per altezza

- Cosa è il debugging di un programma?
- ed il testing?



