



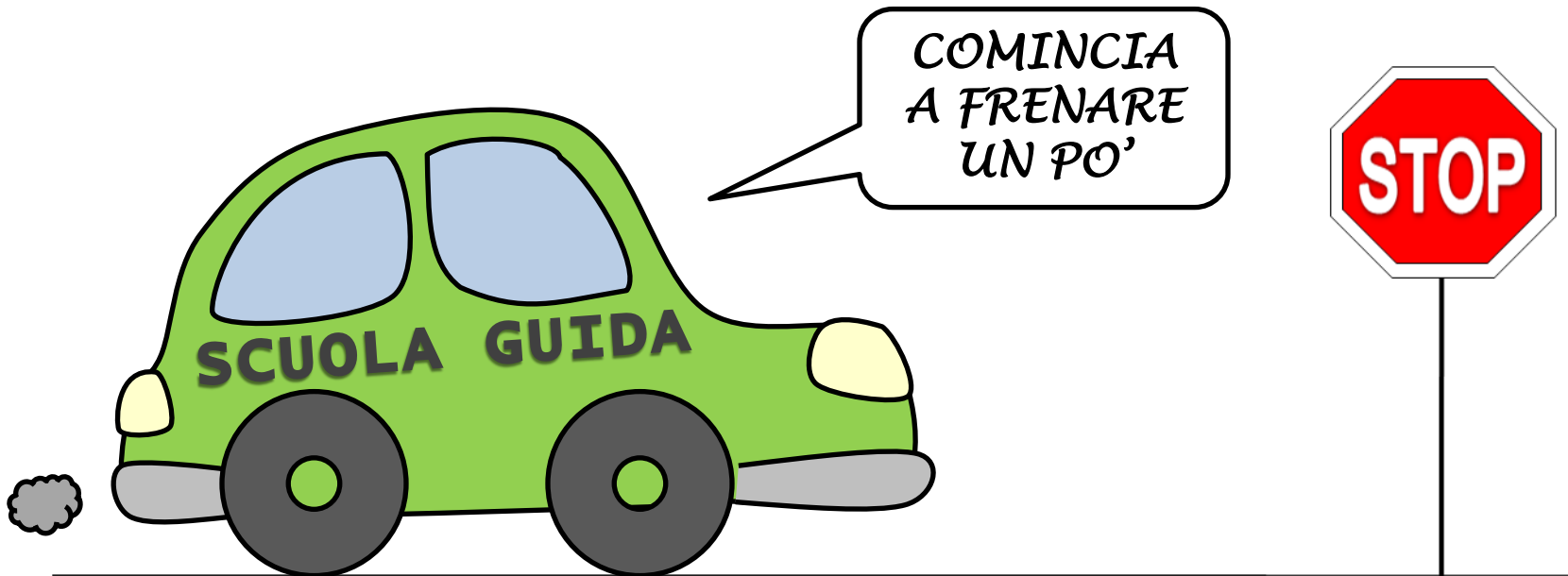
Andrea Pedrini

# Fuzzy Logics 2.0?

Prima Parte

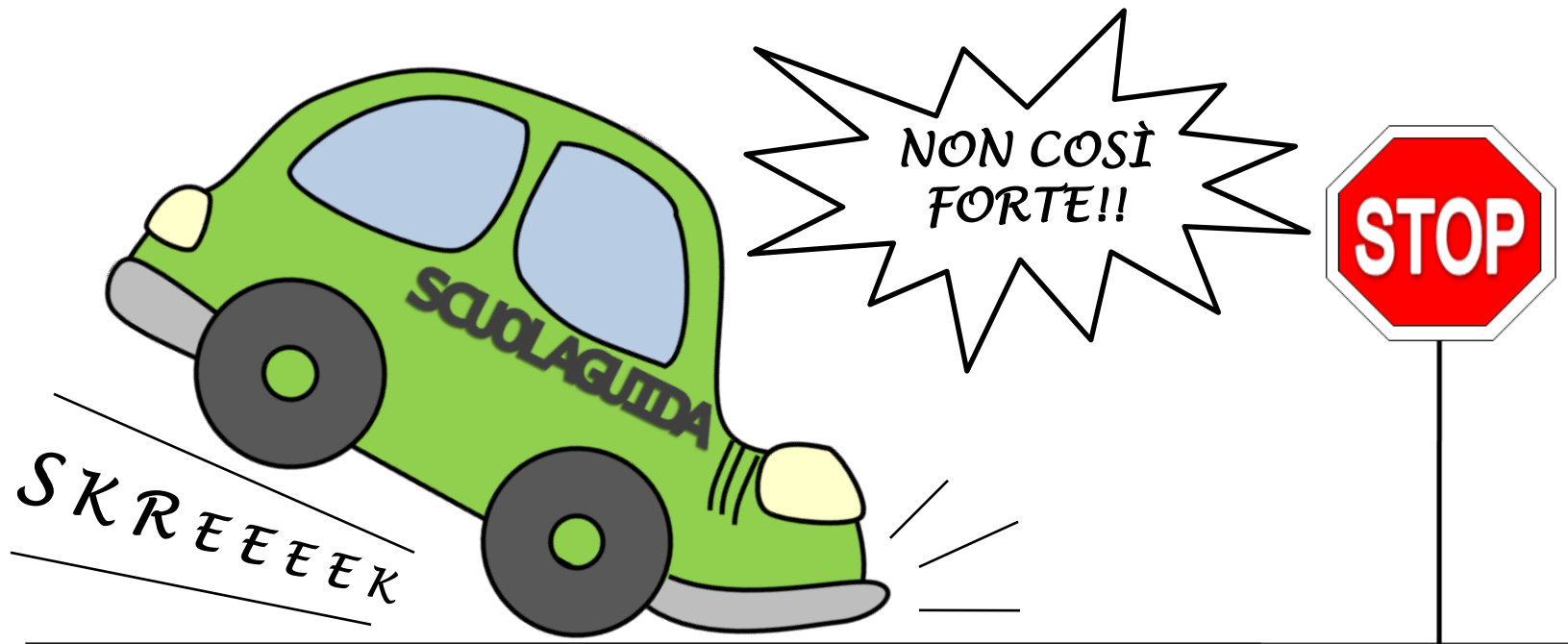
# Fuzzy Logics 1.0

# *Insiemi fuzzy*



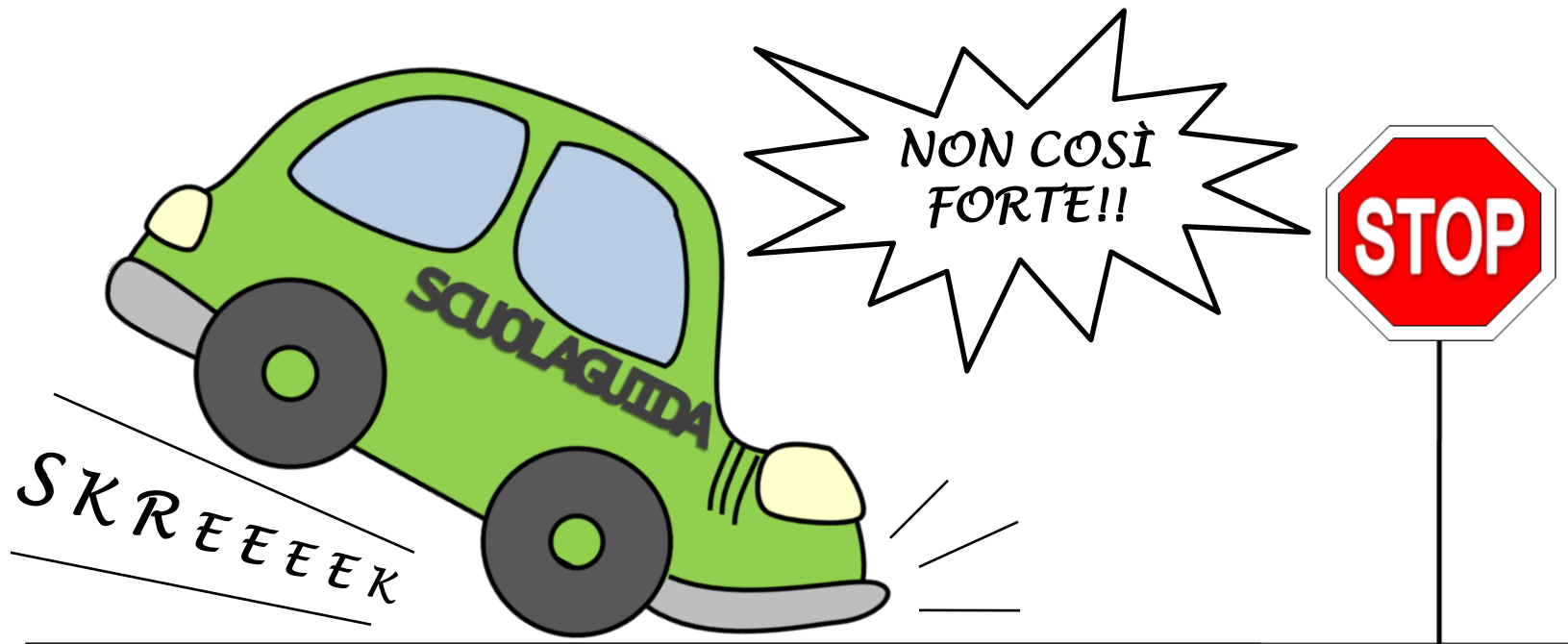
- Quanto si deve decelerare per frenare solo *un po'*?

# Insiemi fuzzy



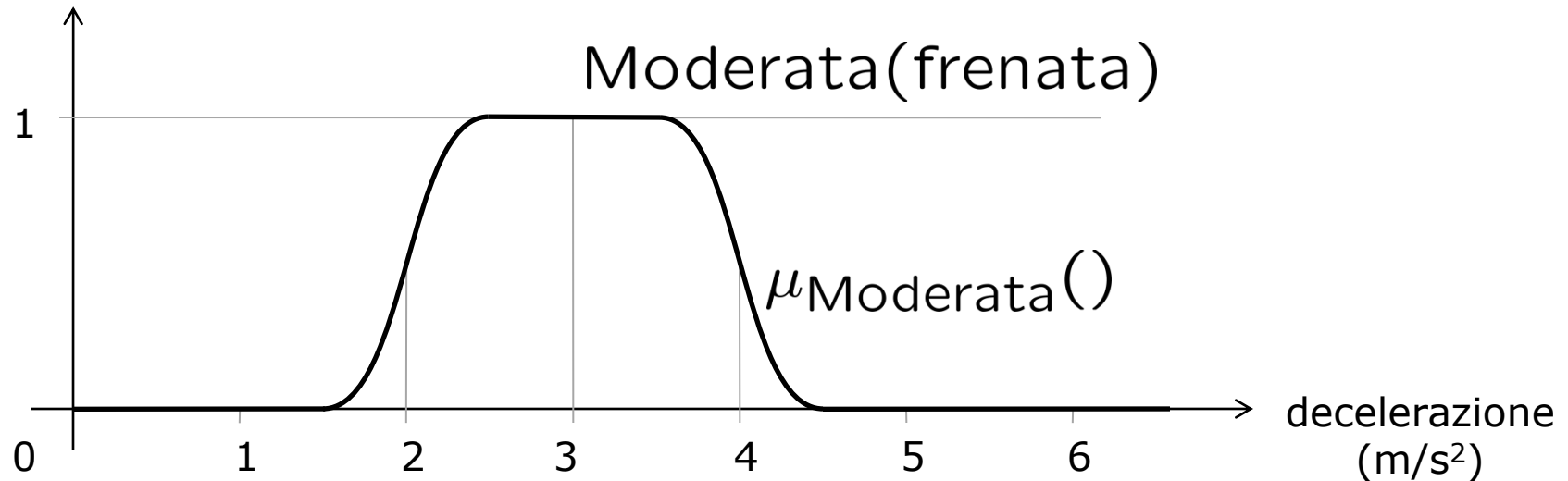
- Quanto si deve decelerare per frenare solo *un po'* ?  
...e quanto conoscere il valore numerico preciso della forza mi serve davvero per imparare a guidare?

# Insiemi fuzzy



- Quanto si deve decelerare per frenare solo *un po'* ?  
Frenando "poco di più" o "poco di meno" il risultato è ancora accettabile?

# Insiemi fuzzy



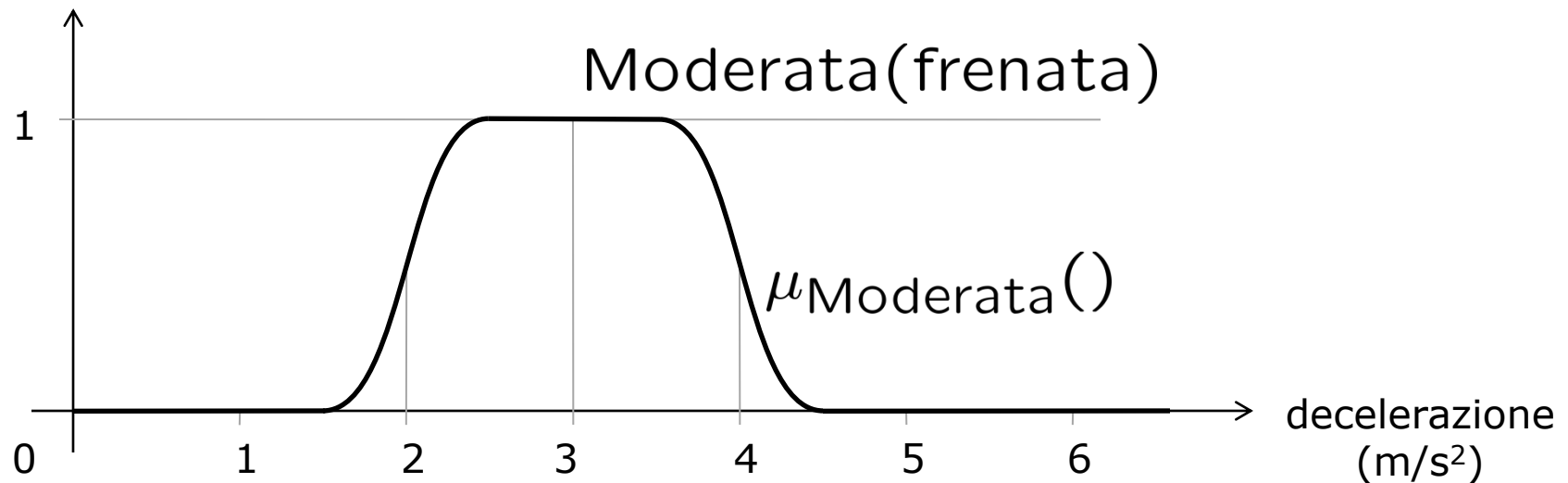
- La funzione caratteristica di un insieme classico è del tipo

$$\mu : \mathbf{U} \rightarrow \{0, 1\}$$

- La funzione caratteristica (detta *funzione d'appartenenza*) di un insieme fuzzy invece è del tipo

$$\mu : \mathbf{U} \rightarrow [0, 1]$$

# *Insiemi fuzzy*



- Gli insiemi fuzzy hanno molte applicazioni pratiche (dalle lavatrici alle macchine fotografiche)
- La logica fuzzy è la teoria del ragionamento che utilizza gli insiemi fuzzy

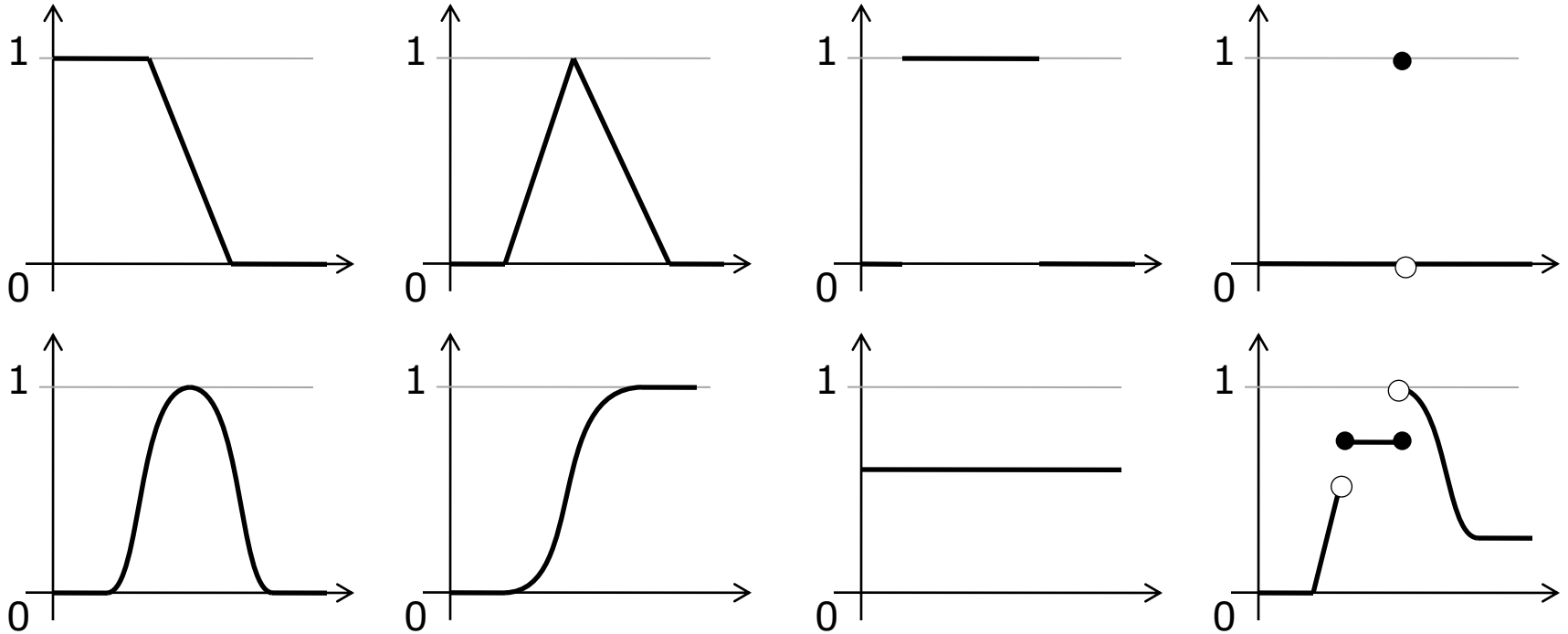
## *Un po' di teoria*

- L'universo di un insieme fuzzy è un insieme (classico, non fuzzy) di oggetti  
può anche essere un intervallo di valori  
(ad esempio l'intervallo delle possibili decelerazioni di un'automobile)
- Un insieme fuzzy è descritto da una funzione d'appartenenza a valori nell'intervallo *continuo*  $[0,1]$  e definita su un determinato universo del discorso:

$$\langle \mathbf{U}, \mu : \mathbf{U} \rightarrow [0, 1] \rangle$$



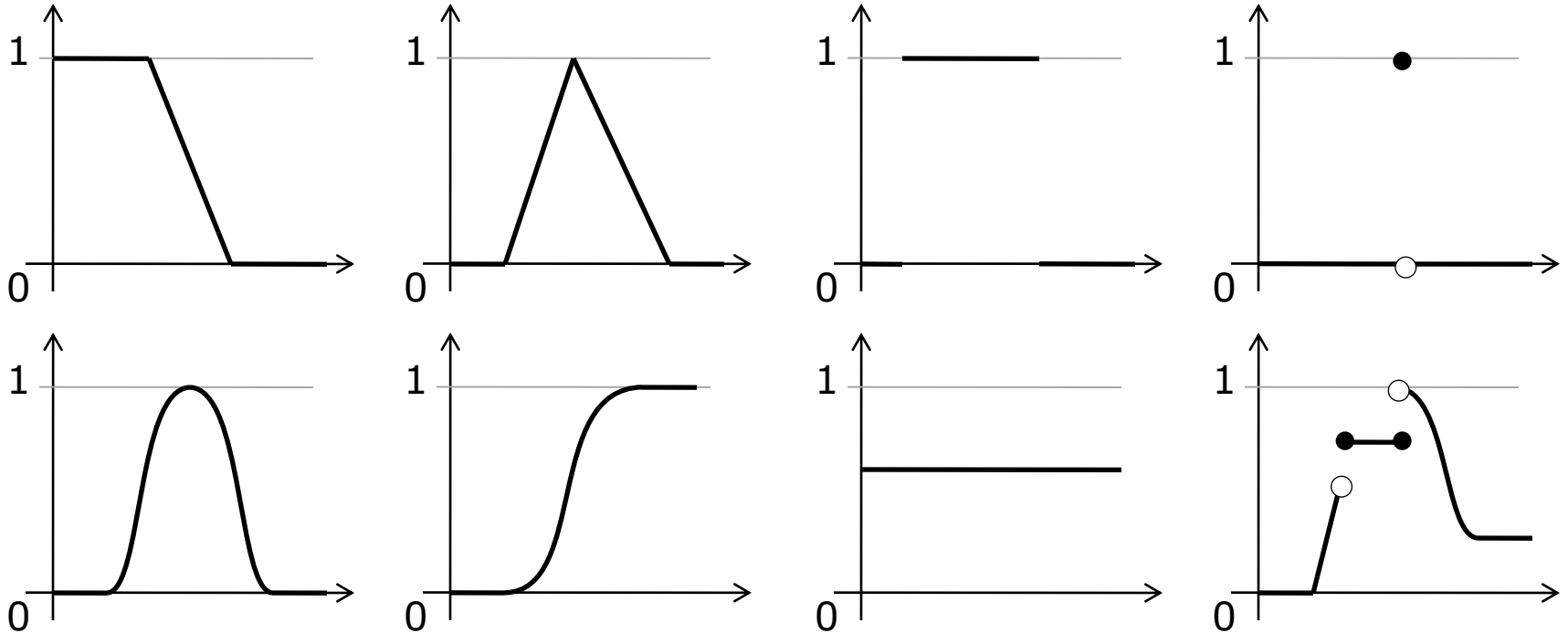
# *Esempi di funzioni d'appartenenza*



- **Gli insiemi fuzzy estendono il concetto di insieme classico**

anche le funzioni caratteristiche classiche sono funzioni d'appartenenza

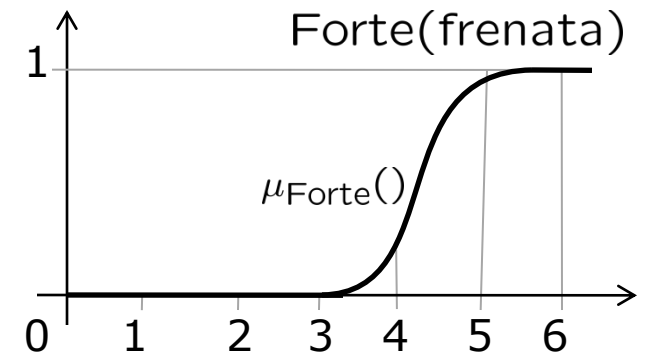
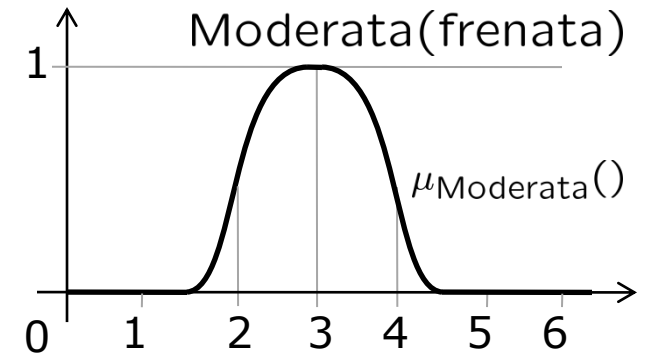
# Esempi di funzioni d'appartenenza



- Attenzione: anche se sono a valori in  $[0,1]$  le funzioni d'appartenenza **non** sono distribuzioni di probabilità  
(ad esempio: non sommano a 1)

# Operatori fuzzy

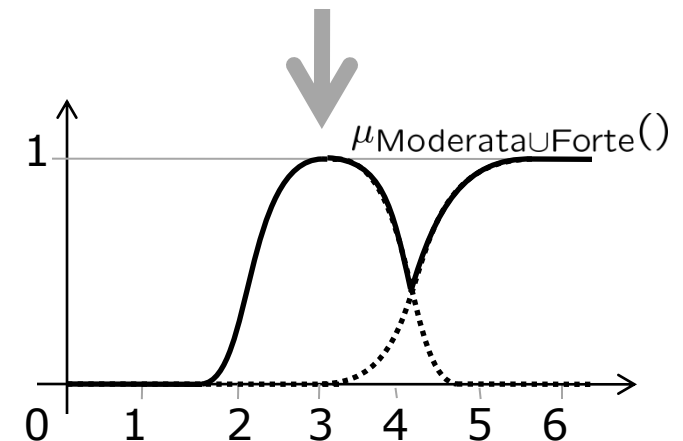
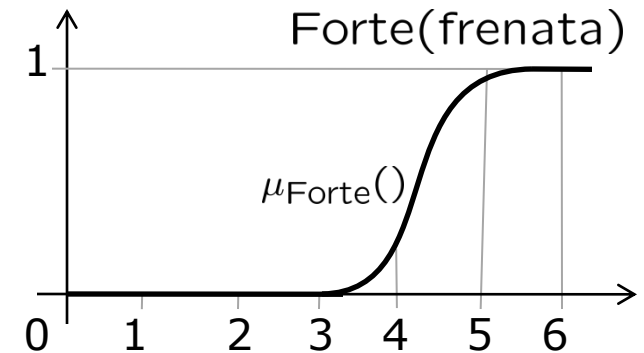
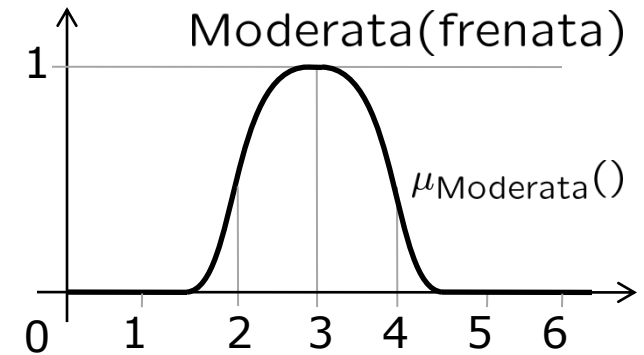
- Come si possono combinare tra loro gli insiemi fuzzy?  
cos'è una frenata moderata o forte?



?

# Operatori fuzzy

- Come si possono combinare tra loro gli insiemi fuzzy?  
 cos'è una frenata moderata o forte?
- Si definiscono gli operatori insiemistici fuzzy  
 estendono gli operatori classici (per i due valori di appartenenza 0 e 1 si comportano classicamente)  
 si richiede che godano di alcune "ragionevoli" proprietà



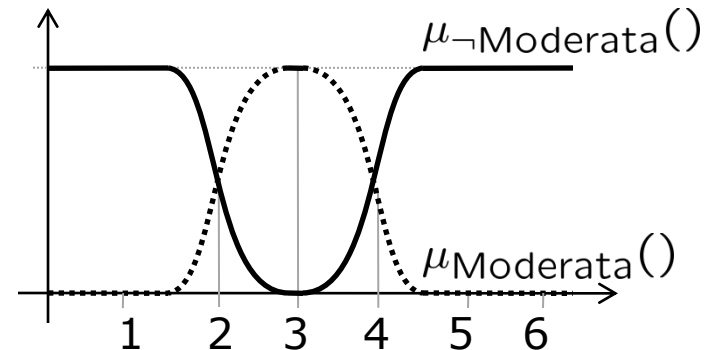
# Operatori fuzzy: complemento

- Complemento (NOT)
  - bordi:  $N(0) = 1, N(1) = 0$
  - non crescenza:  $a \geq b \Rightarrow N(a) \leq N(b)$

- *Esempi:*

$$\mu_{\neg A}() = 1 - \mu_A()$$

$$\mu_{\neg A}() = 1 - \mu_A()^2$$



# *Operatori fuzzy: intersezione*

- Intersezione (AND) – norma (t-norm)
  - bordi:  $T(a,0) = 0$ ,  $T(a,1) = a$
  - commutatività:  $T(a,b) = T(b,a)$
  - associatività:  $T(T(a,b),c) = T(a,T(b,c))$
  - non decrescenza:  $a \geq b \Rightarrow T(a,c) \geq T(b,c)$
- *Esempi:*

$$\mu_{A \cap B}() = \min(\mu_A(), \mu_B())$$

$$\mu_{A \cap B}() = \mu_A() \cdot \mu_B()$$

$$\mu_{A \cap B}() = \max(\mu_A() + \mu_B() - 1, 0)$$

# *Operatori fuzzy: unione*

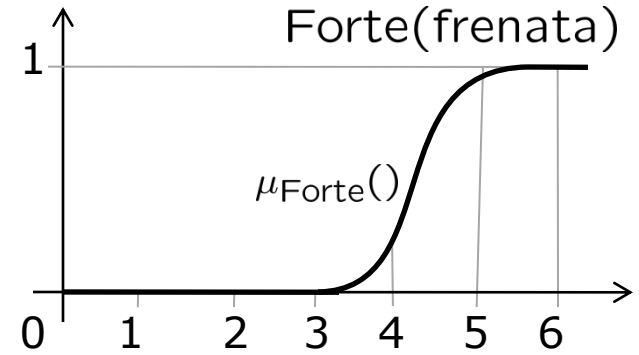
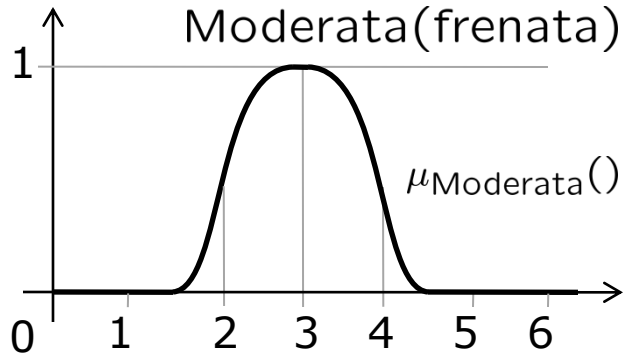
- Unione (OR) – conorma (t-conorm)
  - bordi:  $S(a,0) = a, \quad S(a,1) = 1$
  - commutatività:  $S(a,b) = S(b,a)$
  - associatività:  $S(S(a,b),c) = S(a,S(b,c))$
  - non decrescenza:  $a \geq b \Rightarrow S(a,c) \geq S(b,c)$
- *Esempi:*

$$\mu_{A \cup B}() = \max(\mu_A(), \mu_B())$$

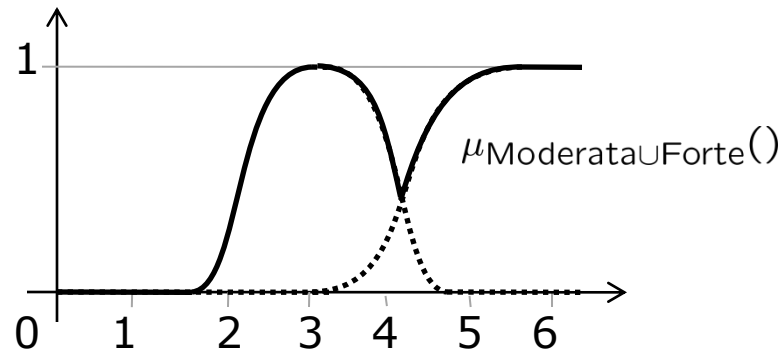
$$\mu_{A \cup B}() = \mu_A() + \mu_B() - \mu_A() \cdot \mu_B()$$

$$\mu_{A \cap B}() = \max(\mu_A() + \mu_B(), 1)$$

# Operatori fuzzy



↓ unione con il max





# Logiche fuzzy 1.0

- Anche nel caso fuzzy valgono le corrispondenze
  - complemento  $\leftrightarrow$  negazione
  - intersezione  $\leftrightarrow$  congiunzione
  - unione  $\leftrightarrow$  disgiunzione
  - grado di appartenenza  $\leftrightarrow$  valore di verità
- I sistemi formali che corrispondono al ragionamento con gli insiemi fuzzy si chiamano *logiche fuzzy*
  - ce n'è una per ogni scelta di negazione, congiunzione e disgiunzione
  - sono *verofunzionali*
    - (i valori di verità delle formule complesse sono univocamente determinabili a partire dai soli valori di verità delle formule elementari che le costituiscono)

Seconda Parte

# Fuzzy Logics 2.0

# *Intuizione?*

- Le logiche fuzzy (e tutte le logiche in generale) vogliono *formalizzare* il ragionamento in modo *intuitivo*
  - Ma quale intuizione fa preferire una certa disgiunzione ad un'altra?
  - E le proprietà dei connettivi sono quelle "giuste"? (Sono necessarie? Sono sufficienti?)
  - Perché ad ogni passo ci si deve fermare a inventare nuovi concetti e nuove proprietà?  
(*Esiste una struttura esterna più compatta che regoli contemporaneamente tutti gli oggetti coinvolti nel ragionamento?*)
- Potrebbe essere utile un *nuovo punto di vista* che
  - migliori le proprietà formali
  - preservi l'intuizione

# *Fuzzy Logics 2.0*

- Si cerca di costruire una struttura formale più generale all'interno della quale insiemi e operatori fuzzy emergano in modo "naturale" (rispettando l'intuizione)
- Gli ingredienti necessari sono teorie già note:
  - la logica modale
  - la probabilità

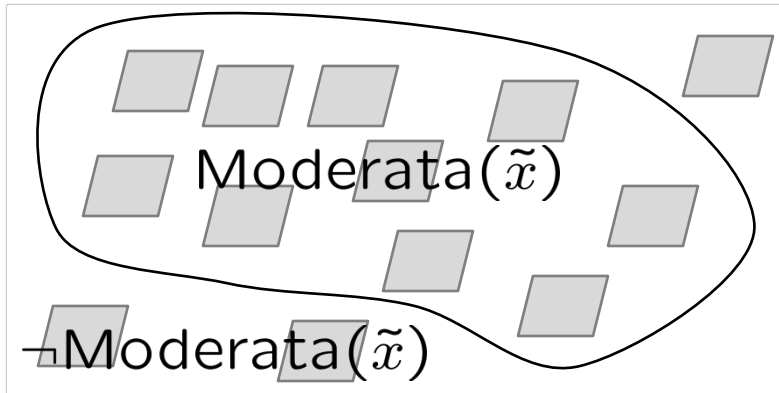
## *Fuzzy Logics 2.0: l'idea*

- Si sceglie una particolare frenata  $\tilde{x}$  all'interno dell'universo delle frenate (ad esempio quella corrispondente alla decelerazione di 2,2 m/s<sup>2</sup>)
- Si considera un insieme di mondi possibili in ciascuno di essi i soli valori di verità sono  $V$  e  $F$  ciascuno di essi può soddisfare o meno la formula  
Moderata( $\tilde{x}$ ) = "*la frenata  $\tilde{x}$  è moderata*"
- Si costruisce una probabilità  $\pi$  sui mondi possibili si misura  $W_{\text{Moderata}(\tilde{x})} = \{w : w \models \text{Moderata}(\tilde{x})\}$   
(e si ottiene, ad esempio, 0,65)

$$\mu_{\text{Moderata}(\tilde{x})} := \pi\left(W_{\text{Moderata}(\tilde{x})}\right) \quad (= 0,65)$$

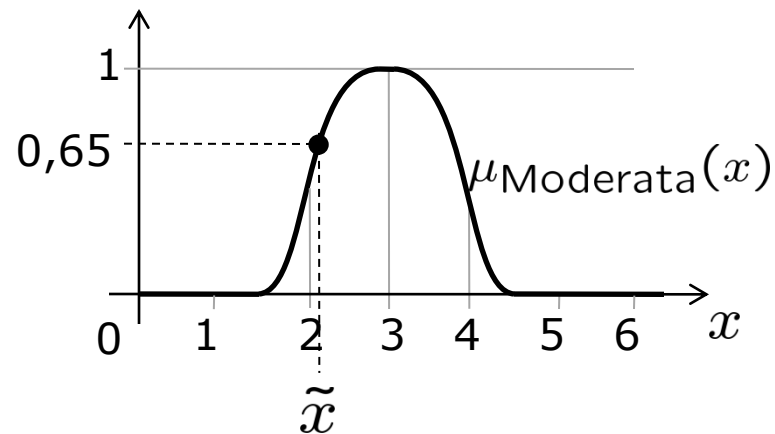
# Fuzzy Logics 2.0: l'idea

Mondi possibili



$$\mu_{\text{Moderata}}(\tilde{x}) := \pi(W_{\text{Moderata}}(\tilde{x})) = 0,65$$

- Si fa la stessa cosa per tutte le frenate possibili e si ottiene tutta la funzione d'appartenenza



# *Nozioni tecniche*

l'idea intuitiva deve essere formalizzata  
attraverso l'utilizzo di nozioni più tecniche



- Per costruire la struttura formale servono:
  - un linguaggio  
(con il quale parlare degli insiemi fuzzy)
  - una semantica  
(in cui interpretare il linguaggio  
in termini di insiemi fuzzy)

# *Nozioni tecniche: il linguaggio*

- Proprietà del linguaggio:
  - è del primo ordine  
(servono fbf del tipo  $\text{Moderata}(x)$ ,  
con eventuali quantificazioni)
  - costanti e variabili sono di due tipi:  
(si dice che il linguaggio è two-sorted)
    - 1) di tipo oggetto  
(per parlare di particolari frenate,  
persone, pomodori, ...)
    - 2) di tipo probabilistico  
(per parlare dei valori di probabilità)



# *Nozioni tecniche: il linguaggio*

- Esempi di formule:

Moderata( $x$ )

Moderata(questafrenata)

$$\forall p ((p < 0,5) \rightarrow \exists x (\text{Donna}(x) \wedge \mathbf{P}_p \text{Bravoguidatore}(x)))$$

$$\forall p \forall q ((p = q) \rightarrow (\forall x (\square_p \mathbf{A}(x) \rightarrow \square_q \mathbf{B}(x))))$$

# Nozioni tecniche: il linguaggio

- Esempi di formule:

predicato oggetto  $\rightarrow$  Moderata( $x$ ) variabile oggetto

Moderata(questafrenata) costante oggetto  
parentesi

quantificatore  $\rightarrow$   $\forall p ((p < 0,5) \rightarrow \exists x (\text{Donna}(x) \wedge \mathbf{P}_p \text{Bravoguidatore}(x)))$

costante probabilistica

operatore probabilistico

$\forall p \forall q ((p = q) \rightarrow (\forall x (\square_p \mathbf{A}(x) \rightarrow \square_q \mathbf{B}(x))))$

variabile probabilistica

predicato probabilistico

connettivo

# *Nozioni tecniche: il linguaggio*

- Esempi di formule:

Moderata( $x$ )

( $x$  è moderata)

Moderata(questafrenata)

(questafrenata è moderata)

$$\forall p ((p < 0,5) \rightarrow \exists x (\text{Donna}(x) \wedge \mathbf{P}_p \text{Bravoguidatore}(x)))$$

(per ogni  $p < 0,5$  esiste una donna che è brava a guidare esattamente  $p$ )

$$\forall p \forall q ((p = q) \rightarrow (\forall x (\square_p \mathbf{A}(x) \rightarrow \square_q \mathbf{B}(x))))$$

(per ogni  $x$ ,  $x$  è B almeno tanto quanto  $x$  è A)

# Nozioni tecniche: il linguaggio

- Abbreviazioni:

$$\forall p ((p < 0,5) \rightarrow \exists x (\text{Donna}(x) \wedge \mathbf{P}_p \text{Bravoguidatore}(x)))$$

$$p < 0,5 : \exists x (\text{Donna}(x) \wedge \mathbf{P}_p \text{Bravoguidatore}(x))$$

$$\forall p \forall q ((p = q) \rightarrow (\forall x (\Box_p A(x) \rightarrow \Box_q B(x))))$$

$$p = q : \forall x (\Box_p A(x) \rightarrow \Box_q B(x))$$

*regola generale:*

relazioni algebriche sugli indici degli operatori probabilistici  $\rightarrow \lambda : \psi$   $\leftarrow$  relazioni tra gli oggetti del linguaggio

$$\forall \tau_{n+1} \dots \forall \tau_m \underbrace{Q_1 \tau_1 \dots Q_n \tau_n}_{\text{forma normale prenessa di } \lambda} (\lambda^* \rightarrow \psi)$$

↑  
variabili libere in  $\lambda$

## *Nozioni tecniche: la semantica*

- Le strutture semantiche che interpretano il linguaggio sono di tipo probabilistico-modale:

$$N = \langle \mathcal{D}, \mathbb{R}, W, \vartheta, \pi \rangle$$

- $\mathcal{D}$  è il dominio di oggetti cui la logica fa riferimento
- $\mathbb{R}$  è l'insieme dei numeri reali
- $W$  è l'insieme dei mondi possibili
- $\vartheta$  è la funzione di interpretazione
- $\pi$  è la misura di probabilità sull'insieme dei mondi

## *Nozioni tecniche: la semantica*

- Le strutture semantiche che interpretano il linguaggio sono di tipo probabilistico-modale:

$$N = \langle \mathcal{D}, \mathbb{R}, W, \vartheta, \pi \rangle$$

- L'interpretazione delle formule
  - mantiene rigide le componenti probabilistiche
  - è analoga al caso classico  
(esempio:  $(N, w) \models (\neg\varphi)$  sse  $(N, w) \not\models \varphi$ )
  - regola anche gli operatori probabilistici:

$$(N, w) \models \Box_p \varphi \quad \text{sse} \quad \pi(\{w' \in W \mid (N, w') \models \varphi\}) \geq p$$

$$(N, w) \models \mathbf{P}_p \varphi \quad \text{sse} \quad \pi(\{w' \in W \mid (N, w') \models \varphi\}) = p$$

# *Come strutturare W?*

- In logica modale  $W$  è accompagnato da una relazione di accessibilità  $R$  sui mondi
  - come scegliere  $R$  in questo caso?
  - qual è la logica modale più adatta per trattare gli operatori  $\Box_1$  e  $P_1$ ? (e ottenere un'assiomatizzazione della "certezza probabilistica"?)
- **Teorema:**  $\Box_1$  e  $P_1$  si comportano come  $\Box$  a patto che  $R$  sia una relazione
  - di accessibilità
  - seriale  $(\forall w \exists v : (w,v) \in R)$
  - transitiva  $(\forall u \forall v \forall w ((u,v) \in R \wedge (v,w) \in R) \rightarrow (u,w) \in R)$
  - euclidea  $(\forall u \forall v \forall w ((u,v) \in R \wedge (u,w) \in R) \rightarrow (v,w) \in R)$

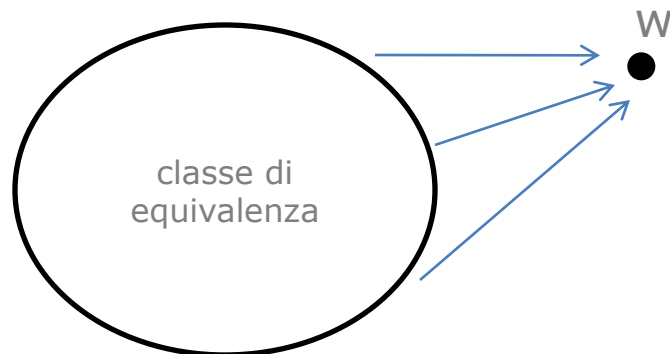
# Come strutturare $W$ ?

- In logica modale  $W$  è accompagnato da una relazione di accessibilità  $R$  sui mondi
  - come scegliere  $R$  in questo caso?
  - qual è la logica modale più adatta per trattare gli operatori  $\Box_1$  e  $P_1$ ? (e ottenere un'assiomatizzazione della "certezza probabilistica"?)
- **Teorema:**  $\Box_1$  e  $P_1$  si comportano come  $\Box$  a patto che  $R$  sia una relazione
  - di accessibilità  $\longleftrightarrow$  K)  $\Box(\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box\varphi \rightarrow \Box\psi)$
  - seriale  $\longleftrightarrow$  D)  $\Box\varphi \rightarrow \neg\Box\neg\varphi$
  - transitiva  $\longleftrightarrow$  4)  $\Box\varphi \rightarrow \Box\Box\varphi$
  - euclidea  $\longleftrightarrow$  5)  $\neg\Box\neg\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\neg\varphi$



# Perché proprio KD45?

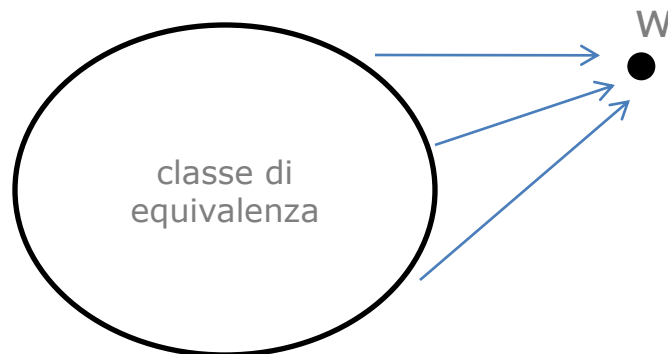
- K)  $\Box(\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box\varphi \rightarrow \Box\psi)$ 
  - serve per poter parlare di mondi possibili
- D)  $\Box\varphi \rightarrow \neg\Box\neg\varphi$  (rel. seriale)
  - serve ad eliminare i mondi "pozzo"



D) non è valido

# Perché proprio KD45?

- K)  $\Box(\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box\varphi \rightarrow \Box\psi)$ 
  - serve per poter parlare di mondi possibili
- D)  $\Box\varphi \rightarrow \neg\Box\neg\varphi$  (rel. seriale)
  - serve ad eliminare i mondi "pozzo"



D) non è valido

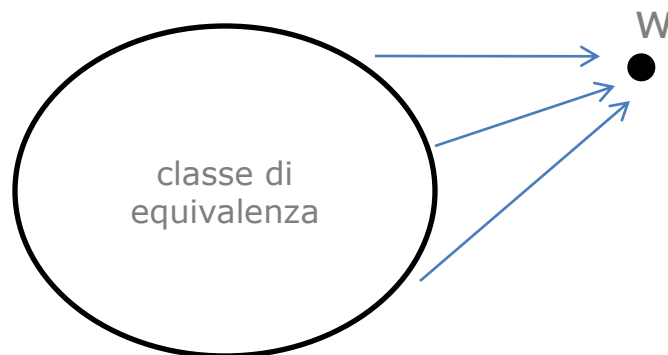
w soddisfa  $\Box\varphi$   
 w soddisfa  $\Box\neg\varphi$



$\Box$  non può essere  $P_1$

# Perché proprio KD45?

- K)  $\Box(\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box\varphi \rightarrow \Box\psi)$ 
  - serve per poter parlare di mondi possibili
- D)  $\Box\varphi \rightarrow \neg\Box\neg\varphi$  (rel. seriale)
  - serve ad eliminare i mondi "pozzo"



D) non è valido

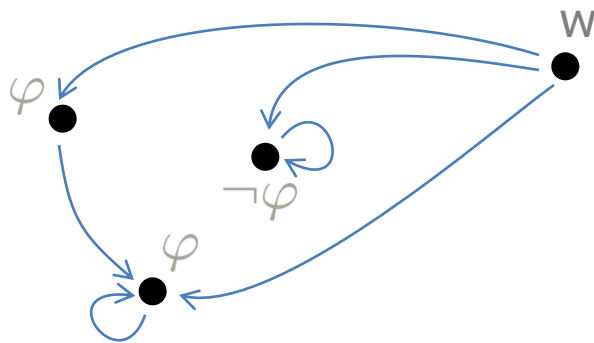
inoltre  $\neg\Box\varphi$   
non è mai una fbf valida

↓  
 $\neg\Box(A \wedge \neg A)$   
non è valida

# Perché proprio KD45?

- 4)  $\Box\varphi \rightarrow \Box\Box\varphi$  (rel. transitiva)
- e
- 5)  $\neg\Box\neg\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\neg\varphi$  (rel. euclidea)  
(equivale a  $\neg\Box\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\varphi$ )

- eliminano la probabilità “del secondo ordine”:



5) non è valido

i mondi accessibili da  $w$   
non costituiscono  
una classe di equivalenza



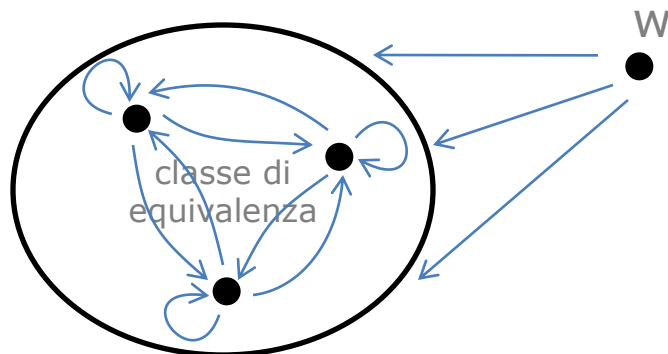
$w$  soddisfa  $\neg\Box\varphi$

$w$  non soddisfa  $\Box\neg\Box\varphi$

# Perché proprio KD45?

- 4)  $\Box\varphi \rightarrow \Box\Box\varphi$  (rel. transitiva)
- e
- 5)  $\neg\Box\neg\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\neg\varphi$  (rel. euclidea)  
(equivale a  $\neg\Box\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\varphi$ )

- eliminano la probabilità “del secondo ordine”:



5) è valido

con 5)  
tutti i mondi accessibili  
da un mondo dato  
formano  
una classe di equivalenza

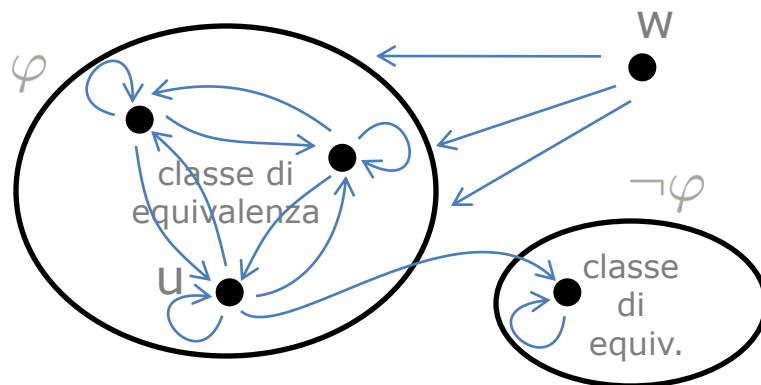
# Perché proprio KD45?

- 4)  $\Box\varphi \rightarrow \Box\Box\varphi$  (rel. transitiva)

e

- 5)  $\neg\Box\neg\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\neg\varphi$  (rel. euclidea)  
(equivale a  $\neg\Box\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\varphi$ )

- eliminano la probabilità “del secondo ordine”:



4) non è valido

w e u hanno accesso  
a due classi di equivalenza  
distinte

↓  
w soddisfa  $\Box\varphi$   
w non soddisfa  $\Box\Box\varphi$

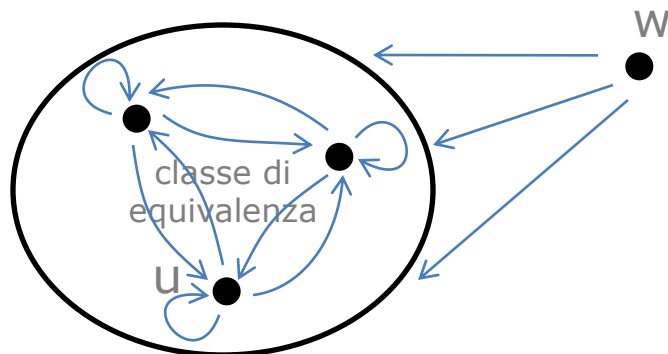
# Perché proprio KD45?

- 4)  $\Box\varphi \rightarrow \Box\Box\varphi$  (rel. transitiva)

e

- 5)  $\neg\Box\neg\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\neg\varphi$  (rel. euclidea)  
(equivale a  $\neg\Box\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\varphi$ )

- eliminano la probabilità del secondo ordine:



4) è valido

con 4)  
la classe di accessibilità  
è la stessa  
per tutti i mondi

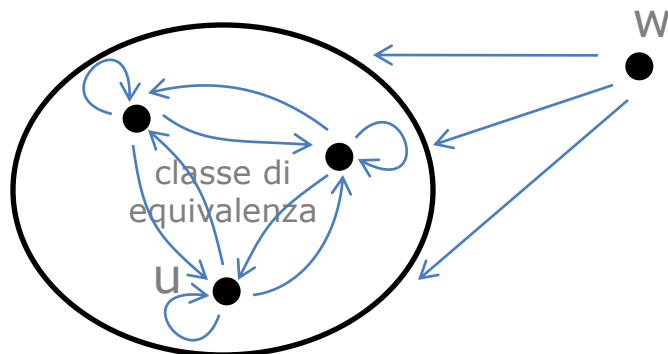
# Perché proprio KD45?

- 4)  $\Box\varphi \rightarrow \Box\Box\varphi$  (rel. transitiva)

e

- 5)  $\neg\Box\neg\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\neg\varphi$  (rel. euclidea)  
(equivale a  $\neg\Box\varphi \rightarrow \Box\neg\Box\varphi$ )

- eliminano la probabilità del secondo ordine:



4) e 5) sono validi

c'è una sola  
classe di equivalenza  
ed è l'insieme di accessibilità  
di ciascun mondo

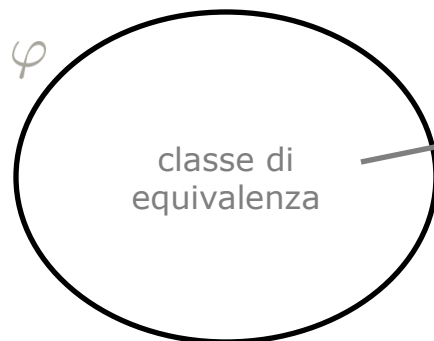
↓  
 $\Box$  e  $\Box\Box$  coincidono  
(  $P_1$  e  $P_1P_1$  coincidono)



# Perché proprio KD45?

- T)  $\Box\varphi \rightarrow \varphi$  (rel. riflessiva)
  - sarebbe "troppo":

non si potrebbe differenziare ciò che è vero da  
ciò che ha probabilità 1



se  $\varphi$  ha probabilità 1  
allora  
deve essere vera per forza

T) è valido

# Un solo dominio

- Il linguaggio è del primo ordine
  - serve qualcosa che regoli il quantificatore



si usano le formule di Barcan:

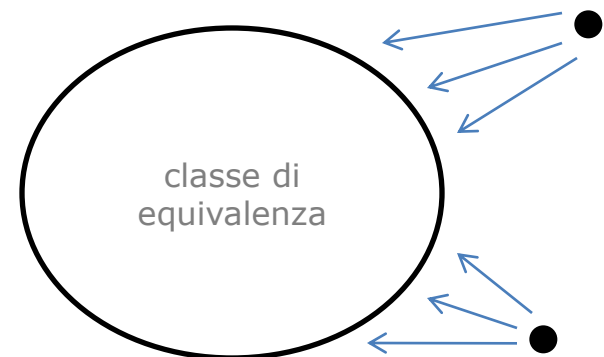
$$\left. \begin{array}{l} \text{BF) } \forall x (\Box \varphi) \rightarrow \Box (\forall x \varphi) \\ \text{BFI) } \Box (\forall x \varphi) \rightarrow \forall x (\Box \varphi) \end{array} \right\}$$

il dominio degli oggetti è lo stesso per tutti i mondi  
(i mondi parlano delle medesime frenate)

- **KD45 + BF + BFI**  
 ↓  
 assiomatizzano

$$\Box = \Box_1 = \mathbf{P}_1$$

(la certezza probabilistica)



# *Una misura di probabilità su $W$ ?*

- Una distribuzione di probabilità  $\pi$  va sempre definita su una  $\sigma$ -algebra
  - qual è la  $\sigma$ -algebra in questo caso?
  - è costituita da sottoinsiemi di  $W$ , ma quali?
  - di sicuro deve contenere tutti i sottoinsiemi costituiti da quei mondi che soddisfano fbf del tipo Moderata(frenata)



è la  $\sigma$ -algebra generata dalle fbf chiuse del linguaggio:

- per ogni formula chiusa  $\varphi$  si costruisce l'insieme

$$W_\varphi = \{w \in W \mid (N, w) \models \varphi\}$$

- si prende l'insieme di tutti i  $W_\varphi$  e lo si chiude per complementazione e unione numerabile

# Logica modale + Probabilità

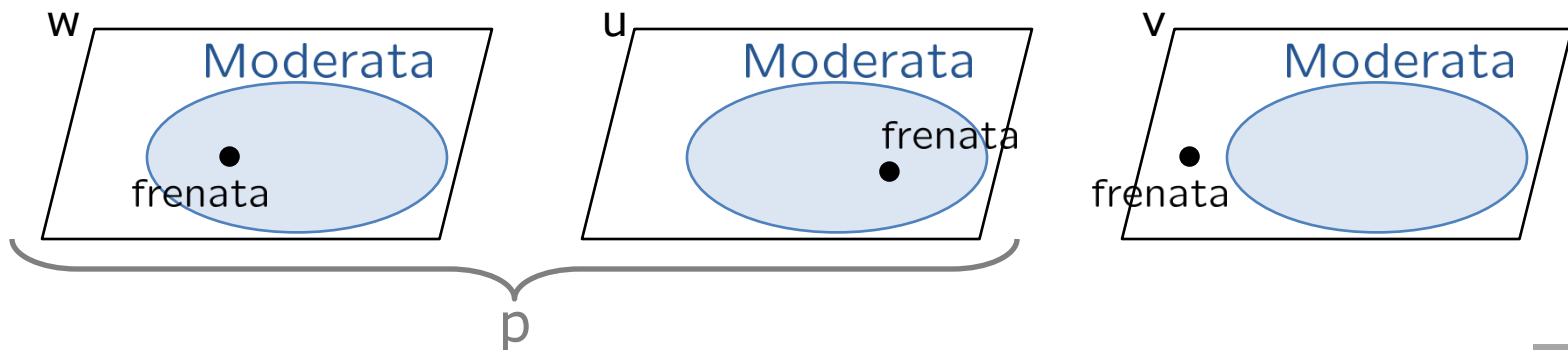
- La struttura costruita finora è una medaglia con due facce:

- se da mondo a mondo si tiene rigida l'interpretazione dei predicati e si fa variare quella delle costanti si ottiene la probabilità classica:

il predicato è lo stesso in tutti i mondi

$P_p$  Moderata(frenata)

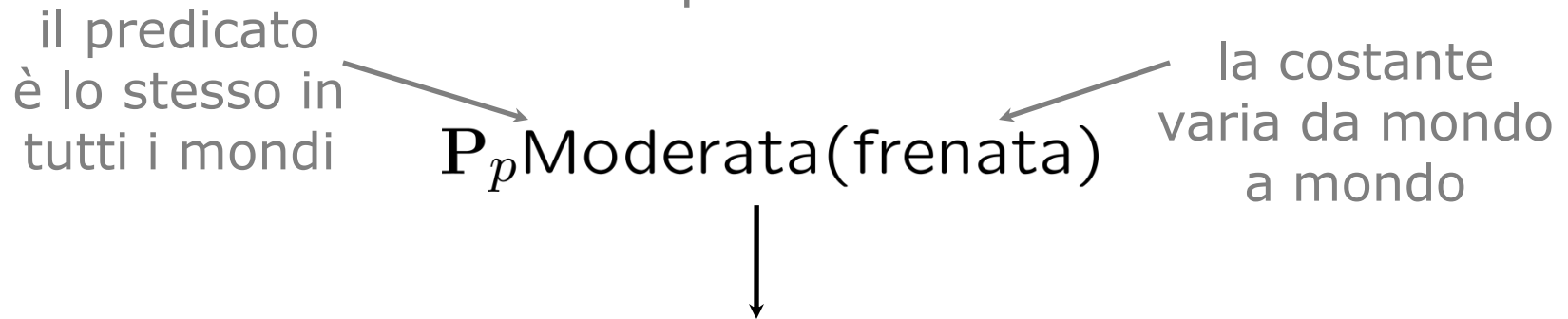
la costante varia da mondo a mondo



# Logica modale + Probabilità

- La struttura costruita finora è una medaglia con due facce:

- se da mondo a mondo si tiene rigida l'interpretazione dei predicati e si fa variare quella delle costanti si ottiene la probabilità classica:

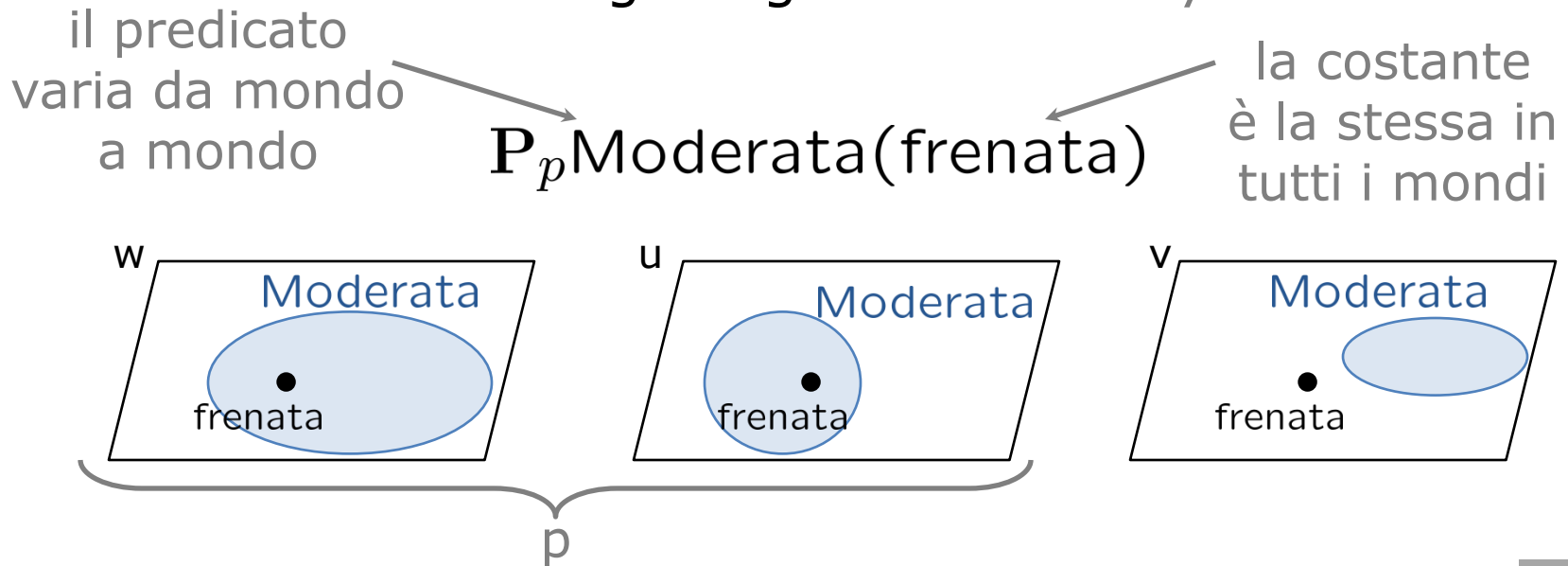


è come "pescare" a caso una frenata nel dominio e scoprire che la probabilità che sia una frenata moderata è  $p$

# Logica modale + Probabilità

- La struttura costruita finora è una medaglia con due facce:

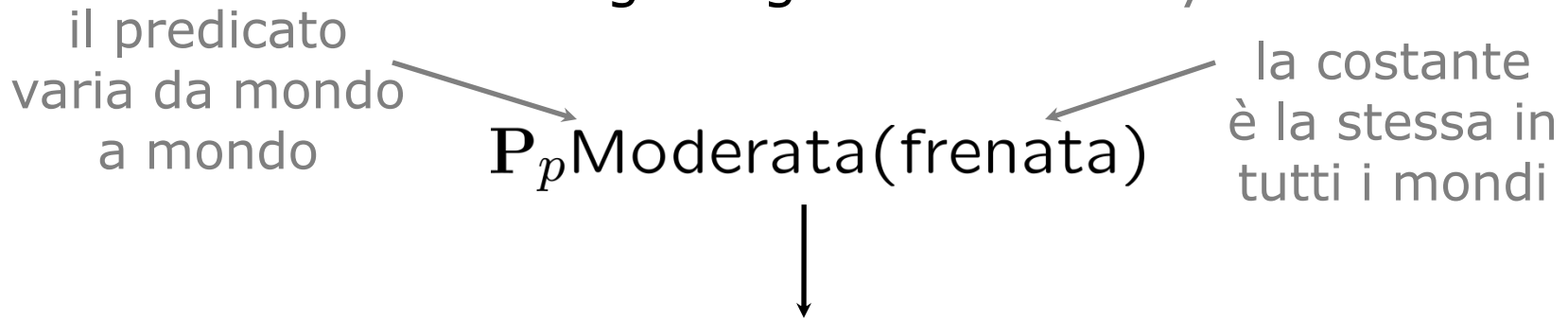
2) se da mondo a mondo si tiene rigida l'interpretazione delle costanti e si fa variare quella dei predicati si ottengono gli insiemi fuzzy:



# Logica modale + Probabilità

- La struttura costruita finora è una medaglia con due facce:

2) se da mondo a mondo si tiene rigida l'interpretazione delle costanti e si fa variare quella dei predicati si ottengono gli insiemi fuzzy:



in questo caso,  $p$  è il valore della funzione d'appartenza dell'insieme fuzzy Moderata applicato nel punto frenata

# *Cosa sono gli insiemi fuzzy?*

- Sono particolari *fbf aperte* del tipo  $\text{Moderata}(x)$ 
  - Moderata è il predicato che individua l'insieme
  - $x$  varia tra tutte le possibili frenate



sono oggetti del linguaggio



emergono "naturalmente" all'interno  
della costruzione probabilistico-modale

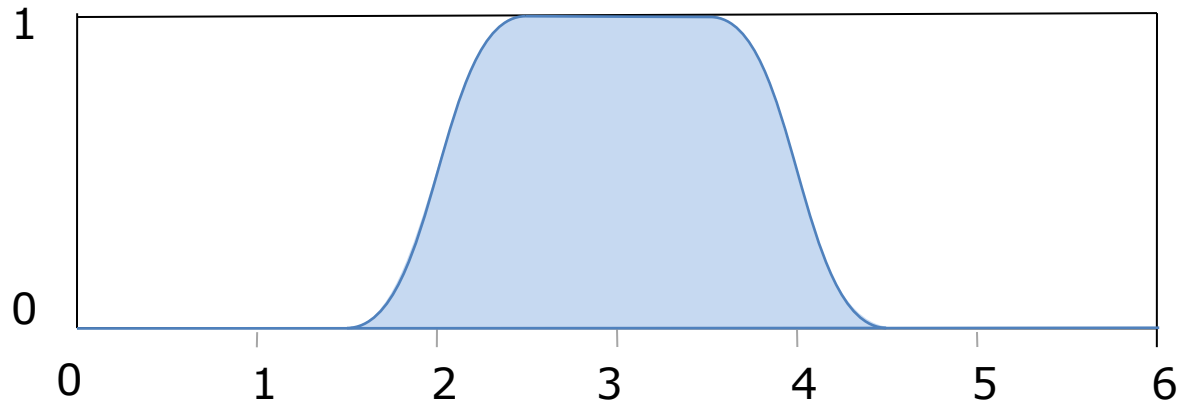


# Cosa sono gli insiemi fuzzy?

- Sono particolari *fbf aperte* del tipo  $\text{Moderata}(x)$
- Rappresentazione:

insieme dei  
mondi possibili

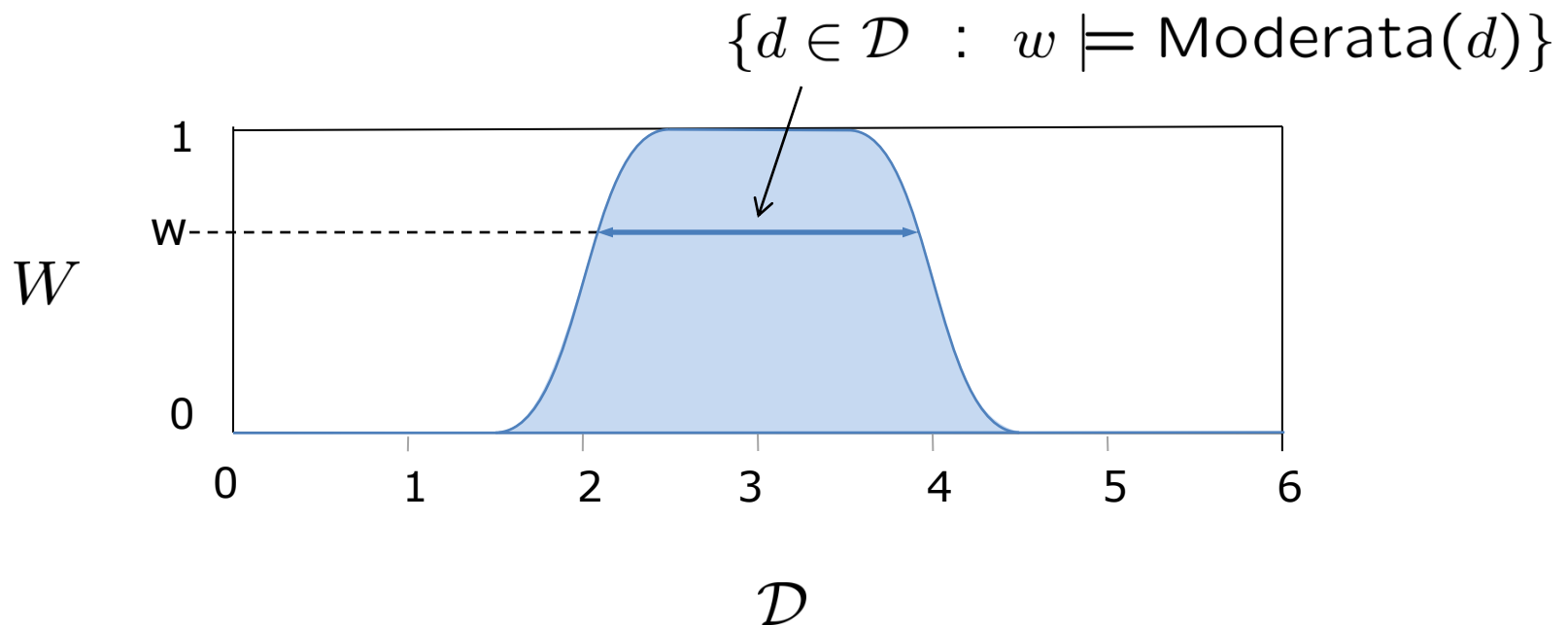
$W$



$\mathcal{D}$  ← dominio degli  
oggetti

# Cosa sono gli insiemi fuzzy?

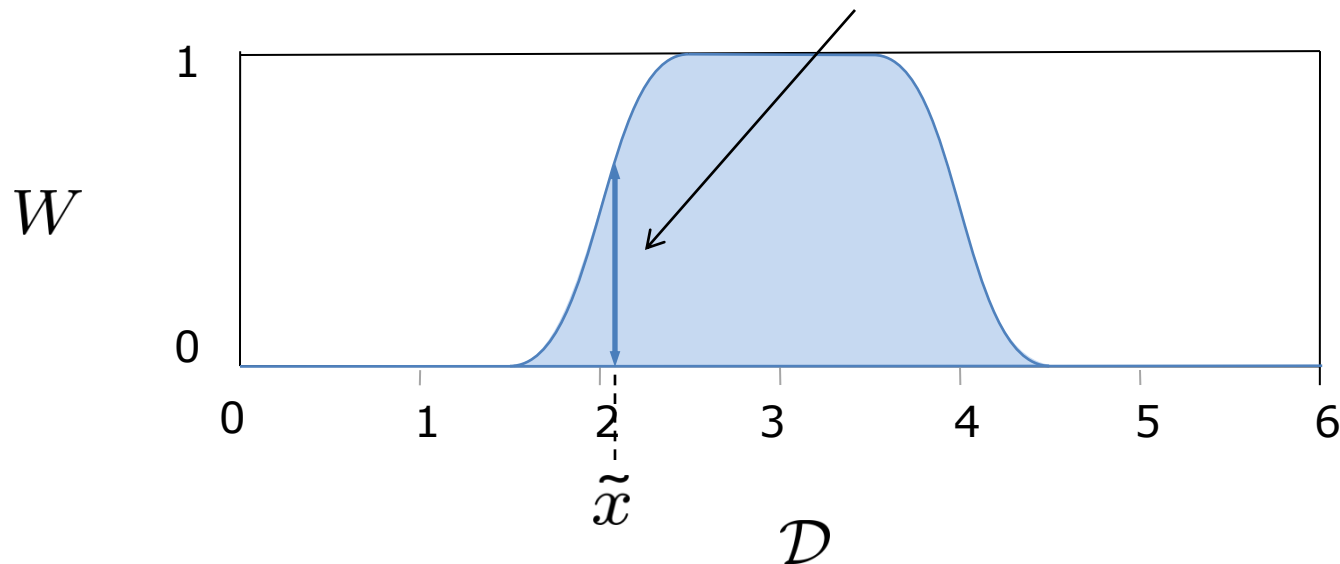
- Sono particolari *fbf aperte* del tipo  $\text{Moderata}(x)$
- Rappresentazione:



# Cosa sono gli insiemi fuzzy?

- Sono particolari *fbf aperte* del tipo
- Rappresentazione:

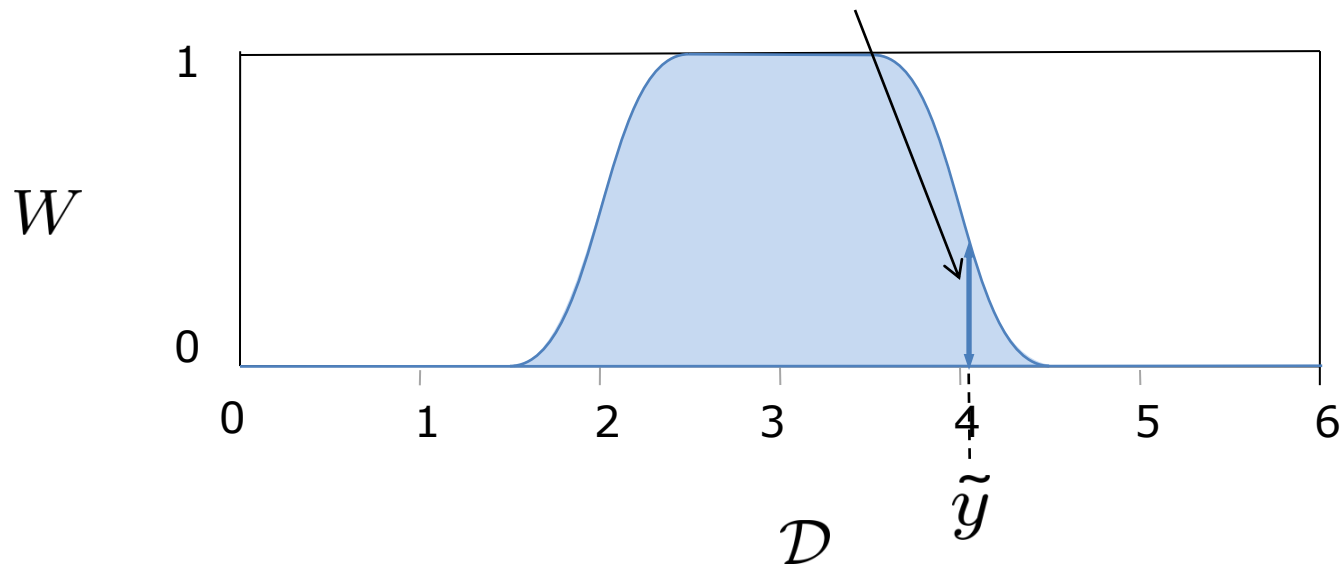
$$\pi(\{w \in \mathcal{W} : w \models \text{Moderata}(\tilde{x})\}) = 0,65$$



# Cosa sono gli insiemi fuzzy?

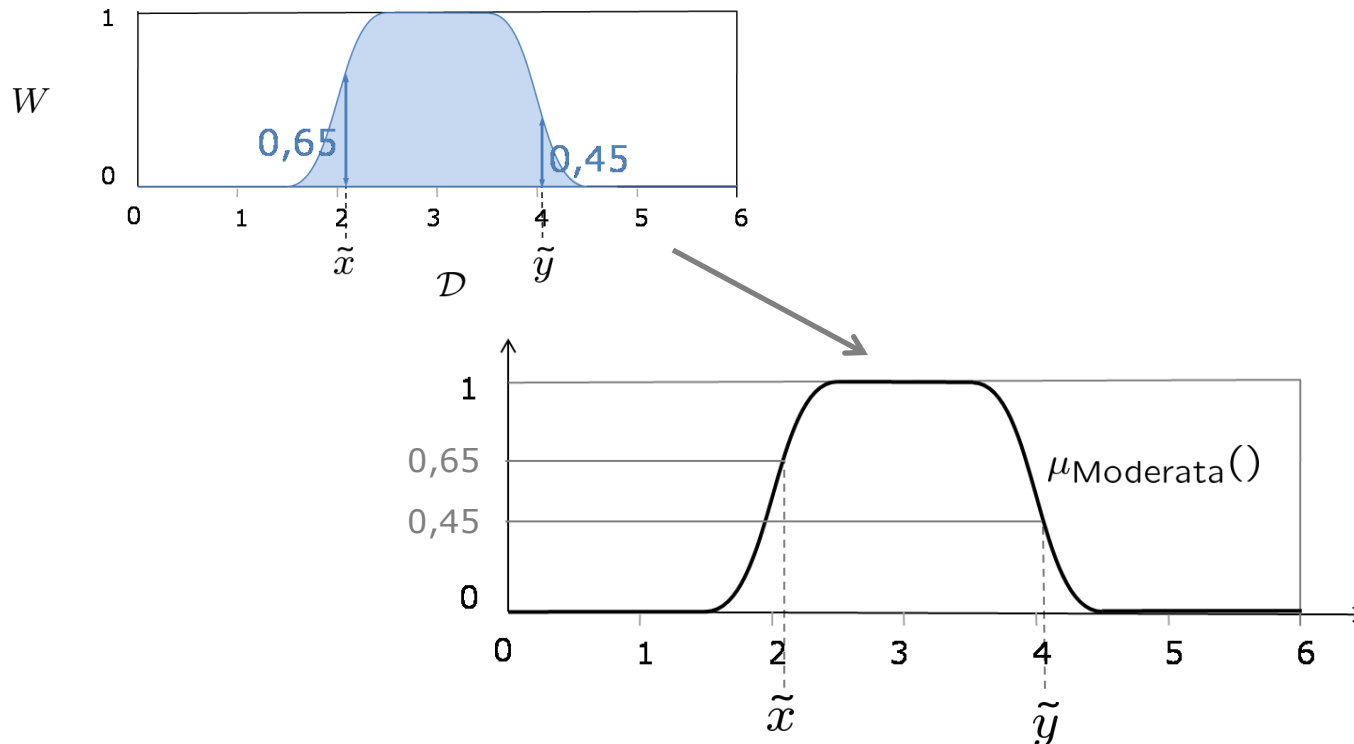
- Sono particolari *fbf aperte* del tipo
- Rappresentazione:

$$\pi(\{w \in \mathcal{W} : w \models \text{Moderata}(\tilde{y})\}) = 0,45$$



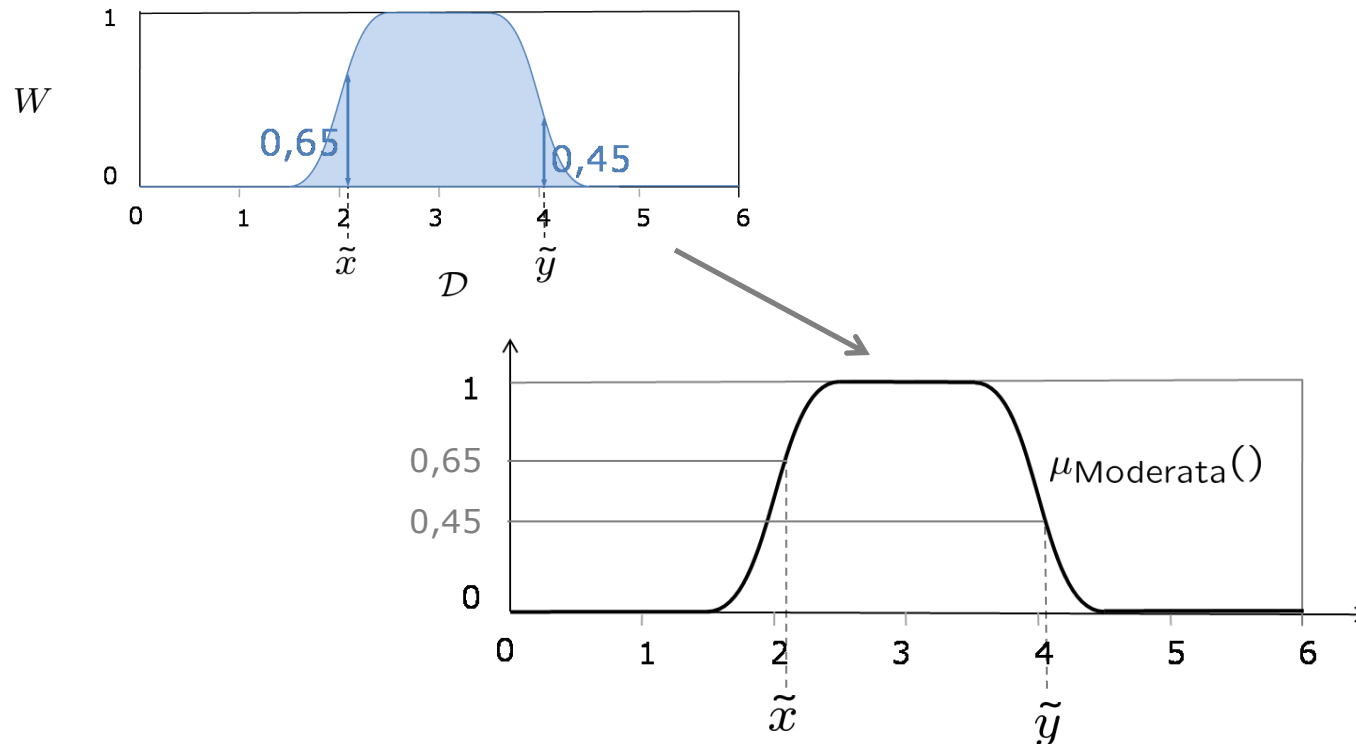
# Cosa sono gli insiemi fuzzy?

- Sono particolari *fbf aperte* del tipo
- Funzione d'appartenenza:



# *Cosa succede agli insiemi fuzzy?*

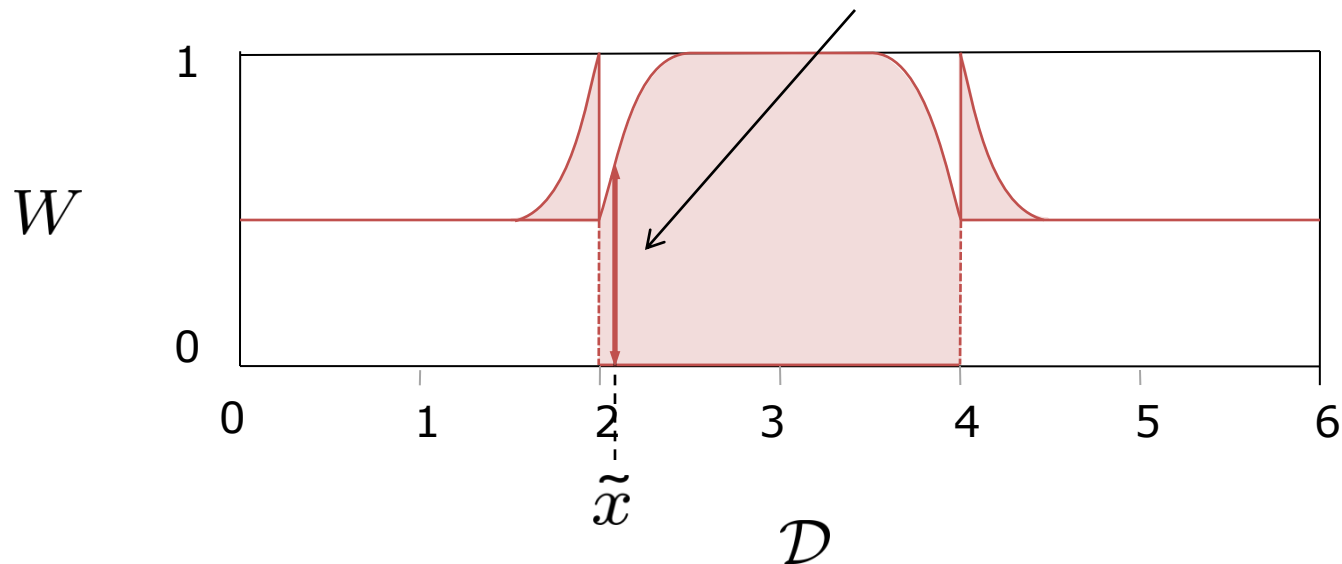
- La funzione di appartenenza non è più sufficiente per caratterizzarli completamente



# *Cosa succede agli insiemi fuzzy?*

- La funzione di appartenenza non è più sufficiente per caratterizzarli completamente

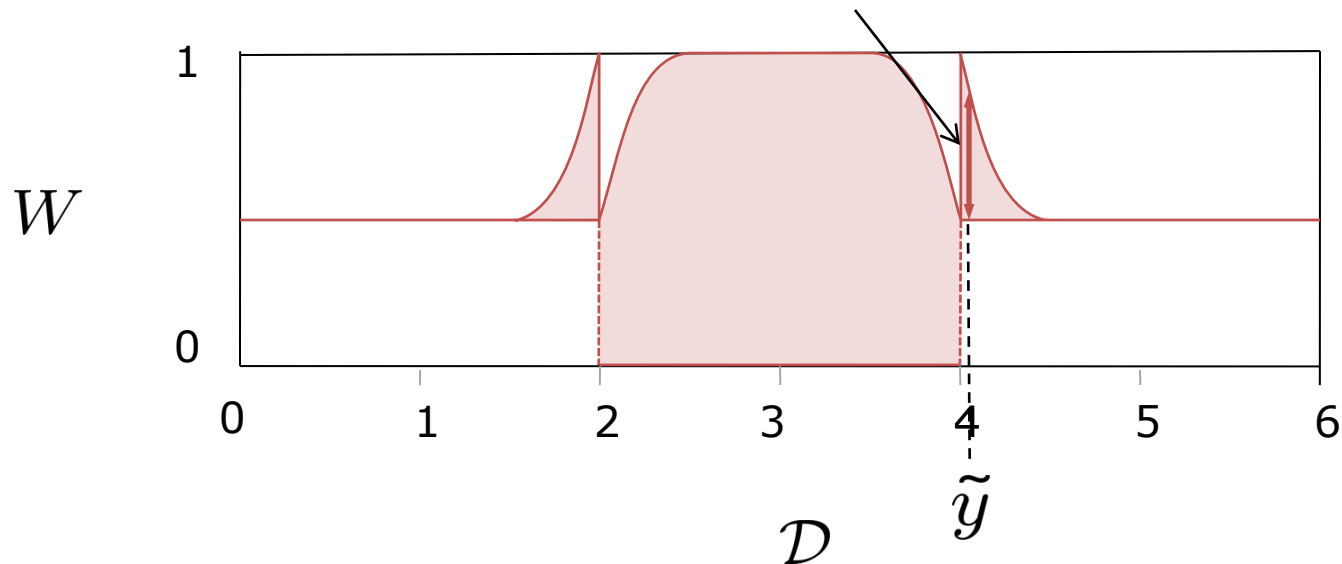
$$\pi(\{w \in \mathcal{W} : w \models \text{Moderata}(\tilde{x})\}) = 0,65$$



# *Cosa succede agli insiemi fuzzy?*

- La funzione di appartenenza non è più sufficiente per caratterizzarli completamente

$$\pi(\{w \in \mathcal{W} : w \models \text{Moderata}(\tilde{y})\}) = 0,45$$

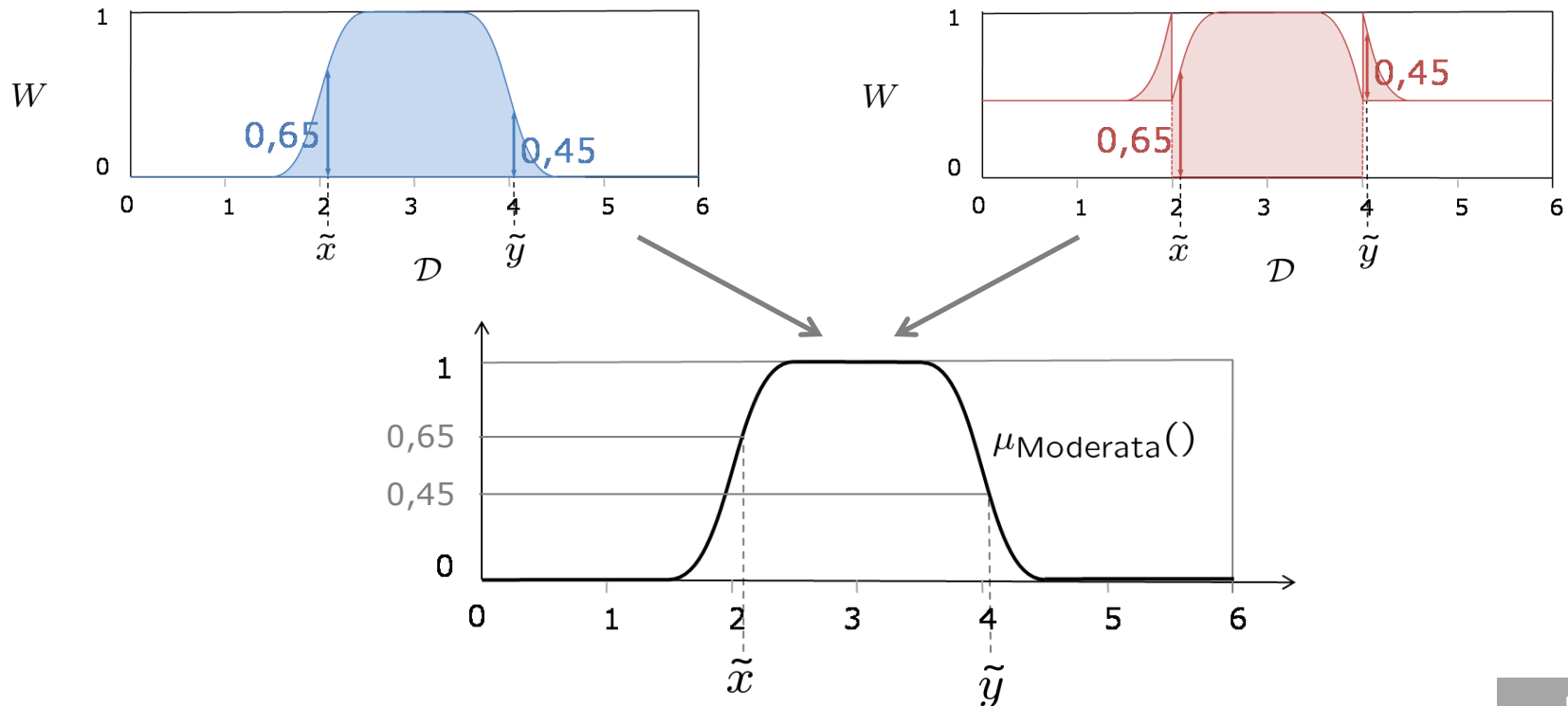




# Cosa succede agli insiemi fuzzy?

- La funzione di appartenenza non è più sufficiente per caratterizzarli completamente

(esistono strutture in cui insiemi fuzzy differenti hanno la medesima funzione di appartenenza)

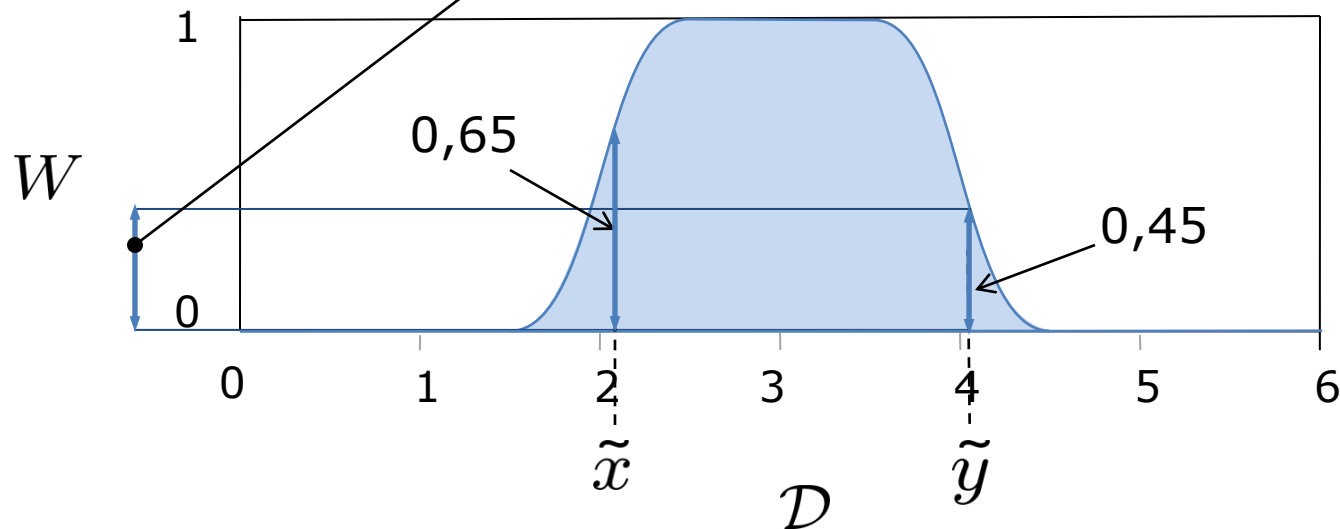


# Cosa succede agli insiemi fuzzy?

- I connettivi dipendono dalla struttura interna degli insiemi fuzzy cui sono applicati  
(non possono essere scelti arbitrariamente)

$$\pi(\text{Moderata}(\tilde{x}) \wedge \text{Moderata}(\tilde{y})) = 0,45$$

(è il minimo tra 0,65 e 0,45)

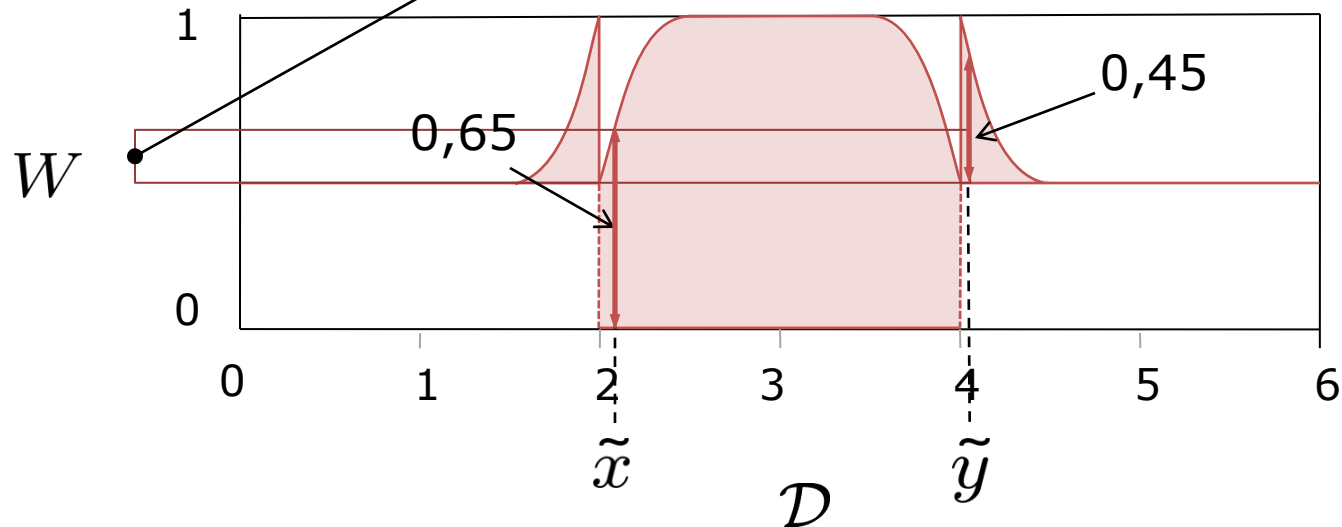


# Cosa succede agli insiemi fuzzy?

- I connettivi dipendono dalla struttura interna degli insiemi fuzzy cui sono applicati  
(non possono essere scelti arbitrariamente)

$$\pi(\text{Moderata}(\tilde{x}) \wedge \text{Moderata}(\tilde{y})) = 0,15$$

(non è il minimo tra 0,65 e 0,45)

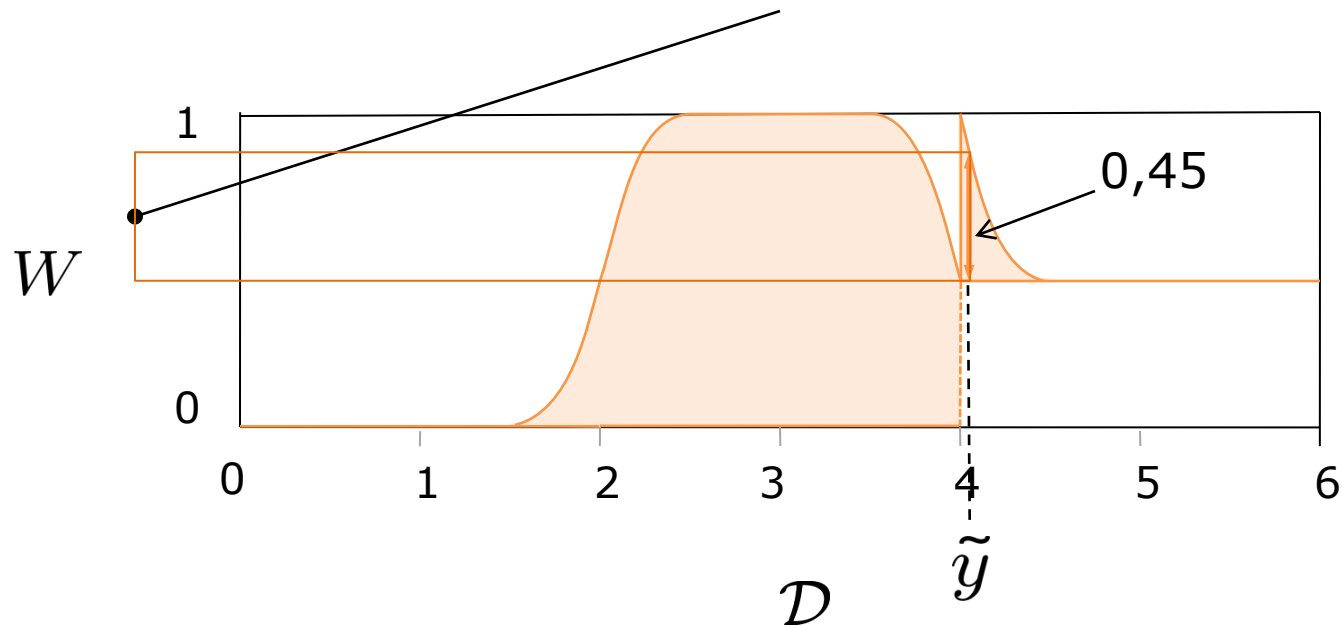


# Cosa succede agli insiemi fuzzy?

- Non è garantita la verofunzionalità

$$\pi(\text{Moderata}(\tilde{y})) = 0,45$$

$$\pi(\text{Moderata}(\tilde{y}) \wedge \text{Moderata}(\tilde{y})) = 0,45$$



# Cosa succede agli insiemi fuzzy?

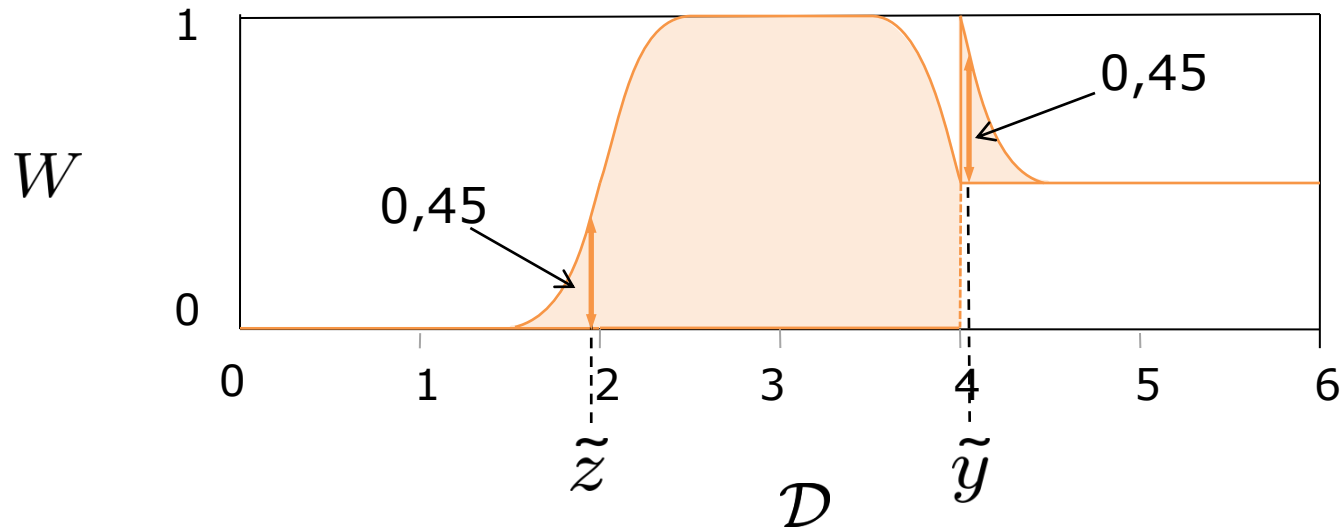
- Non è garantita la verofunzionalità

$$\pi(\text{Moderata}(\tilde{y})) = 0,45 \quad \text{e} \quad \pi(\text{Moderata}(\tilde{z})) = 0,45$$

ma

$$\pi(\text{Moderata}(\tilde{y}) \wedge \text{Moderata}(\tilde{y})) = 0,45$$

$$\pi(\text{Moderata}(\tilde{y}) \wedge \text{Moderata}(\tilde{z})) = 0$$



## *Alcuni risultati*

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti
  - 1)  $\forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \psi(y)) \vee \Box(\psi(y) \rightarrow \varphi(x)));$
  - 2)  $p = \max(q, r) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \vee \psi(y)));$
  - 3)  $p = \min(q, r) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \wedge \psi(y)));$
  - 4)  $p = \min(1 - q + r, 1) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \rightarrow \psi(y))).$

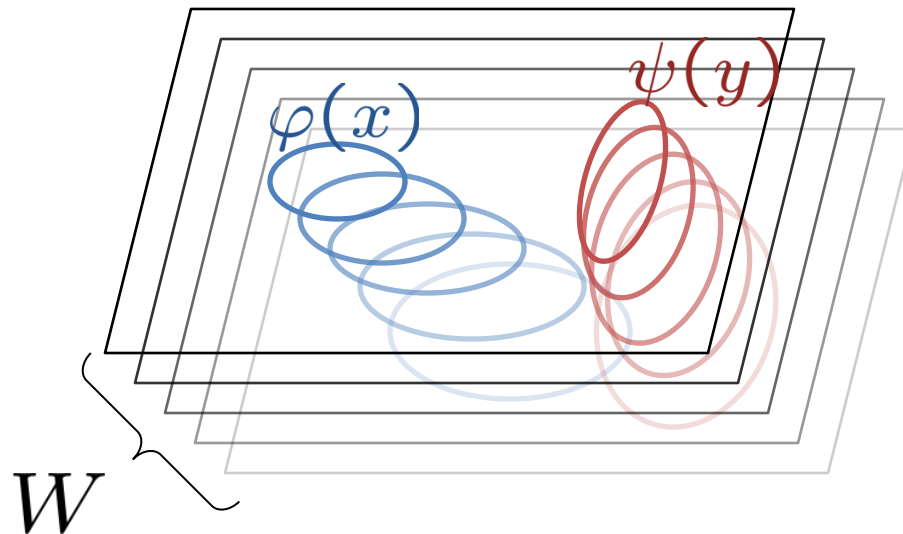
# *Alcuni risultati*

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti

$$1) \quad \forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \psi(y)) \vee \Box(\psi(y) \rightarrow \varphi(x)))$$

(descrive la forma degli insiemi coinvolti)

Ad  
esempio:

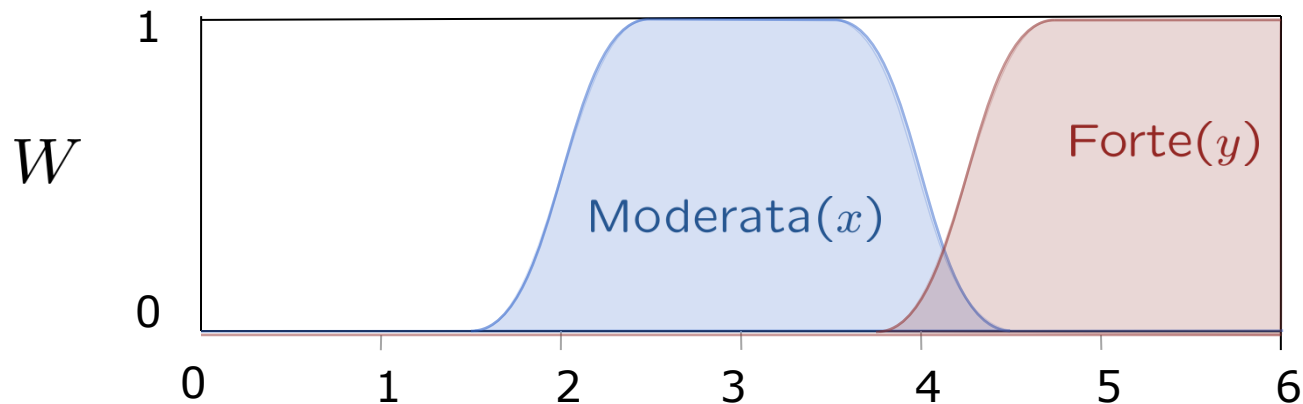


# *Alcuni risultati*

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti

$$1) \quad \forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \psi(y)) \vee \Box(\psi(y) \rightarrow \varphi(x)))$$

(descrive la forma degli insiemi coinvolti)





## *Alcuni risultati*

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti

1)  $\forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \psi(y)) \vee \Box(\psi(y) \rightarrow \varphi(x)));$

2)  $p = \max(q, r):$

$\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \bigcirc \psi(y)));$

# Alcuni risultati

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti

1)  $\forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \psi(y)) \vee \Box(\psi(y) \rightarrow \varphi(x)));$

2)  $p = \max(q, r) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \vee \psi(y)));$

3)  $p = \min(q, r) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \wedge \psi(y)));$

4)  $p = \min(1 - q + r, 1) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \rightarrow \psi(y))).$

la forma degli insiemi fuzzy (1) obbliga ad utilizzare una certa **disgiunzione** (2), una certa **congiunzione** (3) e una certa **implicazione** (4)

## *Alcuni risultati*

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti
  - 1)  $\forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \neg\psi(y)) \vee \Box(\neg\psi(y) \rightarrow \varphi(x)));$
  - 2)  $p = \min(q + r, 1) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q\varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r\psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \vee \psi(y)));$
  - 3)  $p = \max(q + r - 1, 0) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q\varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r\psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \wedge \psi(y)));$
  - 4)  $p = \max(1 - q, r) :$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q\varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r\psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \rightarrow \psi(y))).$

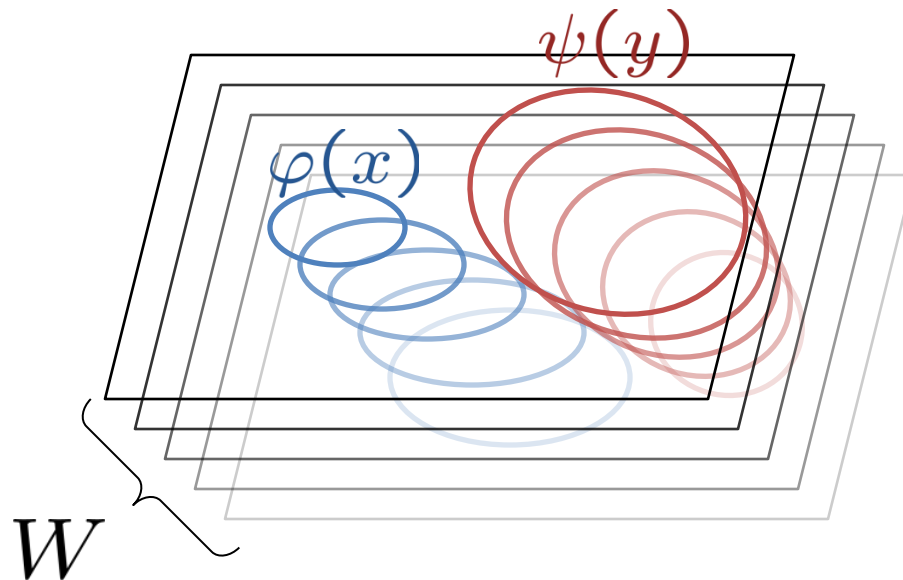
# Alcuni risultati

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti

$$1) \quad \forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \neg\psi(y)) \vee \Box(\neg\psi(y) \rightarrow \varphi(x)))$$

(descrive la forma degli insiemi coinvolti)

Ad  
esempio:



# Alcuni risultati

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti

$$1) \quad \forall x \forall y (\Box(\varphi(x) \rightarrow \neg\psi(y)) \vee \Box(\neg\psi(y) \rightarrow \varphi(x)));$$

$$2) \quad p = \boxed{\min(q + r, 1)}:$$

$$\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \bigcirc \psi(y)));$$

$$3) \quad p = \boxed{\max(q + r - 1, 0)}:$$

$$\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \bigcirc \psi(y)));$$

$$4) \quad p = \boxed{\max(1 - q, r)}:$$

$$\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \bigcirc \psi(y))).$$

la forma degli insiemi fuzzy (1) obbliga ad utilizzare una certa **disgiunzione** (2), una certa **congiunzione** (3) e una certa **implicazione** (4)

# Alcuni risultati

- **Teorema:** dati gli insiemi fuzzy  $\varphi(x)$  e  $\psi(y)$  sono equivalenti

1)  $\forall x \forall y (\varphi(x) \perp \psi(y));$  (gli insiemi hanno forme "indipendenti")

2)  $p = q + r - (q \cdot r):$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \vee \psi(y)));$

3)  $p = q \cdot r:$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \wedge \psi(y)));$

4)  $p = 1 - (1 - r) \cdot q:$   
 $\forall x \forall y ((\mathbf{P}_q \varphi(x) \wedge \mathbf{P}_r \psi(y)) \rightarrow \mathbf{P}_p(\varphi(x) \rightarrow \psi(y))).$

la forma degli insiemi fuzzy (1) obbliga ad utilizzare una certa **disgiunzione** (2), una certa **congiunzione** (3) e una certa **implicazione** (4)

# *Conclusioni: presente*

- Ora si ha una potente struttura che abbraccia sia la probabilità sia gli insiemi fuzzy e nella quale
  - si preserva l'intuizione, senza perdere il rigore formale
  - i connettivi sono verofunzionali solo a certe condizioni
  - la struttura interna degli insiemi fuzzy influenza l'utilizzo dei connettivi
  - regole specifiche normano la relazione tra insiemi fuzzy e connettivi

# *Conclusioni: futuro*

- Il lavoro da fare è indirizzato a esplorare la struttura formale per
  - trovare nuove relazioni tra insiemi e connettivi
  - includere anche il ragionamento probabilistico (ad esempio: la condizionalizzazione)
  - “fondere” probabilità e insiemi fuzzy (cosa succede se è variabile l’interpretazione sia dei predicati sia delle costanti?)
  - trovare applicazioni pratiche



# *Bibliografia*

- Fuzzy Logics 1.0
  - Dubois, D. e Prade H. *Fuzzy Sets and Systems: Theory and Applications*. Academic Press, Inc. 1980 (qualcosa di tecnico)
  - Hájek, J. Y. *Metamathematics of Fuzzy Logics*. Kluwer. 1998 (qualcosa di formale)
  - Cammarata, S. *Sistemi a Logica Fuzzy*. Etas Libri. 1997 (qualche applicazione)
  - Kosko, B. *Il Fuzzy-pensiero. Teoria e Applicazioni della Logica Fuzzy*. Baldini e Castoldi. 1995 (un po' di storia)

# *Bibliografia*

- Fuzzy Logics 2.0
  - Piastra, M. What's in a fuzzy set? In *Proceedings of the Sixteenth National Conference on Artificial Intelligence and the Eleventh Annual Conference on Innovative Applications of Artificial Intelligence (Orlando, Florida, United States, July 18-22, 1999)*. American Association for Artificial Intelligence, Menlo Park, CA, 200-207. 1999. (l'idea)
  - Fitting, M. E Mendelsohn, R. L. *First-Order Modal Logic*. Kluwer Academic Publishers. 1998. (la componente modale)

# *Bibliografia*

- Fuzzy Logics 2.0
  - Bacchus, F. *Representing and Reasoning with Probabilistic Knowledge – A Logical Approach to Probabilities*. The MIT Press, Cambridge, MA. 1990. (KD45 e probabilità)
  - Abadi, M. E Halpern, J. Y. Decidability and expressiveness for first-order logics of probability. *30<sup>th</sup> Annual Symposium on Foundations of Computer Science (sfcs 1989)*, 148-153. 1989. (logica e probabilità)
  - Halpern, J. Y. An analysis of first-order logics of probability. *Artificial Intelligence*, 46, 311-350. 1990 (logica e probabilità)