

# *Intelligenza Artificiale II*

## Logiche modali

Marco Piastra

# Un paradosso?

Una particolare fbf di  $L_P$ :

$$(\varphi \rightarrow \psi) \vee (\psi \rightarrow \varphi)$$

Si tratta di una *tautologia* di  $L_P$ :

$\varphi$	$\psi$	$\varphi \rightarrow \psi$	$\psi \rightarrow \varphi$	$(\varphi \rightarrow \psi) \vee (\psi \rightarrow \varphi)$
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
1	0	1	0	1
1	1	1	1	1

## ■ Lettura informale:

Una relazione di implicazione sussiste comunque tra due fbf  $\varphi$  e  $\psi$  qualsiasi di  $L_P$ , in un senso o nell'altro.

# Implicazione stretta

Si direbbe che la relazione di *implicazione* sia troppo 'pervasiva'

Non si possono rappresentare coppie di proposizioni che non hanno alcuna relazione logica:

$\varphi$  : "Questi fagioli sono bianchi"

$\psi$  : "Oggi c'è lezione di IA"

## ■ L'origine storica della logica modale

Il desiderio di rappresentare una forma di *implicazione* per cui questo 'paradosso' non vale

Originariamente detta ***implicazione stretta*** (Lewis, 1912)

Si affianca all'implicazione classica (anche *implicazione materiale*)

Come si vedrà, la definizione dell'implicazione stretta non è univoca (già Lewis era arrivato a definire diverse logiche modali, non una sola)

# Implicazione modale

$\Box (\varphi \rightarrow \psi)$  (lettura informale:  $\Box$  come “L’agente ritiene che”)

p. es.  $\Box (\neg A \rightarrow \neg B)$ , dove  $A$  : “Il treno è riportato dall’orario ferroviario”,  $B$  : “Il treno c’è”

L’obiettivo è definire delle regole di ragionamento in cui si possa distinguere le verità soggettive (“l’agente ritiene che”) dalle verità oggettive.

Intuitivamente ci si aspetta che:

$\Box (\varphi \rightarrow \psi), \Box \varphi \vdash \Box \psi$

Se l’agente ritiene che  $\varphi \rightarrow \psi$  e  $\varphi$ , allora ritiene che  $\psi$

$\Box (\varphi \rightarrow \psi), \varphi \vdash \Box \psi$

Se  $\varphi$  è (oggettivamente) vera, allora l’agente ritiene che  $\psi$

$\Box (\varphi \rightarrow \psi), \varphi \not\vdash \psi$

Se la regola è soggettiva, la verità (oggettiva) di  $\varphi$  non implica la verità di  $\psi$

Inoltre:

$\vdash \Box \varphi \vee \neg \Box \varphi$

L’agente può ritenere  $\varphi$  vera oppure no ...

$\not\vdash \Box \varphi \vee \Box \neg \varphi$

... ma non è obbligato ad avere un’opinione su  $\varphi$

$\not\vdash \Box (\varphi \rightarrow \psi) \vee \Box (\psi \rightarrow \varphi)$

L’agente non è obbligato a ritenere vera l’implicazione in uno dei due sensi

# Linguaggio e derivazione

## ■ $L_{MP}$ : Logica modale proposizionale

Linguaggio della logica proposizionale **classica** + il simbolo unario  $\Box$   
insieme ad un ulteriore, simbolo unario *derivato*:

$\Diamond$  che equivale a  $\neg\Box\neg$

Informalmente,  $\Diamond\varphi$  sta per "è possibile  $\varphi$ " o anche "l'agente ritiene possibile  $\varphi$ ",  
mentre  $\Box\varphi$  sta per "l'agente ritiene vero  $\varphi$ "

## ■ Assiomi proposizionali

Valgono gli schemi di assioma  $Ax_1, Ax_2, Ax_3$  di  $L_p$  (si estende la logica classica)

## ■ Regole di inferenza

*modus ponens*

$$\varphi \rightarrow \psi, \varphi \vdash \psi$$

*necessitazione (Nec)*

$$\varphi \vdash \Box\varphi$$

Identico il concetto di *dimostrazione* (metodo *a la Hilbert*)

MA SENZA LE SCORCIATOIE: in logica modale NON vale il teorema di deduzione

# Semantica: mondi possibili ed accessibilità (Kripke, 1963)

Intuitivamente, in logica classica

L'agente considera un solo mondo (un *mondo possibile*)

Le formule di una teoria descrivono i fatti noti (esempio: il mondo dei blocchi)

In logica modale (nella declinazione *epistemica*)

L'agente considera una pluralità di **mondi possibili**

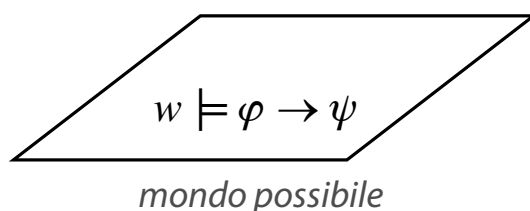
Ciascuno mondo possibile descrive una situazione logicamente coerente (in senso classico)

Le formule di una teoria descrivono fatti noti e fatti ritenuti veri

L'insieme dei mondi possibili è strutturato

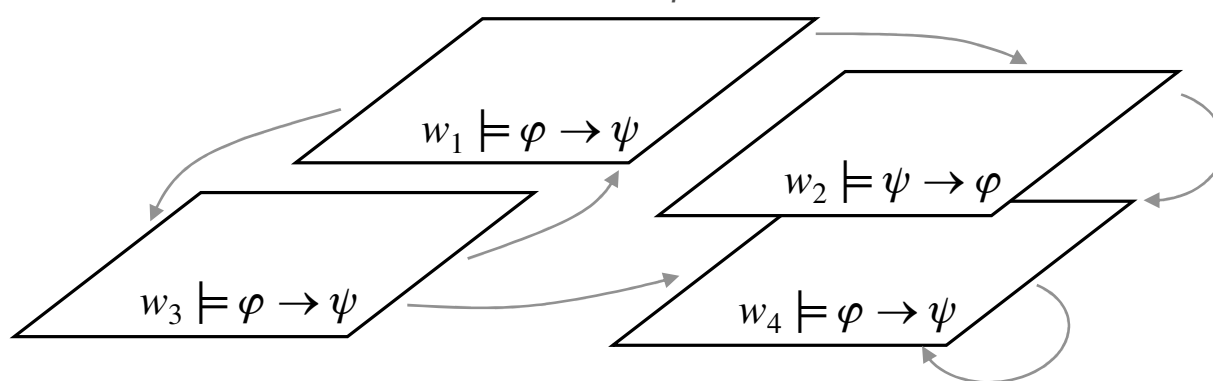
Sull'insieme dei mondi possibili è definita una relazione di **accessibilità** che rappresenta un collegamento (orientato) tra i mondi possibili

Semantica della logica **classica**

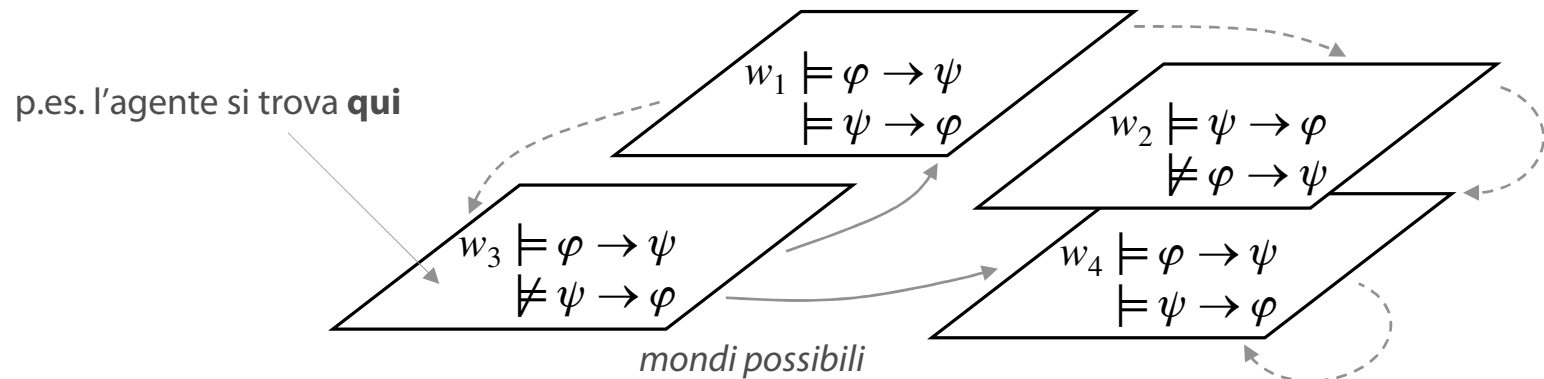


Semantica della logica **modale**

*mondi possibili + relazione di accessibilità*



# Semantica della logica modale - idea intuitiva



- La semantica modale è definita in riferimento ai singoli mondi

*Ipotesi di base:* ciascuna *fbf*  $\varphi$  non modale ha un valore definito in ciascun mondo  $w$

*Estensione modale:*  $\Box \varphi$  è vera in un mondo  $w$  sse  $\varphi$  è vera in tutti mondi accessibili da  $w$

Esempio:

Per un agente che si trova in  $w_3$ :  $\Box (\varphi \rightarrow \psi)$  è vera,  $\Box (\psi \rightarrow \varphi)$  è vera

Per un agente che si trova in  $w_1$ :  $\Box (\varphi \rightarrow \psi)$  è falsa,  $\Box (\psi \rightarrow \varphi)$  è falsa,  
mentre  $\Diamond (\varphi \rightarrow \psi)$  è vera e  $\Diamond (\psi \rightarrow \varphi)$  è vera

Una formula modale può essere vera in tutti i mondi possibili

Esempio:  $\Diamond (\psi \rightarrow \varphi)$  è vera in tutti mondi in figura

In quest'ultimo caso, la formula modale si dice vera in tutta la struttura

# Strutture semantiche modali (a la Kripke)

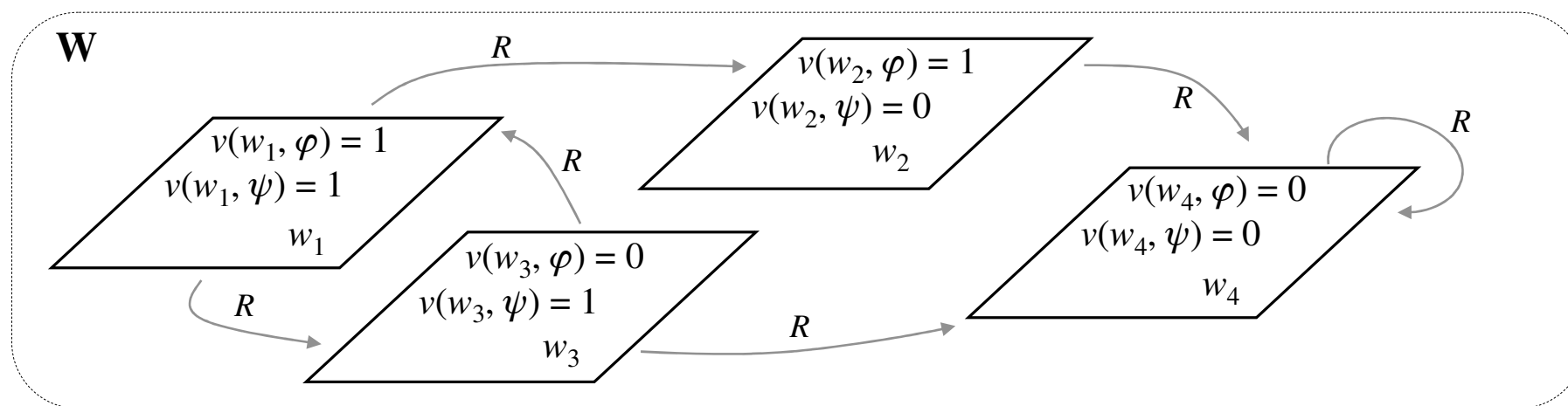
(dato un linguaggio proposizionale modale  $L_{MP}$ )

Una **struttura** (*frame*)  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$ :

- $\mathbf{W}$  è un insieme di punti detti anche 'stati' o 'mondi possibili'
- $R$  è una relazione binaria (= sottoinsieme di  $\mathbf{W}^2$ ) che definisce l'accessibilità tra mondi

Un **modello** (*model*)  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$ :

- $\mathbf{W}$  ed  $R$  come sopra
- $v$  è una funzione che assegna un valore di verità alle fbf di  $L_{MP}$  in ciascun mondo  $w \in \mathbf{W}$



(è la stessa struttura dell'esempio precedente)



# Regole semantiche

Definizione in tre passi

- 1) Soddisfacimento di formule non modali in un mondo  $w$  del modello  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$
- 2) Soddisfacimento di formule modali in un mondo  $w$  del modello  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$
- 3) Soddisfacimento nell'intero modello

## ■ Soddisfacimento

- 1) Una fbf non modale  $\varphi$  è soddisfatta in un mondo  $w \in \mathbf{W}$  di una struttura  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$  semplicemente sse  $\varphi$  è vera in  $w$

$\langle \mathbf{W}, R, v \rangle, w \models \varphi$  sse  $v(w, \varphi) = 1$  (secondo le regole semantiche di  $L_P$ )

- 2) Una fbf modale è soddisfatta in un mondo  $w$

$\langle \mathbf{W}, R, v \rangle, w \models \Box \varphi$  sse  $\forall w' \in \mathbf{W}, wRw'; \langle \mathbf{W}, R, v \rangle, w' \models \varphi$

$\langle \mathbf{W}, R, v \rangle, w \models \Diamond \varphi$  sse  $\exists w' \in \mathbf{W}, wRw'; \langle \mathbf{W}, R, v \rangle, w' \models \varphi$

Tramite le usuali regole di composizione semantica, le definizioni si estendono anche alle fbf composite

- 3) Formula qualsiasi  $\varphi \in L_{MP}$ , nell'intero modello  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$

$\langle \mathbf{W}, R, v \rangle \models \varphi$  sse  $\forall w \in \mathbf{W}; \langle \mathbf{W}, R, v \rangle, w \models \varphi$

# Formule valide

- Validità in un modello (*model*)

Una fbf  $\varphi \in L_{MP}$  che è soddisfatta in tutti i mondi  $w$  del modello  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$

$$\langle \mathbf{W}, R, v \rangle \models \varphi \text{ sse } \forall w \in \mathbf{W}; \langle \mathbf{W}, R, v \rangle, w \models \varphi$$

- Validità

Una fbf  $\varphi \in L_{MP}$  che è valida in qualsiasi modello  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$

- Validità in una struttura (*frame*)

Una fbf  $\varphi \in L_{MP}$  che è valida in tutti i modelli  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle$  costruiti a partire da un struttura  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$

# Conseguenza logica

## ■ Definizione

Una fbf  $\varphi$  è conseguenza logica di un insieme di fbf  $\Gamma$

$$\Gamma \models \varphi$$

sse

$$\langle \mathbf{W}, R, v \rangle \models \Gamma \Rightarrow \langle \mathbf{W}, R, v \rangle \models \varphi$$

Nota:

Questo significa che, se  $\Gamma \models \varphi$ , in qualsiasi mondo  $w \in \mathbf{W}$  di un modello  $\langle \mathbf{W}, R, v \rangle \models \Gamma$  si ha che  $w \models \Gamma$  e anche  $w \models \varphi$

# Schemi di assiomi modali

## ■ Schema di assioma K

$$K: \Box (\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box \varphi \rightarrow \Box \psi)$$

## ■ Altri schemi di assioma modale

$$D: \Box \varphi \rightarrow \neg \Box \neg \varphi \quad (\text{equivale a } \Box \varphi \rightarrow \Diamond \varphi)$$

$$T: \Box \varphi \rightarrow \varphi$$

$$4: \Box \varphi \rightarrow \Box \Box \varphi$$

$$5: \neg \Box \neg \varphi \rightarrow \Box \neg \Box \neg \varphi \quad (\text{equivale a } \Diamond \varphi \rightarrow \Box \Diamond \varphi)$$

$$B: \varphi \rightarrow \Box \neg \Box \neg \varphi \quad (\text{equivale a } \varphi \rightarrow \Box \Diamond \varphi)$$

# Schemi di assiomi modali: corrispondenze semantiche

## ■ Schema di assioma K

$$K: \Box (\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box \varphi \rightarrow \Box \psi)$$

Qualsiasi istanza è valida in qualsiasi *struttura*  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$

Garantisce la possibilità di una semantica dei mondi possibili – *a la Kripke*

Altri assiomi modali corrispondono a sottoclassi di *strutture*  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$

## ■ Altri schemi di assioma modale

$$D: \Box \varphi \rightarrow \neg \Box \neg \varphi \quad (\text{equivale a } \Box \varphi \rightarrow \Diamond \varphi)$$

È valido in una classe di *strutture*  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$  sse la relazione  $R$  è *seriale*  $(\forall w \exists u, wRu)$

$$T: \Box \varphi \rightarrow \varphi$$

È valido in una classe di *strutture*  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$  sse la relazione  $R$  è *riflessiva*  $(\forall w, wRw)$

$$4: \Box \varphi \rightarrow \Box \Box \varphi$$

È valido in una classe di *strutture*  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$  sse la relazione  $R$  è *transitiva*  $(wRu, uRs \Rightarrow wRs)$

$$5: \neg \Box \neg \varphi \rightarrow \Box \neg \Box \neg \varphi \quad (\text{equivale a } \Diamond \varphi \rightarrow \Box \Diamond \varphi)$$

È valido in una classe di *strutture*  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$  sse la relazione  $R$  è *euclidea*  $(wRu, wRs \Rightarrow uRs)$

$$B: \varphi \rightarrow \Box \neg \Box \neg \varphi \quad (\text{equivale a } \varphi \rightarrow \Box \Diamond \varphi)$$

È valido in una classe di *strutture*  $\langle \mathbf{W}, R \rangle$  sse la relazione  $R$  è *simmetrica*  $(wRu \Rightarrow uRw)$

# Logiche modali

Non tutte le proprietà della relazione  $R$  corrispondono ad un assioma modale  
(p. es. non ci sono fbf modali che corrispondono a *irriflessività* o *intransitività* di  $R$ )

Vale invece una sorta di 'sovrapposizione degli effetti'

Ad esempio le fbf  $T$ ,  $4$  e  $B$  sono simultaneamente valide in una struttura  $\langle W, R \rangle$  in cui la relazione  $R$  è *riflessiva, simmetrica e transitiva*.

In altri termini, se le fbf  $T$ ,  $4$  e  $B$  sono valide in  $\langle W, R \rangle$  allora  $\langle W, R \rangle$  è strutturata in *classi di equivalenza*.

## ■ Logiche modali **normali**

Sono tutte le logiche modali in cui vale lo schema di assioma K

$$K: \Box (\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\Box \varphi \rightarrow \Box \psi)$$

Garantisce la possibilità di una semantica dei mondi possibili – *a la Kripke*

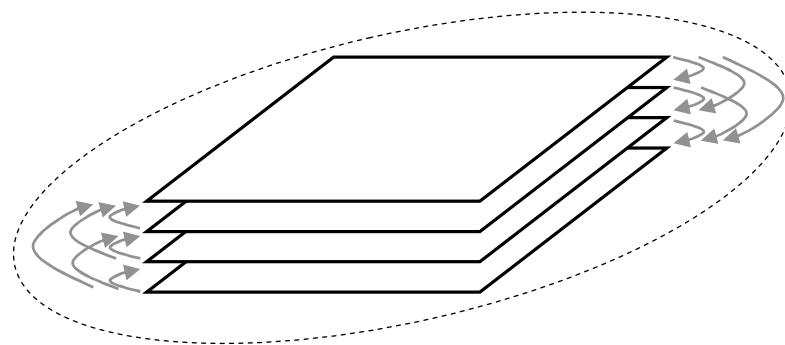
La scelta degli ulteriori schemi di assioma dipende dal tipo di modalità che si vuole rappresentare

In che senso?

Le logiche modali sono identificate da una sigla che, in generale, identifica gli assiomi adottati (esempi: KT4, KT45)

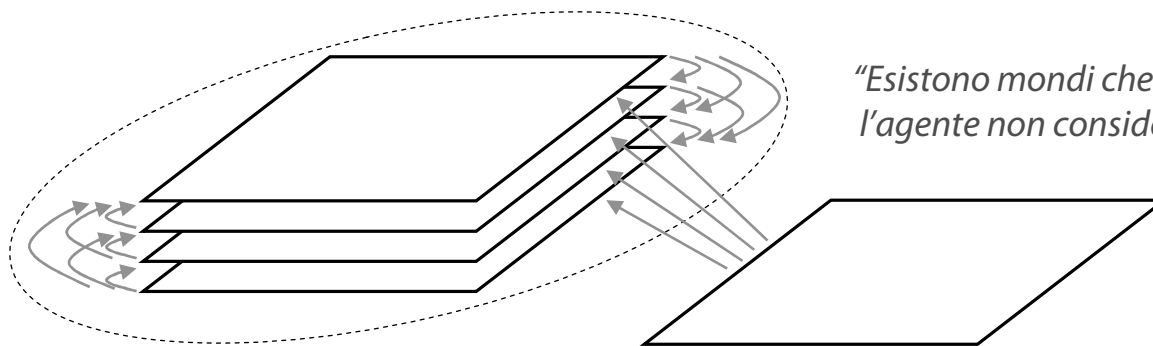
# Logiche modali

Tutte le teorie soddisfacibili della logica  $KT45$  ( $= KT5$ ,  $= KT4B$ ) sono soddisfacibili in una classe di strutture in cui tutti i mondi appartengono ad un'unica classe di equivalenza



*"L'agente considera tutti i mondi della struttura come possibili"*

Tutte le teorie soddisfacibili della logica  $KD45$  sono invece soddisfacibili in una classe di strutture in cui almeno un mondo rimane *'all'esterno'*



*"Esistono mondi che l'agente non considera possibili"*

# Logiche epistemiche

La scelta della logica modale caratterizza la conoscenza dell'agente

**KT45** è la logica della conoscenza *infallibile*

infatti vale **T**:  $\Box \varphi \rightarrow \varphi$

Gli assiomi 4 e 5 riguardano le capacità introspettive

4:  $\Box \varphi \rightarrow \Box \Box \varphi$

5:  $\Diamond \varphi \rightarrow \Box \Diamond \varphi$

L'agente "sa di sapere"?

**KD45** è invece la logica della conoscenza *falsificabile*

infatti vale **D**:  $\Box \varphi \rightarrow \Diamond \varphi$

L'assioma **D** esprime un requisito più debole: la conoscenza implica la possibilità

**K45 e Default Logic** (Konolige, 1988)

$(\Box \alpha \wedge \Diamond \beta_1 \wedge \Diamond \beta_2 \wedge \dots \wedge \Diamond \beta_n) \rightarrow \Box \gamma$  (Trascrizione modale delle regole di *default*)

La logica modale di riferimento per la trascrizione della *Default Logic* è **K45**

La conoscenza per *default* non richiede l'esistenza di un mondo possibile

(\* La trascrizione modale **K45** non è del tutto equivalente alla *Default Logic*,  
nel senso che le fbf derivabili non sono esattamente le stesse)



# Verità e conoscenza

- L'operatore modale  $\Box$  non è un quantificatore sui mondi possibili

La semantica si basa infatti sulla relazione di accessibilità  $R$

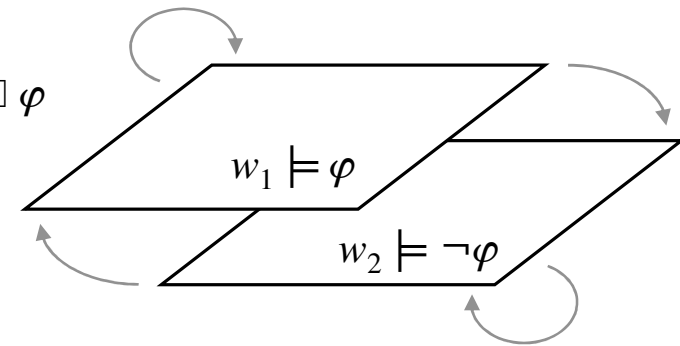
Esempio:  $\varphi \rightarrow \Box \varphi$  non è uno schema valido in S5

$$\not\models_{S5} \varphi \rightarrow \Box \varphi$$

La struttura è S5 ma  $\varphi \rightarrow \Box \varphi$  non è vera in alcuno dei due mondi

Si ricordi la regola Nec  $\varphi \vdash \Box \varphi$ :

evidentemente il teorema di deduzione **NON** vale in logica modale



La validità di  $\varphi \rightarrow \Box \varphi$  in S5 provocherebbe il 'collasso'

della logica modale: il simbolo  $\Box$  diventerebbe inutile e si avrebbe  $S5 \equiv L_P$

Che significa tutto questo?

- In S5 il sistema delle conoscenze  $\Box \varphi$  è certo (e progressivo) ma non si confonde con  $\varphi$ 
  - La fbf  $\varphi \rightarrow \Box \varphi$  significherebbe "ciò che è certo è anche conosciuto"
- La regola  $\varphi \vdash \Box \varphi$  significa "ciò che è certo può essere derivato (o conosciuto)"

# Logiche modali e $L_{PO}$

- L'operatore modale  $\Box$  è comunque un quantificatore...

$L_{MP}$  corrisponde infatti ad un frammento (un sotto-insieme) di  $L_{PO}$

Regole di traduzione standard (*Standard Translation*)

$ST_x(A) = A(x)$  (da proposizione a predicato unario,  $x$  variabile libera)

$ST_x(\neg\varphi) = \neg ST_x(\varphi)$

$ST_x(\varphi \rightarrow \psi) = ST_x(\varphi) \rightarrow ST_x(\psi)$

$ST_x(\Box \varphi) = \forall y (R(x,y) \rightarrow ST_y(\varphi))$  (notare l'uso di  $y$  in  $ST_y$ ,  $y$  vincolata)

$ST_x(\Diamond \varphi) = \exists y (R(x,y) \wedge ST_y(\varphi))$  (notare l'uso di  $y$  in  $ST_y$ ,  $y$  vincolata)

Esempio:  $ST_x(A \rightarrow \Diamond A) = ST_x(A) \rightarrow ST_x(\Diamond A)$   
 $= A(x) \rightarrow ST_x(\Diamond A)$   
 $= A(x) \rightarrow \exists y (R(x,y) \wedge ST_y(A))$   
 $= A(x) \rightarrow \exists y (R(x,y) \wedge A(y))$

In generale, una fbf modale  $\varphi$  è  $K$ -valida sse  $\forall x ST_x(\varphi)$  è valida in  $L_{PO}$

La fbf  $A \rightarrow \Diamond A$  è  $K$ -valida sse  $\forall x (A(x) \rightarrow \exists y (R(x,y) \wedge A(y)))$  è valida in  $L_{PO}$

Per la validità in altre logiche (p.es. KD45) basta aggiungere assiomi per  $R(x,y)$

# Logiche modali

- Sono caratterizzate dalla scelta di un particolare insieme di assiomi (e.g. KT5, KD45) a seconda del tipo di nozione informale si vuole rappresentare
- In molti casi (tutti quelli visti finora) sono *complete* rispetto alla corrispondente classe di strutture
- Inoltre
  - Non sono *vero-funzionali*:  
non esiste la possibilità di creare tavole di verità con un numero finito di valori
  - Sono considerate *intensionali* e non *estensionali*  
in quanto il valore di verità dipende anche da un 'mondo possibile' o contesto
- Automazione

Sono *decidibili* (in versione proposizionale)  
Quindi anche il corrispondente frammento di  $L_{PO}$  lo è

Tipicamente, si usano metodi a tableau  
(con regole di inferenza specifiche e *diverse*, a seconda della logica modale)

# *Semantic Tableau* modali

L'idea di base è la stessa dei *Semantic Tableau* per la logica proposizionale

- **Formule con *label***

Tutte le fbf  $\varphi$  che compaiono nel tableau modale hanno una *label*

$\sigma :: \varphi$

La *label*  $\sigma$  : è formata da una sequenza di numeri, separate da un punto

Esempio:

1.1.2 ::  $\Box (A \rightarrow B)$

Con la notazione  $\sigma.n$  si intende una *label* formata a partire da  $\sigma$  aggiungendo un numero

Per convenzione, tutte le *label* di un tableau hanno come primo numero 1

# Semantic Tableau modali

L'idea di base è la stessa dei *Semantic Tableau* per la logica proposizionale

## ■ Regole *PC* (*Calcolo Proposizionale*)

Le stesse regole alfa e beta della logica proposizionale

Regole alfa (o di espansione)

$$\begin{array}{cc} \text{(a1)} & \text{(a2)} \\ \sigma :: \neg(\neg\varphi) & \sigma :: \varphi \wedge \psi \\ \quad \quad \quad \downarrow & \quad \quad \quad \downarrow \\ \sigma :: \varphi & \sigma :: \varphi, \sigma :: \psi \end{array}$$

Regole beta (o di biforcazione)

$$\begin{array}{c} \text{(b1)} \\ \sigma :: \varphi \vee \psi \\ \swarrow \quad \searrow \\ \sigma :: \varphi \quad \sigma :: \psi \end{array}$$

*Per semplicità, in molti testi si considerano solo le regole alfa e beta per  $\wedge$ ,  $\vee$  e  $\neg$  e si assume che le fbf vengano tradotte in forma opportuna*

# Semantic Tableau modali

L'idea di base è la stessa dei *Semantic Tableau* per la logica proposizionale

## ■ Regole $\nu$ (*Necessità*)

Sono regole modali che corrispondono agli schemi di assioma

Sono tutte regole alfa (o di espansione)

$$\begin{array}{c} \text{(K)} \\ \sigma :: \Box \varphi \\ | \\ \sigma.n :: \varphi \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(D)} \\ \sigma :: \Box \varphi \\ | \\ \sigma :: \neg \Box \neg \varphi \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(T)} \\ \sigma :: \Box \varphi \\ | \\ \sigma :: \varphi \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(B)} \\ \sigma.n :: \Box \varphi \\ | \\ \sigma :: \varphi \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(4)} \\ \sigma :: \Box \varphi \\ | \\ \sigma.n :: \Box \varphi \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(5)} \\ 1.n :: \Box \varphi \\ | \\ 1 :: \Box \Box \varphi \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(4r)} \\ \sigma.n :: \Box \varphi \\ | \\ \sigma :: \Box \varphi \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \text{(4d)} \\ \sigma.n :: \Box \varphi \\ | \\ \sigma.n.m :: \Box \varphi \end{array}$$

**ATTENZIONE:**

Le regole  $\nu$  non creano nuove label

Quindi in  $\sigma.n$  la  $n$  deve già esistere nel ramo

# Semantic Tableau modali

L'idea di base è la stessa dei *Semantic Tableau* per la logica proposizionale

## ■ Regola $\pi$ (*Possibilità*)

E' una regola modale che crea nuove *label*

E' una regola alfa (o di espansione)

( $\pi$ )

$$\begin{array}{l} \sigma :: \neg \Box \varphi \\ | \\ \sigma.n :: \neg \varphi \end{array}$$

Nella label  $\sigma.n$  la  $n$  deve essere nuova nel ramo

## ■ Regola GA (*Global Assumption*)

Le premesse (globali) possono essere aggiunte in qualsiasi mondo

(GA)

$$\begin{array}{l} \varphi \text{ appartiene} \\ \text{alle premesse} \\ | \\ \sigma :: \varphi \end{array}$$

# Semantic Tableau modali

## ■ Componete il vostro metodo a tableau

A seconda della logica modale, si utilizza un set di regole diverso

<u>LC</u>	<u>PC-Rules</u>	<u><math>\nu</math>-Rules</u>	<u><math>\pi</math>-Rule</u>
<i>LCPC</i>	$(I\neg), (I\wedge), (IV)$	—	—
<i>LCCK</i>	<i>LCPC</i>	$(IK)$	$(I\pi)$
<i>LCCT</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (IT)$	$(I\pi)$
<i>LCD</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (ID)$	$(I\pi)$
<i>LCCKB</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (IB)$	$(I\pi)$
<i>LCCK4</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (I4)$	$(I\pi)$
<i>LCCK5</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (I4^d), (I4^r), (I5)$	$(I\pi)$
<i>LCCKDB</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (IB), (ID)$	$(I\pi)$
<i>LCCKD5</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (ID), (I4^d), (I4^r), (I5)$	$(I\pi)$
<i>LCCK4D</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (ID), (I4)$	$(I\pi)$
<i>LCCK45</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (I4), (I4^r), (I5)$	$(I\pi)$
<i>LCCK45D</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (I4), (I4^r), (I5), (ID)$	$(I\pi)$
<i>LCCK4B</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (IB), (I4), (I4^r)$	$(I\pi)$
<i>LCB</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (IT), (IB)$	$(I\pi)$
<i>LCs4</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (IT), (I4)$	$(I\pi)$
<i>LCs5</i>	<i>LCPC</i>	$(IK), (IT), (I4), (I4^r)$	$(I\pi)$

R. Goré

"Tableau Methods for Modal and Temporal Logics"



# Semantic Tableau modali

## ■ Algoritmo

## ■ Formule con *label e stato*

Ciascuna fbf con *label*  $\sigma :: \varphi$  in un tableau ha uno stato associato:

Stati possibili:

- 1) awake (a)
- 2) asleep (s)
- 3) finished (f)

Da R. Goré  
"Tableau Methods for Modal  
and Temporal Logics"

**Stage 1:** Put the labelled formulae  $1 :: A_i, 1 \leq i \leq n$ , in a vertical linear sequence of nodes, one beneath the other, in some order and mark them all as awake.

While the tableau is open and some formula is awake do:

**Begin Stage n+1:** Choose an awake labelled formula  $\sigma :: A$  as close to the root as possible. If there are several awake formulae at the same level then choose the one on the leftmost branch. If  $\sigma :: A$  is atomic then mark this formula as finished and stop stage  $n+1$ . Otherwise update the tableau as follows where 'updating a branch with a labelled formula' means adding the formula to the end of the branch and marking it as awake if it does not already appear on the branch (with any mark), but doing nothing if the formula already appears on the branch (with any mark). For every *open* branch  $B$  which passes through  $\sigma :: A$ , do:

- ( $\wedge$ ) if  $\sigma :: A$  is of the form  $\sigma :: P \wedge Q$  then update  $B$  with  $\sigma :: P$  and then update the new  $B$  with  $\sigma :: Q$ ;
- ( $\vee$ ) if  $\sigma :: A$  is of the form  $\sigma :: \neg(P \wedge Q)$  then split the end of  $B$  and update the left fork with  $\sigma :: \neg P$  and update the right fork with  $\sigma :: \neg Q$ . If any of these updates fails to add the corresponding formula then delete that fork, possibly leaving  $B$  unaltered or with no fork;
- ( $\neg$ ) if  $\sigma :: A$  is of the form  $\sigma :: \neg\neg P$  then update  $B$  with  $\sigma :: P$ ;
- ( $\nu$ ) if  $\sigma :: A$  is of the form  $\sigma :: \Box P$  then, for every  $\nu$ -rule rule in the calculus which is applicable to  $\sigma :: \Box P$ , update  $B$  with the corresponding denominator;
- ( $\pi$ ) if  $\sigma :: A$  is of the form  $\sigma :: \neg\Box P$  then let  $k$  be the smallest integer such that the label  $\sigma k$  is new on branch  $B$ , update  $B$  with  $\sigma k :: \neg P$ , and mark all formula on  $B$  of the form  $\sigma :: \Box Q$  as awake;

**End Stage n+1:** Once this has been done for every open branch that passes through  $\sigma :: A$ , if  $\sigma :: A$  is of the form  $\sigma :: \Box P$  then mark it as asleep, otherwise mark  $\sigma :: A$  as finished, and terminate Stage  $n+1$ .



# Logiche multi-modali: molti agenti, un formalismo

*Tre saggi siedono in cerchio.*

*Ognuno di loro porta un cappello rosso o nero, ma non sa di che colore sia.*

*Tutti e tre sanno che almeno uno di loro porta un cappello nero.*

*Il primo dice: 'Non so di che colore sia il mio cappello'*

*Il secondo dice: 'Non so di che colore sia il mio cappello'*

*Il terzo dice: 'Allora il mio cappello è nero'*

## ■ Operatori e formule multimodali

Tre saggi siedono in cerchio, portano un cappello rosso o nero, almeno uno è nero

$$(N_1 \vee R_1) \wedge (\neg N_1 \vee \neg R_1)$$

$$(N_2 \vee R_2) \wedge (\neg N_2 \vee \neg R_2)$$

$$(N_3 \vee R_3) \wedge (\neg N_3 \vee \neg R_3)$$

$$N_1 \vee N_2 \vee N_3$$

$$N_1 \rightarrow \Box_2 N_1 \wedge \Box_3 N_1$$

$$N_2 \rightarrow \Box_1 N_2 \wedge \Box_3 N_2$$

$$N_3 \rightarrow \Box_1 N_3 \wedge \Box_2 N_3$$

$$R_1 \rightarrow \Box_2 R_1 \wedge \Box_3 R_1$$

$$R_2 \rightarrow \Box_1 R_2 \wedge \Box_3 R_2$$

$$R_3 \rightarrow \Box_1 R_3 \wedge \Box_2 R_3$$

I primi due non sanno

$$\neg \Box_1 N_1 \quad \neg \Box_1 R_1$$

$$\neg \Box_2 N_2 \quad \neg \Box_2 R_2$$

Il terzo deduce

$$\Box_3 N_3$$

Se le tre modalità  $\Box_1$ ,  $\Box_2$  e  $\Box_3$  sono almeno K,  
allora  $\Box_3 N_3$  è conseguenza logica delle premesse

# Logiche temporali

La struttura dei mondi possibili come sequenze temporali di istanti discreti

Ogni mondo rappresenta lo stato del mondo in un dato istante

La relazione di accessibilità descrive le possibili transizioni temporali

## ■ Operatori temporali

$A$		$A$ è vero (da sempre e per sempre)	
$\bigcirc A$	( <i>next time A</i> )	$A$ sarà vero nell'istante successivo	
$\bigcirc A$	( <i>always A</i> )	$A$ sarà vero, dall'istante successivo ("d'ora in poi")	
$\diamond A$	( <i>eventually A</i> )	$A$ sarà vero, prima o poi	

ATTENZIONE

Questi operatori modali hanno

una semantica diversa

(vedi oltre)

## Esempi

$\square (A \rightarrow B)$	"D'ora in poi, se $A$ allora $B$ "
$A \rightarrow \square B$	"Se $A$ allora d'ora in poi $B$ "
$A \rightarrow \bigcirc B$	"Se $A$ allora $B$ sarà vero da ora in poi"
$\diamond \square A$	"Prima o poi $A$ sarà vero per sempre"
$\square \diamond A$	"Da ora in poi, $A$ sarà vero prima o poi"

$\square((\neg \textit{passport} \vee \neg \textit{ticket}) \rightarrow \bigcirc \neg \textit{board\_flight})$

# Logiche temporali

## ■ $LTL_P$ : logica temporale lineare (proposizionale)

Linguaggio di  $L_P$  più i simboli unari  $\square, \circ, \diamond$

## ■ Assiomi

Gli schemi di assioma  $Ax_1, Ax_2, Ax_3$  di  $L_P$

Assiomi specifici:

$$Itl_1: \neg \circ \varphi \leftrightarrow \circ \neg \varphi$$

$$Itl_2: \circ (\varphi \rightarrow \psi) \rightarrow (\circ \varphi \rightarrow \circ \psi) \quad (\text{sussume l'assioma K})$$

$$Itl_3: \square \varphi \rightarrow (\varphi \wedge \circ \square \varphi)$$

## ■ Regole di inferenza

$$\text{Modus Ponens} \quad \varphi \rightarrow \psi, \varphi \vdash \psi$$

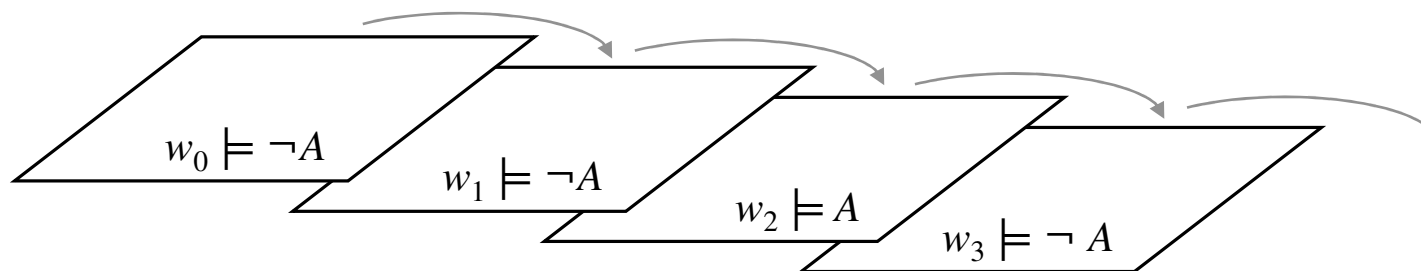
$$\text{Nex} \quad \varphi \vdash \circ \varphi$$

$$\text{Ind} \quad \varphi \rightarrow \psi, \varphi \rightarrow \circ \varphi \vdash \varphi \rightarrow \square \psi$$

NON vale il teorema di deduzione

# Logiche temporali

- La logica  $LTL_P$  è soddisfacibile in una classe di strutture in cui tutti i mondi appartengono ad un'unica **sequenza**



- Regole semantiche:

Data una struttura  $\langle \mathbf{W}, w_0, v \rangle$ , dove  $\mathbf{W}$  è una sequenza di mondi  $\{w_i\}$ ,  $i \in \mathbb{N}$

$$\langle \mathbf{W}, v \rangle, w_i \models \bigcirc \varphi \text{ sse } \langle \mathbf{W}, v \rangle, w_{i+1} \models \varphi$$

$$\langle \mathbf{W}, v \rangle, w_i \models \square \varphi \text{ sse } \forall j \geq i, \langle \mathbf{W}, v \rangle, w_j \models \varphi$$

$$\langle \mathbf{W}, v \rangle, w_i \models \diamond \varphi \text{ sse } \exists j \geq i, \langle \mathbf{W}, v \rangle, w_j \models \varphi$$